

游戏说明

创作说明：本游戏为黄金矿工的 Pac-Man-ZJU2019 版本，采用原始黄金矿工游戏原则，融入现代 Pac-Man 风格元素与 ZJUer 求是创新力量。祝您游戏愉快。

游戏背景：本游戏架空于阿拉德大陆虚拟世界，时间线设定为天界与异界战争期间。玩家作为勇士进入游戏，操控神奇精灵豆豆（即钩子）收集生命晶体（即抓取物体）从而挽救世界。

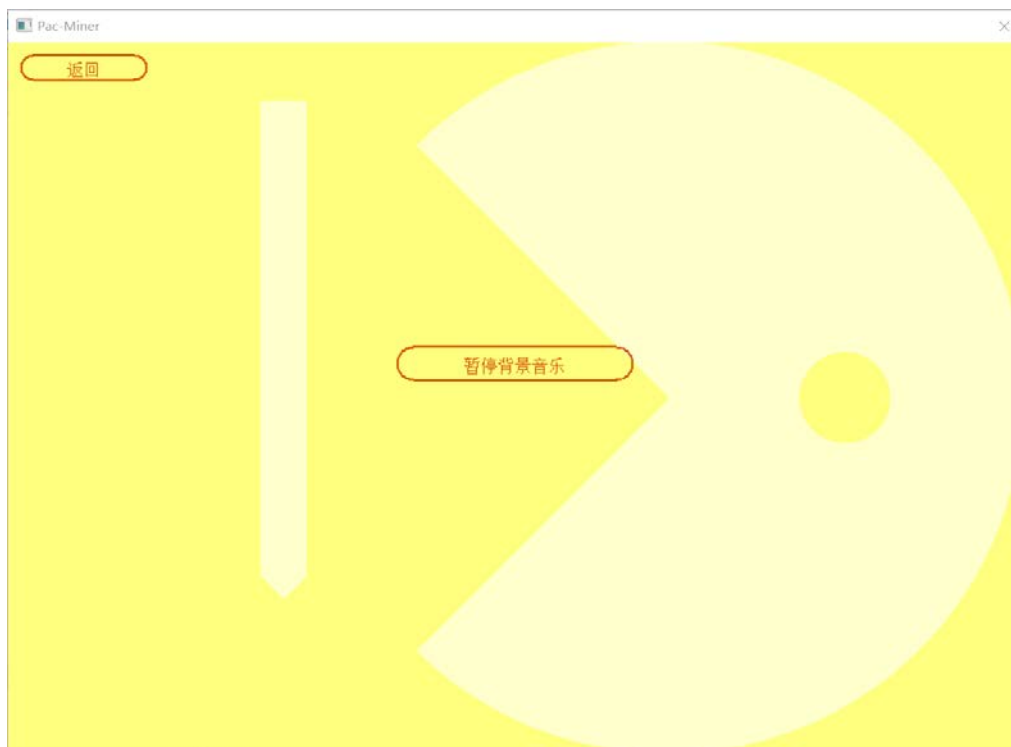
模式设置：

1. 玩家可自定义游戏难度：地狱模式，普通模式，小白模式；
 2. 玩家可自定义游戏模式：森林模式，地狱模式，沙漠模式。
- p. s. 默认设置为：普通模式与沙漠模式。





游戏设置：
可关闭背景音乐。



玩法帮助：

1. 钩子使用：

- 1) 按下键盘↓（向下按键）可将钩子放出；
- 2) 按下键盘↑（向上按键）可将钩子收回，同时分数减少 1 分。
- 3) 抓到物体钩子自动收回
- 4) 钩子达最大伸长长度自动收回

