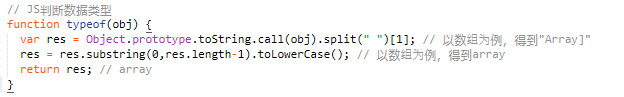
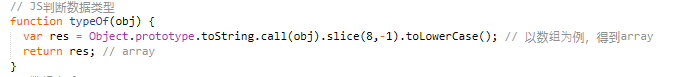
<https://juejin.cn/post/6946022649768181774#comment> 参考学习文章

1. 数据类型判断

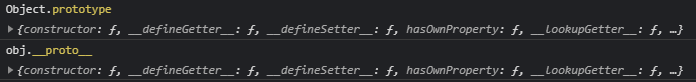


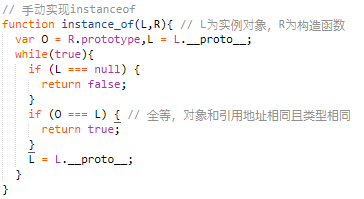


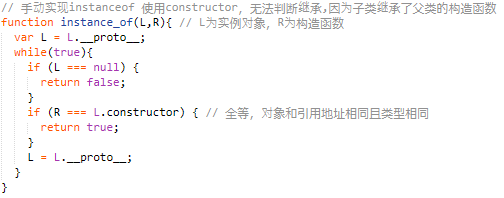
[..\学习小记\code.js](../学习小记/code.js) –实现代码

积累：typeof方法：可以判断除null以外的所有原始数据类型；对于对象类型的，只能具体判断到函数的类型为function，其余全为object；

instanceof方法：原理是通过原型链的方式判断是否为构造函数的实例，常用于判断具体的对象类型。



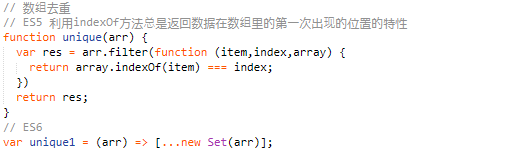




[..\学习小记\code.js](file:///C:\Users\Administrator\Desktop\work\日结\学习小记\code.js) –实现代码

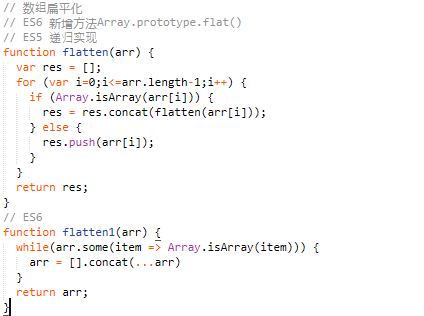
Object.prototype.toString.call()方法可以判断所有类型。

1. 数组去重



[..\学习小记\code.js](file:///C:\Users\Administrator\Desktop\work\日结\学习小记\code.js) –实现代码

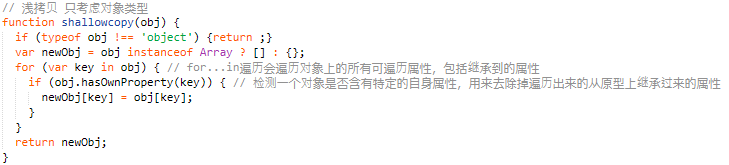
1. 数组扁平化



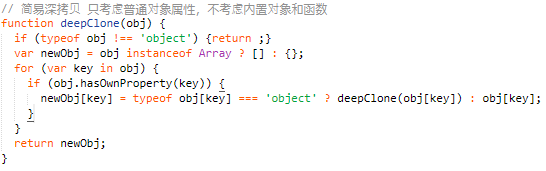
[..\学习小记\code.js](file:///C:\Users\Administrator\Desktop\work\日结\学习小记\code.js) –实现代码

1. 深浅拷贝

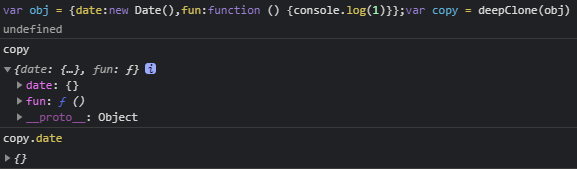
浅拷贝：只考虑对象类型



简易深拷贝：不考虑内置对象（Date、RegExp等）和函数



若拷贝目标对象有Date类型的属性，无法正常拷贝

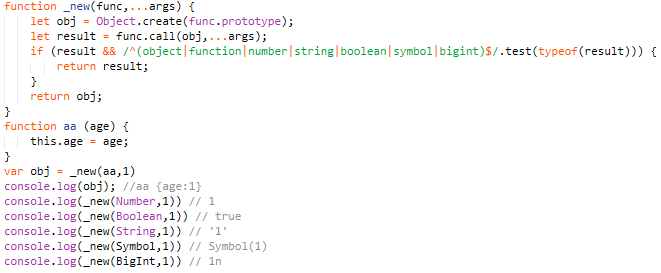


优化版深拷贝：



[..\学习小记\code.js](file:///C:\Users\Administrator\Desktop\work\日结\学习小记\code.js) –实现代码

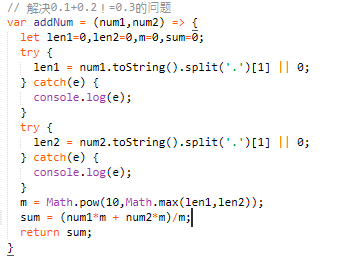
1. **实现new关键字**

****

注：Object.create()方法用来创建一个以第一个参数为原型的对象。

[..\学习小记\code.js](file:///C:\Users\Administrator\Desktop\work\日结\学习小记\code.js) –实现代码

1. **写一个方法解决0.1+0.2！=0.3的问题。**

****

[..\学习小记\code.js](file:///C:\Users\Administrator\Desktop\work\日结\学习小记\code.js) –实现代码

1. **图片懒加载**

****

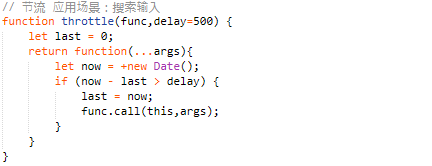
[..\学习小记\code.js](file:///C:\Users\Administrator\Desktop\work\日结\学习小记\code.js) –实现代码

1. **防抖与节流**

<https://segmentfault.com/a/1190000039816678>

节流：第一个人说了算。当前时间-第一次触发时间>延迟时间时触发函数执行

在某段时间内不管触发几次，都只认第一次，并且在计时结束后给出响应。



防抖：最后一个人说了算。当前时间-最后一次点击触发时间>延迟时间时触发函数执行。在某段时间内不管触发了多少次，我只认最后一次。



由于目前防抖函数存在如果用户一直点击，且达不到指定延迟时间时，就一直无法给与响应。会给用户一个页面卡死的错觉。故用throttle来优化debounce。达到指定延迟时间，默认执行一次。

