
 c0a21160 readme

👤 1 contributor

56 lines (44 sloc) | 1.33 KB

```
1 import tkinter as tk
2 import maze_maker as mm
3
4 def key_down(event):
5     global key
6     key = event.keysym
7
8
9 def key_up(event):
10    global key
11    key = ""
12
13
14 def main_proc():
15     global cx, cy, mx, my
16     # if key == "Up": my -= 1
17     if key == "Down": my += 1
18     if key == "Left": mx -= 1
19     if key == "Right": mx += 1
20     if maze_lst[mx][my] == 1: # 移動先が壁だったらa
21         #if key == "Up": my += 3
22         if key == "Down": my -= 3
23         if key == "Left": mx += 1
24         if key == "Right": mx -= 1
25     if maze_lst[mx][my] != 1:
26         if maze_lst[mx][my+1] != 1:
27             #if key == "Down": my += 1
28             if key == "Left": my += 1
29             if key == "Right": my += 1
30
31
32
33     cx, cy = mx*40+20, my*40+20
34     canvas.coords("kokaton", cx, cy)
35     root.after(150, main_proc)
36
37
38 if __name__ == "__main__":
39     root = tk.Tk()
40     root.title("迷えるこうかとん")
41     canvas = tk.Canvas(root, width=1200, height=1000, bg="black")
42     canvas.pack()
43
44     maze_lst = mm.make_maze(30, 18)
```

```
45     # print(maze_lst)
46     mm.show_maze(canvas, maze_lst)
47
48     mx, my = 1, 16
49     cx, cy = mx*30+30, my*30+30
50     tori = tk.PhotoImage(file="fig/1.png")
51     canvas.create_image(cx, cy, image=tori, tag="kokaton")
52     key = ""
53     root.bind("<KeyPress>", key_down)
54     root.bind("<KeyRelease>", key_up)
55     main_proc()
56     root.mainloop()
```

 c0a21160 訂正しました。#issue番号 7

🕒

👤 1 contributor

 11 lines (11 sloc) | 831 Bytes

...

第 3 回

飛べないこうかとん (ex03/maiz.py)

遊び方

- 最下層からこうかとんがスタートする、最上階への脱出を目指す
- こうかとんは飛ぶことが出来ないのでupキーを押しても上昇することが出来ない
- こうかとんは足腰が強いので真下 (y+1) が色付きブロックの時は自身のいるブロックの色に関わらずdownキーを押すことによって三段分ジャンプすることが出来る
- こうかとんは滞空することも出来ないので真下 (y+1) が色付きブロックのでないときは一度の入力に対して一段分降下してしまう

プログラム内を解説

- 迷路の大きさを増やした
- Upキーを失くしてジャンプ機能を追加した
- 自由落下機能を加えた

Label issues and pull requests for new contributors

Dismiss

Now, GitHub will help potential first-time contributors [discover issues](#) labeled with `good first issue`

 Labels

 Milestones


New

Filters ▾

 is:issue is:open

 2 Open  5 Closed

Author	Label	Assignee	Sort
 READMEの誤字			
#7 opened 8 minutes ago by c0a2104709			
 使わないコードなら消した方がいいと思います			
#6 opened 27 minutes ago by C0A21007			

 **ProTip!** Mix and match filters to narrow down what you're looking for.