Also sprach Marc Schaul

Mathe für alle und keinen

Thomas Arocena Constance Sarrazin Marc Schaul (apocryphe)

« Une exposition très claire, presque éblouissante. Je n'ai jamais lu quoi que ce soit d'aussi brillant depuis mon arrivée en sup 4. »

— Marc Schaul (probablement)

 \ll Vous savez, ce n'est pas parce que vous ajoutez des \ll probablement » que vous pouvez me faire dire tout et n'importe quoi! »

— Marc Schaul (probablement)

Table des matières

Le niveau d'une section est indiqué par sa couleur : verte quand sa quasi-entiereté est au programme (officiel ou officieux) des classes préparatoires (MPSI/MP); bleue quand son contenu est directement accessible à un spé sans être au programme, autrement dit, quand tous ses préliminaires sont verts; rouge pour les divagations au delà.

Les items grisés signalent une section en cours de rédaction. L'ensemble est en amélioration constante et comporte selon toute probabilité des erreurs graves. Pour toute réclamation, merci de frapper Thomas (mais pas trop fort histoire qu'il puisse quand même passer les concours)

On a veillé à ce que l'ensemble ne soit pas circulaire, mais cela ne veut pas dire que nous avons évité les références en avant, au contraire. Nous nous sommes affranchis de l'ordre linéaire sans scrupule lorsque cela était nécessaire. En particulier, les sections rouges piochent librement dans le contenu des sections vertes sans forcément renvoyer aux pages correspondantes.

Cette version est celle du 5 décembre 2022. Pour accéder à l'historique, faites un tour sur le repo GitHub.

Ι	Fo	urre-tout	1
1	Thé	eorie des ensembles	2
	1.1	Une théorie sur des bases frêles	2
		▶ Une introduction à la terminalogie ensembliste sur le mode dit	
		naïf : unions, intersections, produit cartésien. Algèbre de Boole	
		des parties d'un ensemble. Relations binaires, relations d'ordre,	
		d'équivalence, partition. Applications, injections, surjections, bi-	
		jections. Argument diagonal de Cantor. Théorème de Schröder-	
		Bernstein. ◀	
	1.2	Axiomatisation de Zermelo-Frankel (ZFC)	6
		▶ Paradoxes de Berry, de Russel : axiomes de compréhension,	
		de compréhension restreinte. Classes, correspondances fonction-	
		nelles. Axiome de séparation. Axiomes de l'union, de la paire,	
		de l'ensemble des parties. Bons ordres, ordinaux, cardinaux, leur	
		arithmétique. Axiome du choix, lemme de Zorn, théorème de Zer-	
		melo et cardinal de tout ensemble.	

1.3	Objets mathématiques usuels et ensembles purs	6
II A 2.1	Groupes, premières définitions et exemples	7 8 9, 8
III 7	Гороlogie	9
IV A	Analyse	10
\mathbf{V} \mathbf{T}	héorie des nombres	11
VI I	Histoire et philosophie	12

Première partie Fourre-tout

Chapitre 1

Théorie des ensembles

1.1 Une théorie sur des bases frêles

Premières opérations ensemblistes

On considère ici qu'un ensemble est un concept intuitif, qui correspond à une collection d'objets mathématiques. Ces objets sont définis par une propriété ou par une liste exhaustive, de la façon suivante :

- $--\mathbb{R}_+ = \{x \in \mathbb{R} | x \ge 0\}$
- $P = \{1, 4, 9, 16\} = \{n \in \mathbb{N} | n \text{ est un carr\'e parfait et } n < 20\}$

Cette première expression se lit par exemple « \mathbb{R}_+ est l'ensemble des x dans \mathbb{R} tels que $x \geq 0$ ».

On verra dans le chapitre suivant que pour éviter d'aboutir à certaines contradictions techniques, il est nécessaire de restreindre quelque peu ce qu'on s'autorise à considérer comme un ensemble. Mais pour le moment, on suppose acquise cette fondation et on introduit un peu de vocabulaire, en commençant par les opérations ensemblistes de base.

Définition 1 (Union et intersection)

Soient A et B deux ensembles.

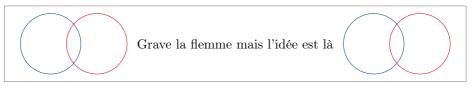
On note $A \cup B$ l'union de A et B, c'est à dire l'ensemble

$$\{x|x\in A \text{ ou } x\in B\}$$

On note $A \cap B$ l'intersection de A et B, c'est à dire l'ensemble

$$\{x|x\in A \text{ ou } x\in B\}$$

Cette situation est bien résumée par un diagramme de Venn :



Ces opérations sont la transcription directe du « et » et du « ou » logique ¹. On peut donc écrire nos premières propriétés :

Propriété 1

Pour tous ensembles A, B et C:

$$\begin{array}{lll} --A \cup A = A & --A \cap A = A \\ --A \cup B = B \cup A & --A \cap B = B \cap A \\ --(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C) & --(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C) \\ --A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C) & --A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C) \end{array}$$

Ces propriétés s'appellent respectivement l'idempotence, la commutativité, l'associativité et la distributivité.

▶ Démonstration : Ces propriétés proviennent directement des propriétés des opérateurs logiques et et ou. Par exemple, étant donné une proposition P, P ou P équivaut à P. \blacktriangleleft

On peut encore faire quelques diagrammes de Venn pour illustrer la situation.

Toujours pas

On peut encore transcrire l'implication logique par la notion de partie.

