项目中遇到的问题总结:

1、接手项目时，看别人代码。This指向，花里胡哨。

① 全局作用域，this指向window对象；

console.log(this); --window

② 函数作用域，分为：

非严格模式下，this指向window对象；

function test () {

console.log(this); --window

}

严格模式下，this指向undefined；

use strict;

function test () {

console.log(this); --undefined

}

③ 对象里面，this指向该对象；

var obj = {

test:function () {

console.log(this); --obj

}

}

经典题目：

var obj = {

fun:function() {

console.log(this); -- obj

fun(){

console.log(this); --严格模式，undefined；非严格模式，window

}

}

}

④ 箭头函数，箭头函数的this默认指向箭头函数定义时的对象

上例改造为：

var obj = {

fun:function() {

console.log(this); -- obj

let fun = () => {

console.log(this); --obj 注：箭头函数会绑定this

}

}

}

2、接口响应太慢，网关超时，接口状态504。

解决方案：①、配合后台接口改造接口，将该接口逻辑拆分，改为多个接口。

②、修改nginx默认等待接口超时时间，默认为60s。（在location配置下，添加proxy\_read\_timeout:120s）