

25 lines (19 loc) · 735 Bytes



実行環境の必要条件

*python >= 3.10 *pygame >= 2.1



ゲームの遊び方

*矢印キーでソウルを操作し,自分のターンに敵を倒す *ダメージを受けすぎたら死亡する

ゲームの実装

共通基本機能

*背景画像と主人公キャラクターの描画

分担追加機能

*逃げる機能の追加 *アイテムの使用 *アクション(会話)(調べる)(話す)(パチンコ) *戦闘機能の実装

敵の行動

↑ Top

*プレイヤーのターン終了後敵のターン(攻撃)が始まる