

c0b2302862 / ProjExD\_Group01

🔍

📁

🏠

<> Code

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙

ProjExD\_Group01 / README.md

c0b23048bf みんなみてね2

3be9d5f · last week

🗨

🕒

46 lines (35 loc) · 1.85 KB

PreviewCodeBlame

Raw📄📥🔗⌵☰

# 倒せこうかтон

---

## 実行環境の必要条件

---

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

## ゲームの概要

---

- ・おおまかな流れ オープニング(タイトル)→あらすじ→工科大マップのシーン(かたけん)→単位を落とした。単位を拾いながら学部長賞をとる(こうかтонをたおすと学部長賞がもらえる)。(ぷしみ先生がさらわれたからとらわれている場所をさがす。)→エンディング
- ・オープニング タイトル:たおせこうかтон。背景:明るい感じの学校。スタートボタン。(キャラクターを貼る)
- ・工科大マップのシーン あらすじ表示して、クリックで移動できるようにする。プレイヤーが動けるようになって、単位を拾う(マップのある所に行ったら戦いが起こる)。こうかтонを倒す(学部長賞をもらう)。(詳細の機能に関しては担当者に任せる)
- ・戦うシーン キャラクターを表示させる。敵という概念を用意する。あとで決める。技を選択して、攻撃。プレイヤーの体力、攻撃力、防御力。技。を定義して、戦いの時に表示する。
- ・エンディング(ゲームオーバー) 結果表示させる。あとで決める。ゲームオーバーの時はタイトルに戻る。
- ・BGMなど 文字では表現できないが、BGMなどの音付ける

# ゲームの実装

---

## 共通基本機能

- こんにちは世界のプログラム

## 担当追加機能

- マップのシーン(担当:北林):
- 戦うシーン(担当:稲川):
- 音付ける(担当:小川):BGMなど
- オープニング(担当:間野):
- エンディング(担当:大谷):

## ToDo

- []

## メモ

- ToDoは今回できなかったことを書いてください
- メモはメンバーへの連絡事項を書いてください