

## Spelet "Överlev stickande monster i VR, med eller utan medhjälpare"

Spelaren (som är en trött liten figur) är placerad mitt i ett rum, och ska försvara sig mot stickade monster som försöker "sticka dig", tills du "somnar". Det handlar om att klara sig längst (genom att döda mest av monstren) för att komma med på high-score listan. Du behöver heller inte vara ensam, utan du kan klara dig längre med hjälp av en medhjälpare.

MEN SE UPP! Monstren vill sticka dina ögon, så din syn kan bli skadad och du får då svårt att fokusera...

### Huvudspelaren

Spelet är konstruerat så huvudspelaren har på sig en så kallad HMD (Head-mounted display), samt håller i en Xbox kontroll.

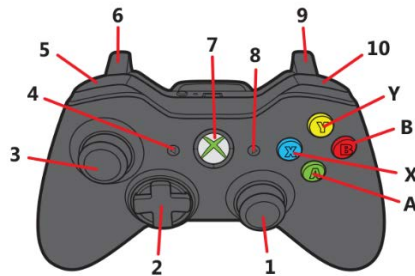
*Rörelse:* Du flyttar runt dig med den vänstra joysticken på kontrollen (joystick 3 enligt bilden nedan)

*Pausa:* Du kan när som helst pausa spelet med knapp 8 (lilla knappen med tre streck).

*Skjuta:* Med en av *trigger*-knapparna (knapp 6 eller 9 enligt bilden nedan) kan spelaren försvara sig med sitt vapen. Åt det hållet du tittar, där siktar du också med ditt vapen.

Men monstren är många och har du en medhjälpare kan de antingen hjälpa dig att gå (genom att du trycker på den blåa knappen "X") eller teleportera dig (genom att du trycker på den röda knappen "B").

Skulle du tycka att medhjälparen sköter sin uppgift uselt kan du när som helst återgå till att inte ha en medhjälpare (genom att du trycker på den gröna knappen "A").



### Medhjälparen

Om huvudspelaren har valt en medhjälpare, enligt beskrivningen ovan, så kan du använda den högra sidan av touchskärmen, där du ser spelaren ovanifrån, för att hjälpa till i svåra situationer. Tillsammans kanske ni kan komma högst upp på high-score listan!!

