


 c0b230076b / ProjExD\_Group16



[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

ProjExD\_Group16 / README.md 

c0b230076b 追加機能4完成

cd8826f · 4 minutes ago



33 lines (26 loc) · 1.39 KB

Preview Code Blame

Raw    

# こうかтонVSゾンビ

---

## 実行環境の必要条件

---

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

## ゲームの概要

---

- 様々なこうかтонを設置し、進行してくるゾンビを倒すゲーム
- 参考URL : [Plants vs. Zombies™ - Google Play のアプリ](#)】

## ゲームの遊び方

---

- こうかтонを選択し、配置する。
- ゾンビが10体以上陣地に侵入するとゲームオーバー

## ゲームの実装

---

### 共通基本機能

- 背景画像の描画と敵、味方の出現

### 分担追加機能

- 押したキーによって設置するこうかтонを選択する機能
- こうかтонが弾を発射するようにする機能
- 弾とゾンビの衝突によってダメージを与える機能
- 倒したゾンビに応じてスコアを増やす機能
- タイトル、クリア、ゲームオーバー画面の表示（担当：飯田）：タイトル画面を表示し、Enterが押されるとゲーム開始。クリア、ゲームオーバー時に画面を切り替える

- ゾンビの出現数やタイミングを調整する機能

## ToDo

- ☐ イラストをダウンロードする
- ☐ 変数名を決定する

## メモ

- 衝突判定には授業内で使ったものを用いる
- こうかさんとゾンビには様々な種類がいる