钩子摆动：



钩子伸长：



钩子未抓取后收回：



钩子抓取后收回：



2. 物体及计分原则：

不同物体在不同模式下各自拥有不同分值，难度等级越高，分值越高。



3. 药水使用：

- 1) 加速药水：加快钩子的摆动和伸缩；

2) 减速药水：减慢钩子的摆动和伸缩。



4. 计时原则：

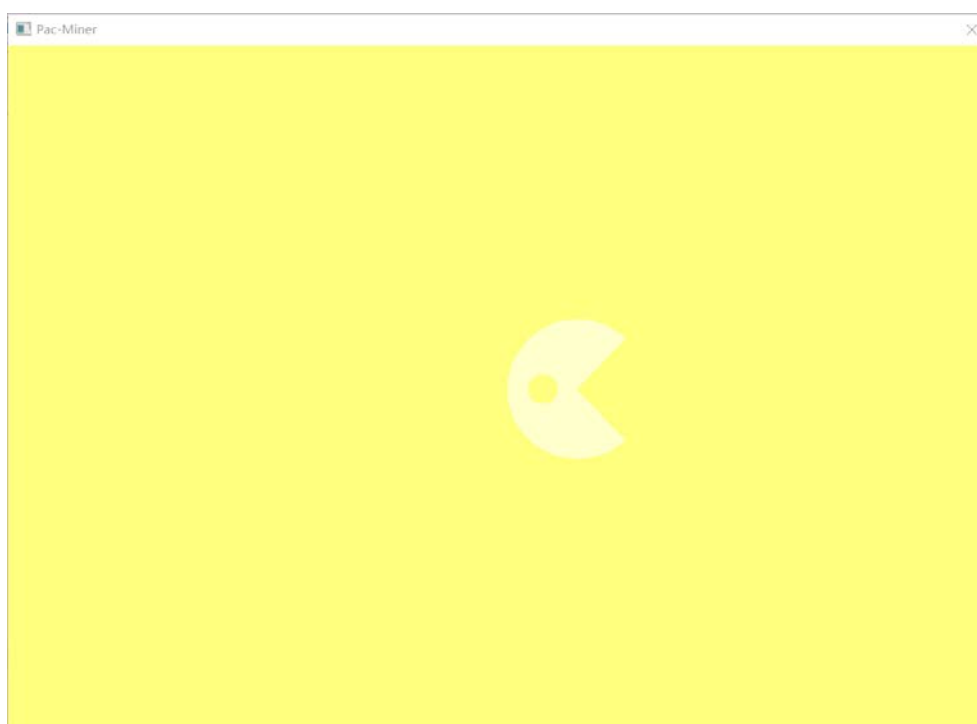
游戏暂停计时依旧进行（浙大体艺 APP 号召）。

