



c0a24008ec / ProjExD_Group04



<> Code

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights



main

ProjExD_Group04 / README.md



c0a24008ec 最終ReadMe

ea41aa2 · 3 minutes ago



32 lines (25 loc) · 1.11 KB

Preview

Code

Blame



Raw



KOKATAIL

実行環境の必要条件

*python >= 3.10 *pygame >= 2.1

ゲームの概要

*主人公のソウルを操作して敵の攻撃をよけながら敵を倒す、もしくは逃げる、コマンドゲーム

ゲームの遊び方

*矢印キーでソウルを操作し、自分のターンに敵を倒す *ダメージを受けてHPが0になったら死亡する

ゲームの実装

共通基本機能

*背景画像と主人公キャラクターの描画

分担追加機能

*こうげき機能の追加 *アクション機能の追加 (はなす) (分析) (だまる) *アイテム機能の追加 *逃げる機能の追加 *敵の行動の追加 (会話) (攻撃) (ソウルの操作)

敵の行動

*プレイヤーのターン終了後敵のターン（攻撃）が始まる

操作方法

*矢印キー：コマンド、ソウルの移動操作 *Enterキー：コマンドの決定、コメント等の次へ進める *Qキー：コマンド選択に戻る *altキー+F4キー：ゲームの強制終了（プレイヤーのターンに限る）