

c0b23082de / ProjExD_Group04

<> CodeIssuesPull requestsActionsProjectsWikiSecurityInsights

ProjExD_Group04 / README.md

c0b23082de Update README.md

a52ff5c · now

33 lines (26 loc) · 1.29 KB

ProjExD_Group04 / README.md

PreviewCodeBlame

RawCopyDownloadEditMore

- pygame >= 2.1

ゲームの概要

*プレイヤーに敵が襲いかかってくるのを倒してスコアを伸ばしていくゲーム *スコアが一定数になるとボスが出現し、倒すとゲームクリア

🔗 ゲームの遊び方

- 矢印キーでこうかとんを操作
- HPが5あり、全部なくなるとゲームオーバーとなる

ゲームの実装

共通基本機能

- 背景とプレイヤーの描画(背景まだ)
- 敵を倒すとスコアが増える
- 敵がプレイヤーに群がるように移動
- 討伐数に応じて徐々に敵を増やしていく
- プレイヤーにHPを設けてプレイヤーの上に表示。またHPがなくなるとゲームが終了する。
- 攻撃が常時出る

担当追加機能

- 敵を倒した数に応じて攻撃する技の種類が増えていく機能:霜越
- フィールド上のアイテムを拾うことでプレイヤーにイベントが起こる機能(例：HP回復、一時的に技が増える):藤塚
- 討伐数に応じてボスが出現する機能:吉樂

- 敵の種類を増やして耐久力がある(2回、3回攻撃を当てないと死なない):中島
- ポイントを消費して敵を一掃できる機能(済)

ToDo

メモ