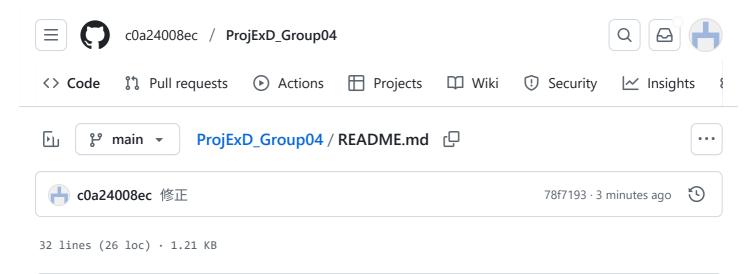
83

Raw 📮 🕹



# **KOKATAIL**

Code

Blame

**Preview** 



## 実行環境の必要条件

\*python >= 3.10 \*pygame >= 2.1

#### ゲームの概要

\*主人公のソウルを操作して敵の攻撃をよけながら敵を倒す、もしくは逃げる、コマン ドゲーム

# ゲームの遊び方

\*矢印キーでソウルを操作し,自分のターンに敵を倒す \*ダメージを受けてHPが0になったら死亡する

## ゲームの実装

#### 共通基本機能

\*背景画像と主人公キャラクターの描画

#### 分担追加機能

\*こうげき機能の追加(C0A24264) \*アクション機能の追加(はなす)(分析)(だまる) (C0A24080) \*アイテム機能の追加(C0A24068) \*逃げる機能の追加(C0A24020) \* 敵の行動の追加(会話)(攻撃)(ソウルの操作)(C0A24008)

#### 敵の行動

\*プレイヤーのターン終了後敵のターン(攻撃)が始まる

## 操作方法

\*矢印キー:コマンド、ソウルの移動操作 \*Enterキー:コマンドの決定、コメント等の次へ進める \*Qキー:コマンド選択に戻る \*altキー+F4キー:ゲームの強制終了(プレイヤーのターンに限る)