Шаймуллин Айнур

Номер: +7 (903) 387-52-**

Mail: ainur.shaimullin@yandex.ru

Git: github.com/ncliff-git

Telegram: <u>t.me/ncliff</u>
VK: <u>vk.com/ncliff</u>



Технические навыки

Языки программирования: Kotlin, C, Bash

Инструменты разработки: Android SDK, Git, Linux, SQLite (Room), Retrofit 2, Kotlin Coroutines

Языки: английский (elementary), русский (носитель)

Образование

Колледж Информационных Технологий

Программирование в компьютерных системах

GPA: 3,5/4.0

Казань, Россия 2018-2022

«Школа 21» Сбербанк

Курсы программирования

Изучалась разработка программ на языке C, написание Makefileов и Bash скриптов, работа с git, теоретическая часть сетевых технологий (DHCP, UDP, TCP и т.д.), небольшое погружение в Docker. Казань, Россия 2020-2021

Релевантные курсы

Android Fundamentals

Android Academy Global

Paзработка современных мобильных приложений на языке Kotlin

Открытое образование ИТМО

Проекты

Cube3D / C, OpenGL

Апрель 2021

Разработал 3D игру с использованием рейкастинга на подобие известной игры Wolfenstein 3D.

Passet / Kotlin, SQLite, Fragments

Maũ 2022

- Разработал менеджер паролей под ОС Android.
- Реализовал возможность устанавливать временные ограничения на срок службы пароля.
- Реализовал геолокацию по средствам библиотеки YandexMapKit для сортировки списка учетных данных.
- Для работы с базой данных используется библиотека Room.

CuteCats / Kotlin, Retrofit 2, Fragments

Июнь 2022

- Разработал приложение с использованием сетевых технологий под ОС Android.
- В данном проекте используется библиотека Retrofit 2 и ОкНttp для взаимодействия с сетью.
- Для отображения изображений используется Coil
- Приложение предназначено для загрузки и оценки изображений котов.