

c0b220698f / ProjExD_05

🔍

📧

🌐

<> Code

🕒 Issues

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙ Set

ProjExD_05 / README.md

...

🌐 c0b220698f

スコア機能完成

25 minutes ago

...

🕒

39 lines (25 loc) · 1.18 KB

PreviewCodeBlame

Raw📄📥🔗⌵☰

ゲームのタイトル [🔗](#)

- 恐竜ゲーム

実行環境の必要条件 [🔗](#)

- python 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要 [🔗](#)

Googleの恐竜ゲームのpygame版です。ジャンプやしゃがみで障害物を避けるゲームです。

ゲームの実装 [🔗](#)

共通基本機能 [🔗](#)

- 恐竜が走る
- ジャンプする
- しゃがむ

担当追加機能 [🔗](#)

- スコアの追加 あゆき:恐竜が障害物に当たるまでスコアを加算する機能を実装した。
- 障害物の追加 たく
- 障害物の追加2 ゆりか
- 背景装飾 げんき
- サウンドの追加 ともし

ToDo [🔗](#)

- ☐ ジャンプやしゃがみなどアクションを入れるたびにスコアを加算してもいいと思った。
- ☐ コメントアウトを増やしてもいいと思った。

メモ [🔗](#)

- クラス内の変数は、わかりやすい名前にしてください.変数名の付け方はベースに合わせてください。

- 個人で実装したクラスにはコメントアウトをつけてどのような処理をしているのかがわかるようにしてください.
- pygameを使って作ってください.