



31 lines (25 loc) · 1.38 KB

Preview

Code

Blame

Raw



吸血鬼生存猪

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

- 主人公キャラクターをマウス操作により敵をにするゲームで, . . .
- 参考URL : [サイトタイトル](#)

ゲームの遊び方

- 次々と現れる敵を避けながら戦い、強力な攻撃アイテムや特殊なスキルを獲得してキャラクターを強化
- 最終的に画面を埋め尽くすほどの敵を倒していく

ゲームの実装

共通基本機能

- 背景画像と主人公キャラクターの描画
- プレイヤーのレベルアップ時に、強化するスキルを選択する画面表示

分担追加機能

- ステージ移動：移動方向とマウスの座標取得でキャラクターの移動
- 攻撃パターン：全キャラクターの攻撃方法とターゲットの決定
- スキル画面：どんなスキルを追加するのか、マウス押下でスキル選択できるUI画面
- レベルアップ：敵を倒した時に、その敵の種類に応じて経験値を決定

ToDo

- []
- []

メモ

- クラス内の変数は、すべて「get_変数名」という名前のメソッドを介してアクセスするように設計してある
- すべてのクラスに関する関数は、クラスの外で定義してある