


 c0a2303678 / ProjExD_Group05



[Code](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

ProjExD_Group05 / README.md

 c0a2303678 Update README.md

dac2b27 · now

35 lines (27 loc) · 1.04 KB

Preview Code Blame

Raw Copy Download Edit

🔗 こうかとんスターシュート

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

2体のキャラクターを動かす対戦型ゲーム

ゲームの遊び方

- プレイヤーは2人
- 互いに攻撃しあい弾が当たったら負け
- ランダムにアイテムボックスを流す。獲得で球の種類を増やす
- 球のゲージ実装しコストの実装

ゲームの実装

共通基本機能

- キャラクターの横移動
- 球の発射

担当追加機能

- 敵を動かし、球を出す（担当:山寄）：
- 変化球（担当:岡本）：

- アイテムボックス（担当:小野）:一定時間が経過後に画面内にアイテムが出現する機能を実装。画面の中央に出現し、左右に一定速度で動く。壁にぶつかると反射する。各プレイヤーが発射する画像rectと衝突すると消える。
-
- 球のゲージ・コストの実装（担当:小林）:

ToDo

- []
- []

メモ

-
-