Définition 2 (PARTIES)

Soit A et B deux ensembles. On dit que A est inclus, contenu dans B, ou encore que c'est une partie ou un sous-ensemble de B, quand $x \in A \implies x \in B$, c'est à dire $\forall x \in A, x \in B$. On le note $A \subset B$. On notera $\mathfrak{P}(B)$ l'ensemble de toutes les parties de B.

Par exemple, comme $x \in A$ et $x \in B \implies x \in A$, il est facile de se convaincrelèvent que $A \cap B$ est une partie de A.

Un ensemble remarquable est l'ensemble vide, ne comportant aucun élément, qu'on note $\varnothing: x \in \varnothing$ étant toujours faux, l'implication $x \in \varnothing \implies x \in A$ est, elle, toujours vraie, et pour tout ensemble $A, \varnothing \subset A$.

^{1.} Notons que le ou logique, contrairement à certains usages en français, est un ou inclusif : autrement dit, P ou Q signifie que soit P est vrai, soit Q est vrai, soit P et Q sont tous deux vrais. On verra dans quelques pages l'opération ensembliste traduisant le ou exclusif (P ou Q mais pas les deux.)

De plus, dans le cas particulier où A est un ensemble avec un nombre fini d'éléments, on peut lister toutes ses parties. Par exemple, l'ensemble $\{1,2\}$ a pour parties :

$$\varnothing$$
 {1} $\{2\}$ {1,2}

 $\mathfrak{P}(\{1,2\})$ comporte donc 4 éléments.

Propriété 2

Soit E un ensemble à n éléments. Alors $\mathfrak{P}(E)$ comporte 2^n éléments.

▶ Démonstration : Dénombrons toutes les parties de E. On peut faire la liste de tous les éléments de E, de telle sorte qu'il a un sens de parler du premier élément, du deuxième, etc. On a deux choix pour le premier élément : soit on l'inclut, soit on ne l'inclut pas. De même, on a ensuite deux choix pour le deuxième élément, ce qui nous amène à un total de quatre choix, et ainsi de suite : on aura huit choix au troisième élément et de proche en proche 2^n à l'énième. \blacktriangleleft

Enfin, la négation logique correspond à la notion de complémentaire, et à la notion liée d'ensemble privé d'un autre.

Définition 3 (Complémentaire et « privé de »)

Soit A une partie de B. On note A_C l'ensemble $\{x \in B | x \notin A\}$. C'est le complémentaire de A dans B.

Soient maintenant A et B quelconques. On note $B \backslash A$ et on lit « B privé de A » le complémentaire de $A \cap B$ (qu'on sait être une partie de B) dans B.

Quand A est une partie de B, comme $A \cap B = A$, ces deux notions sont confondues.

Remarquons que la notation A_C peut être ambiguë si il y a un doute sur l'ensemble de référence : en clair, dans une situation où on manipule trois ensembles A, B et C avec $A \subset B \subset C, A_C$ peut être le complémentaire de A dans B ou dans C. Dans une telle situation, on préférera les notations $B \setminus A$ et $C \setminus A$ qui dissiperont ce doute.

Comme précédemment pour les unions et les intersections, on dispose de propriétés permettant de simplifier certaines expressions.

Propriété 3

Soient A et B deux parties d'un même ensemble.

- $-(A_C)_C = A$
- $(A \cup B)_C = A_C \cap B_C$
- $(A \cap B)_C = A_C \cup B_C$

Ces deux dernières propriétés s'appellent les lois de De Morgan, et s'illustrent bien par des diagrames de Venn.

♪ Never gonna give you up, never gonna let you down ♪

On peut maintenant définir une opération qui rend compte du « ou exclusif » :

Définition 4

Soit A et B deux ensembles. On note $A\Delta B$ la différence symétrique de A et B c'est à dire l'ensemble $A\cup B\backslash A\cap B$.

Hahahahaha

Enfin, une dernière opération est importante pour la suite : le produit cartésien.

Définition 5

Soient deux ensembles A et B. Le produit cartésien $A \times B$ (« A croix B ») est l'ensemble des couples (a,b) où a appartient à A et b appartient à B.

On suppose ici que la notion de couple est intuitive 1 : il s'agit d'une paire ordonnée, contrairement à un ensemble à deux éléments qui ne l'est pas. Autrement dit $(a,b)=(a',b')\implies a=a'$ et b=b', tandis que $\{a,b\}=\{a',b'\}\implies (a=a')$ et b=b') ou (a=b') et b=a').

En l'état, $(A \times B) \times C$ et $A \times (B \times C)$ ne sont pas égaux, mais une fois qu'on disposera d'une définition du produit cartésien d'une famille d'ensembles (une fois que celles-ci auront été définies) on pourra identifier ces deux ensembles à $A \times B \times C$. Pour le moment ceci n'est pas très important, et on peut provisoirement se restreindre à des situations mettant en jeu le produit simple de deux éléments. En particulier, ceci suffit pour définir les relations binaires.

^{1.} Cela dit, on peut aussi définir un couple d'une façon purement ensembliste, par exemple en posant $(a,b) = \{a,\{a,b\}\}$. Une telle définition permet d'identifier le premier élément, mais elle peut sembler artificielle à ce stade.

Relations binaires, d'ordre, d'équivalence

Applications et familles

Bijection et cardinal

- 1.2 Axiomatisation de Zermelo-Frankel (ZFC)
- 1.3 Objets mathématiques usuels et ensembles purs

Deuxième partie Algèbre

- 2.1 Groupes, premières définitions et exemples
- 2.2 Anneaux et corps, premières définitions et exemples

Troisième partie Topologie

Quatrième partie Analyse

Cinquième partie Théorie des nombres

Sixième partie Histoire et philosophie