

c0a23051de / ProjExD\_Group14

<> Code

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

C0A23051/time

ProjExD\_Group14 / README.md

Go to file

t

 c0a23131d8 初期設定

892ebee · last week

36 lines (25 loc) · 632 Bytes

# 弾避けゲーム

C0A23051/time

ProjExD\_Group14 / README.md

↑ Top

Preview

Code

Blame

Raw

- pygame >= 2.1

## ゲームの概要

- こうかとんが限られた範囲で弾を避ける

## ゲームの遊び方

- 矢印キーでこうかとんを操作
- 制限時間内で弾に当たらないように避ける

## 🔗 ゲームの実装

### 共通基本機能

- 背景画像と主人公キャラクターの描画
- 移動範囲制限
- 敵キャラの位置固定
- 制限時間とスコア

### 分担追加機能

- ステージ1弾幕
- ステージ2弾幕
- ステージ3弾幕

- 制限時間設定
- 弾避け機能

## ToDo

- 

## メモ

-