

ИЛЬЯ ЗАХАРОВ

QA ENGINEER

(Удалённо)



ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Мой github

<https://github.com/ilya-zakharou>

SQL

SELECT, DISTINCT, AS, UPDATE, INSERT INTO, GROUP BY, LIKE, ORDER BY (DESC), HAVING, JOIN, LEFT JOIN, RIGHT JOIN, UNION.

Postman

Пишу тесты проверки: статуса ответа, структуры JSON, значений в JSON и в массиве, в том числе пишу простой цикл, run collection.

Android Studio

Собираю мобильные приложения на эмуляторе и реальном девайсе.

ADB

Работаю через git-bash, подключаю устройство по WiFi, смотрю список устройств, вывожу логи в файл, делаю нужные скрины.

Browser DevTools

Смотрю коды элементов, ошибок скриптов, запросов и ответов серверов, провожу эмуляцию веб-страницы на разных девайсах, очищаю Cookies и кэш.

Charles

В запросах меняю response, request и статусы, используя rewrite (в нём регулярные выражения) и breakpoints, подключаюсь к мобилке.

Jmeter

Создаю тестовые сценарии, устанавливаю плагины, анализирую результаты нагрузочного тестирования.

Доп. инструменты

Test Rail, JIRA, Test Flight, FireBase, Figma, Swagger, Unreal Engine и Unity

КОНТАКТЫ



+37529 8132829



@ilyazakharou



worldandilya@gmail.com



linkedin.com/in/zakharouilya



Беларусь, г.Новополоцк

ЯЗЫКИ



English

A2. Прохожу курсы на [Stepik](#) и на [Youtube](#), занимаюсь в [Cake](#) и смотрю фильмы на английском, учу песни в оригинале.

Русский

Native. Носитель языка.

ОПЫТ РАБОТЫ



Search Centric (Alrosa)

04.2022 - 06.2022 | QA Engineer (удаленно)

Проектная занятость.

Был единственным QA Engineer в компании.

- Организовывал все процессы тестирования, с нуля.
- Обучал всех членов команды специфике работы с тестированием.
- Проводил функциональное, интеграционное, регрессионное и тестирование требований.
- Постоянно общался с командой.

Vipit (GoodStyle)

10.2021 - сейчас | QA Engineer (удаленно)

Полная занятость.

Единственный QA Engineer в компании.

- Организовываю все процессы тестирования, с нуля.
- Обучаю всех членов команды специфике работы с тестированием.
- Провожу тестирование функциональное, интеграционное, UI, регрессионное, локализации и требований.
- Провожу тестирование IOS/Android/Web.
- Провожу тестирование API, Back-end (WordPress) и нейросетей.
- Постоянно общаюсь с командой.



В ГЕЙМДЕВЕ ИНТЕРЕСУЕТ:

1) Продукт и разработка.

С точки зрения разработки, эта сфера привлекает больше, чем другие. Увлекаясь разработкой игр я узнал и узнаю много нового.

2) Специфика гейм-дизайна.

Было увлечение гейм-дизайном. Писал концепт документы и ГДД. Составлял презентацию и питч для инвестора. Иногда увлекает почитать статьи Манжетов ГД. Т.е как QA с менеджментом дружу.

3) Специфика QA инженера.

Помимо ловли багов, ощутил какой труд их фиксить. Ибо во время самостоятельной разработки встречаю баги. Которые сам исправляю Например в Unity: Из инвентаря выпадает оружие, при прыжке в верх, когда столкнулись с потолком.

4) Движки.

Интересовался Unity. После питчинга инвестору. Поменял взгляд в сторону Unreal Engine. В виду того, что после презентации, я по совету инвестора, тщательней проанализировал рынок. И себя. В итоге выбрал одну 3D игру, её референсы сделаны на Unreal Engine.

5) Команды энтузиастов и геймджемы.

В дискорде нашёл команду Энтузиастов. И вошёл в неё. Я был у них как QA. Тестировал игру на Unreal Engine. Ещё интересуюсь геймджемами, пока что правда только как наблюдатель.



ОБРАЗОВАНИЕ

КУРС ВАДИМА КСЕНДЗОВА, QA ENGINEER

07.2021-10.2021

КУРС "SKILL UP", GAME QA ENGINEER.

10.2020-01.2021

"ПТТК БЕЛКООПСОЮЗА". КОММЕРЧЕСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, ЭКОНОМИСТ.

06.2013-07.2016