









c0a22080fa / ProjExD\_05-1



<> Code  Pull requests  Actions  Projects  Wiki  Security  Insights 



main ▾

ProjExD\_05-1 / README.md 

Go to file

t



c0a22120 16 minutes ago



25 lines (22 loc) · 1014 Bytes

Preview

Code

Blame



# ゲームのタイトル

## 実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

## 🔗 ゲームの概要

主人公キャラクターのダニエルをキーボードを使って操作するゲームで、アイテム等を使い敵を倒したりしBESTSCOREを目指すゲーム。

## ゲームの実装

### ### 共通基本機能

- 背景画面スクロールに関するクラス
- 主人公に関するクラス

### 担当追加機能

- 主人公の操作(jump) (担当：平岡)
- score関係+コイン (担当：高橋)
- 障害物(unngo)+GAMEOVER表示 (担当：島多)
- scoreに応じて出世 (パワーアップ (担当：中條)
- 無敵モードの実装 (担当：永田)

## ToDo

## メモ

障害物をできるだけよけて最高スコアを目指すゲーム spaceキーを押すとジャンプできる  
(二段まで) スコアが100ポイントを超えると見た目がムキムキになる スコアを50ポイント消費することで無敵モードになれる