

Андрей Набатов

QA Engineer, 37 лет

Стамбул

Телефон: +90 (501) 045-83-69 (с 10:00 до 22:00)

Telegram: @lopuxilo

E-mail: andreiunabatov@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/andrei-nabatov/>



О СЕБЕ

Несмотря на недавний приход в IT-сферу в качестве начинающего специалиста, за время прохождения обучения укрепился в своём желании развиваться в направлении тестирования. Хочу получить практический опыт, освоить наиболее востребованный стек программ и, в дальнейшем, сфокусироваться на тестировании WEB-приложений, со временем освоить автоматизацию.

Живой интерес к профессии мотивирует меня к дальнейшему развитию в направлении тестирования для расширения своих знаний, хочу углубиться во все нюансы.

Закончил курс «Инженер по тестированию» от «Яндекс Практикум», имеется сертификат.

Способен в оптимальные сроки изучить дополнительные необходимые для команды программы. Умею работать самостоятельно.

В данный момент провожу функциональное тестирование на проектах Utest.

ОПЫТ РАБОТЫ

Яндекс.Практикум, Москва – Инженер по тестированию
август 2022 – январь 2023

Освоил теорию тестирования (виды тестирования, техники тест-дизайна, знаком с методологиями разработки, видами тестовой документации, правилами оформления баг-репорта с выставлением его серьёзности/приоритета; протоколы HTTP/HTTPS; основные REST-запросы; базовые знания об HTML и его роль в тестировании).

Научился работать с основными инструментами начинающего тестировщика (Devtools, Charles, Postman, Android Studio, Youtrack, снятие логов). Выстраивал продуктивные взаимоотношения с менеджером, аналитиком и дизайнером, что позволило на начальном этапе тестирования выявить все «серые зоны» в документации. Проводил визуализацию требований (с последующим внесением «серых зон») с помощью диаграммы связей (Mindmap).

За время обучения провёл тестирование функциональности проекта «Яндекс.Самокат» (WEB- и мобильного приложения). Тестирование вёрстки учебного проекта проводил по самостоятельно написанным чеклистам, для составления которых использовал как текстовые требования, так и макеты в Figma. Проводил кроссбраузерное тестирование.

Самостоятельно настраивал и использовал под MacOS сниффер Charles (Breakpoint, ReWrite, Map local) для проверки логики работы приложения.

Тестирование API осуществлял с использованием Postman (GET, POST, PUT, DELETE). Работал преимущественно с форматом JSON и, в меньшей степени, XML.

За время тестирования WEB активно применял основные техники тест-дизайна (в частности, граничные значения, классы эквивалентности, таблица принятия решений и в меньшей степени – попарное тестирование), проектировал тесты и осуществлял тестирование, как по чеклистам, так и с использованием тест-кейсов (соблюдая все атрибуты). При проектировании тестов учитывал, как позитивный сценарий использования приложения (валидные значения по документации), так и негативные.

При тестировании по негативным сценариям ожидал, что приложение поведёт себя согласно требованиям и в случае отклонения заводил баг-репорты в YouTrack (до этого в Яндекс.Трекер; знаком с аналогичными программами).

В соответствии с требованиями к оформлению баг-репорта, указывал заголовок, шаги воспроизведения, ожидаемый и фактический результаты, окружение, выставлял критичность и приоритет обнаруженных дефектов. Для оперативного устранения ошибок прикладывал к баг-репортам скриншоты, скринкасты, логи.

Мобильное приложение тестировал с помощью Android Studio: создавал тестовое устройство по имеющимся требованиям, устанавливал необходимую ОС, делал запись логов, эмулировал различные сценарии поведения приложения при изменении тех или иных тестовых параметров (разряд батареи, режим «самолёта», входящий звонок и т.д.)

Во время тестирования как WEB, так и мобильного приложения проверял наличие и правильность отображения записей в БД (работа осуществлялась в реляционной базе PostgreSQL) с использованием консоли компьютера. Запросы к БД и получение необходимых сведений проводил с помощью оператора SELECT, объединял таблицы по INNER JOIN. При необходимости использовал WHERE, CASE, LIKE, GROUP BY, ORDER BY, переводил один тип данных в другой.

В конце каждого проекта составлял отчёт о тестировании.

Обучение проводилось приближенно к методологии Agile (Scrum), по четырёхнедельным спринтам, в конце каждого спринта – проектная работа, при необходимости с правками ревьюера. За время прохождения каждого спринта активно взаимодействовал с наставником.

Бюро судебно-медицинской экспертизы ДЗМ, Москва – врач судебно-медицинский эксперт

сентябрь 2008 – август 2022

Проводил судебно-медицинскую экспертизу трупов, живых лиц, вещественных доказательств. Тесно взаимодействовал с различными лабораторными отделениями (биологическое, медико-криминалистическое, генетическое, судебно-химическое). Проводил обучение молодых профильных специалистов и новичков в смежных профессиях (теория, практические навыки, работа над ошибками).

Участвовал в проведении сложных комплексных экспертиз по оценке качества оказания медицинской помощи на всей территории РФ. Активно взаимодействовал со специалистами из разных областей медицины. Находил специалистов и выстраивал долгие и продуктивные отношения с другими врачами и сотрудниками смежных сфер. Проводил проверку соответствия «как была оказана медицинская помощь» и «как должна была быть оказана». По итогам оценки составлял заключение. При необходимости активно участвовал в судебных заседаниях, подтверждая объективность выводов.

Активно занимался самообучением, поиском информации, проявлял инициативу и любознательность.

Каждые 5 лет подтверждал сертификат, неоднократно и регулярно проходил дополнительные курсы по специальности.

ОБРАЗОВАНИЕ

2008 – ФГАОУ ВО Российский национальный исследовательский медицинский университет имени Н. И. Пирогова, Москва; специальность – педиатрия.

2023 – Онлайн-школа «Яндекс Практикум», курс “Инженер по тестированию”.

НАВЫКИ

Умение работать как в команде, так и автономно. Понимание роли тестировщика на каждом из этапов жизненного цикла ПО. Написание тест-кейсов и чеклистов, оформление баг-репортов. Визуализация требований с помощью Mindmap, работа с макетами Figma. Умение проводить как smoke, так и регрессионное тестирование WEB- и мобильных приложений, тестирование API. Снятие логов с браузера, Android- и iOS-девайсов. Использование консоли на MacOS при работе с БД. Рабочий стек: Devtools, Charles, Postman, Android Studio, Youtrack. В оптимальные сроки смогу освоить дополнительные программы, как аналогичные уже изученным, так и новые необходимые в работе.

Уровень знания английского языка – читаю техническую документацию, осуществляю деловую переписку.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Занимаюсь тайским боксом, увлекаюсь вселенной DC (Джокер и Харли Квин в виде фигурок Lego, миниатюр, комиксов); люблю играть на PS, XBOX.