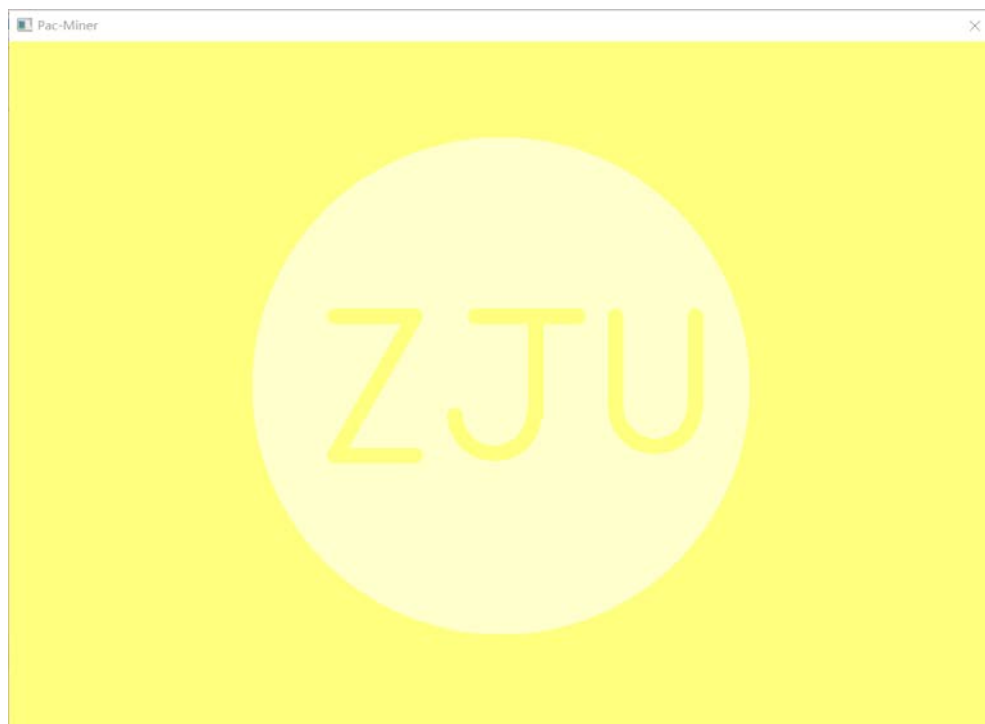
5. 排行标准：

本游戏为竞分并竞速制。排行榜依照得分从高至低排序，相同分数下时间短者优先。

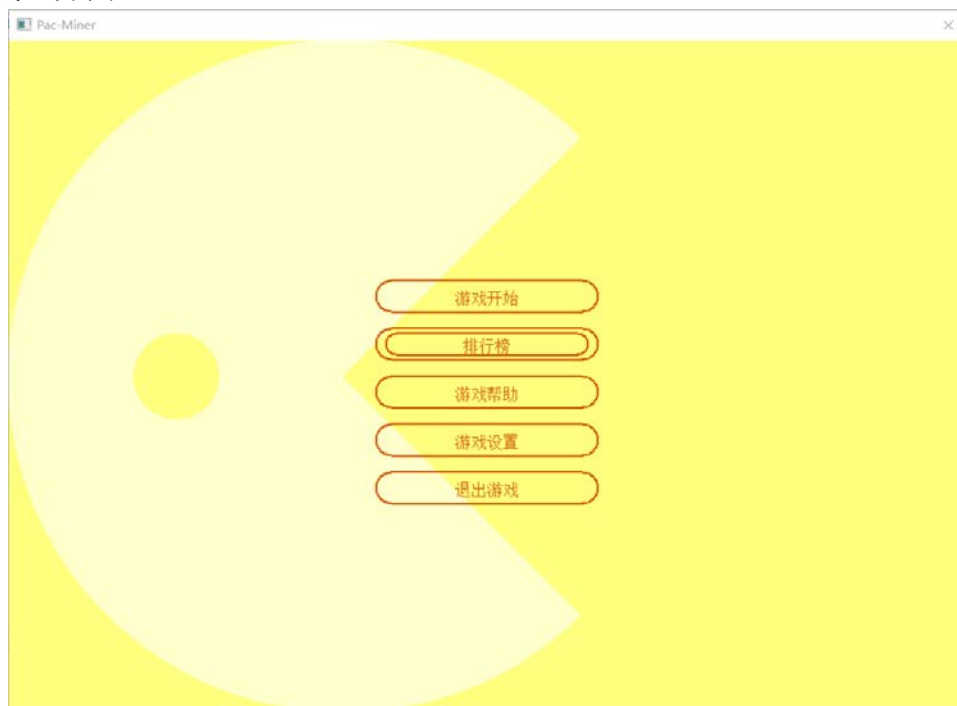
游戏流程：

1. 开机动画：





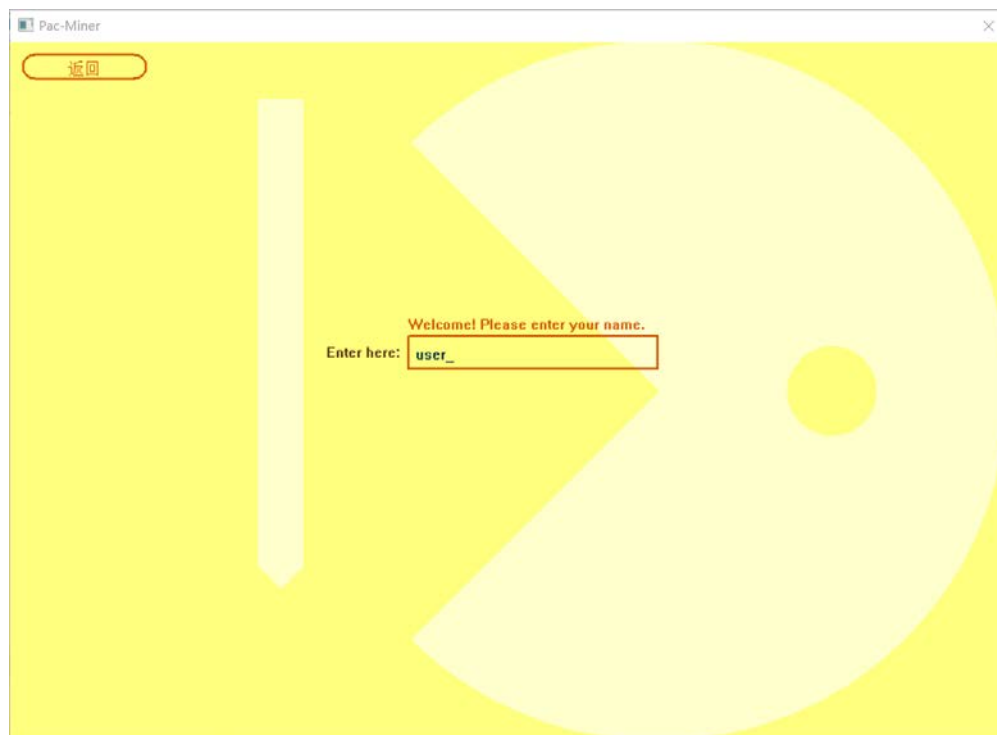
2. 游戏主界面:



3. 自定义模式:



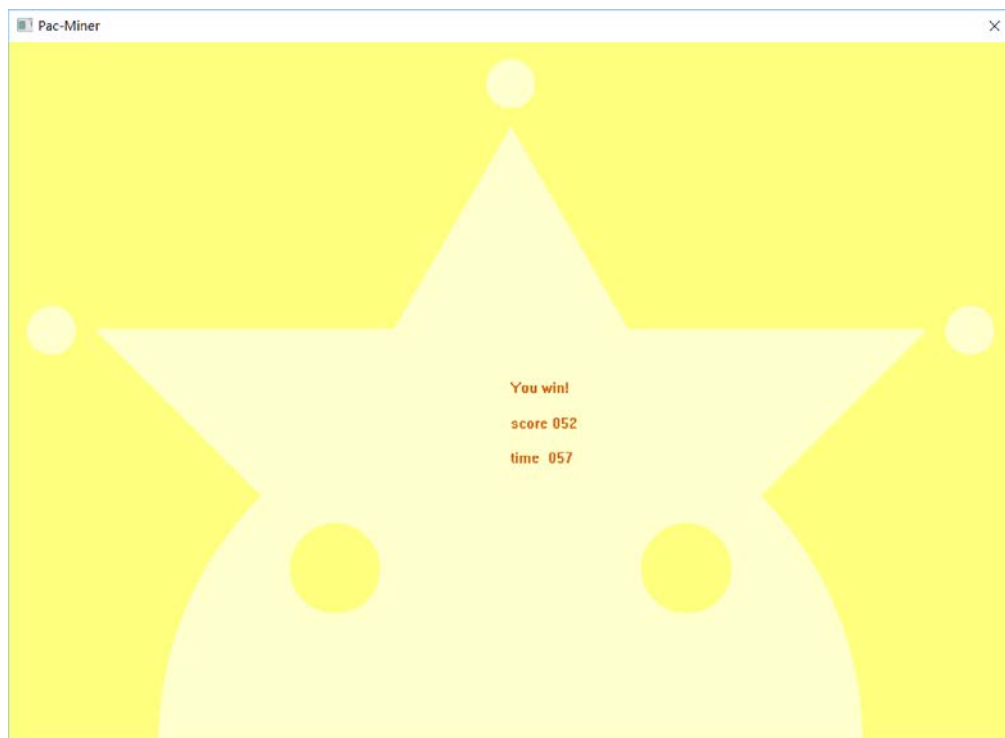
4. 输入用户名：



5. 游戏过程：



6. 游戏结束:



7. 排行榜:

Pac Miner					✕	
返回		排行榜				
Rank- 1	Name-	user	Score- 56	Time- 85		
Rank- 2	Name-	rain	Score- 27	Time-160		
Rank- 3	Name-	user	Score- 16	Time- 42		
Rank- 4	Name-	marco	Score- 14	Time- 23		
Rank- 5	Name-	lewy	Score- 13	Time- 23		
Rank- 6	Name-	cuizp	Score- 6	Time- 39		
Rank- 7	Name-	user	Score- 6	Time- 42		
Rank- 8	Name-	SHerry	Score- 6	Time- 48		
Rank- 9	Name-	user	Score- 6	Time- 58		
Rank-10	Name-	marcoreus	Score- 6	Time- 63		
Rank-11	Name-	marco	Score- 6	Time- 68		
Rank-12	Name-	SHerry	Score- 6	Time-130		
Rank-13	Name-	sancho	Score- 3	Time- 9		