



c0a24008ec / ProjExD\_Group04



&lt;&gt; Code

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights



main

ProjExD\_Group04 / README.md



c0a24008ec 修正

78f7193 · 3 minutes ago



32 lines (26 loc) · 1.21 KB

Preview

Code

Blame



Raw



# KOKATAIL



誰をこうげきする？

- サンズとん

こうげき

アクション

アイテム

にげる

50 / 50

## 実行環境の必要条件

\*python >= 3.10 \*pygame >= 2.1

## ゲームの概要

\*主人公のソウルを操作して敵の攻撃をよけながら敵を倒す、もしくは逃げる、コマンドゲーム

# ゲームの遊び方

---

\*矢印キーでソウルを操作し、自分のターンに敵を倒す \*ダメージを受けてHPが0になったら死亡する

## ゲームの実装

---

### 共通基本機能

\*背景画像と主人公キャラクターの描画

### 分担追加機能

\*こうげき機能の追加(C0A24264) \*アクション機能の追加（はなす）（分析）（だまる）（C0A24080） \*アイテム機能の追加（C0A24068） \*逃げる機能の追加（C0A24020） \*敵の行動の追加（会話）（攻撃）（ソウルの操作）（C0A24008）

### 敵の行動

\*プレイヤーのターン終了後敵のターン（攻撃）が始まる

## 操作方法

---

\*矢印キー：コマンド、ソウルの移動操作 \*Enterキー：コマンドの決定、コメント等の次へ進める \*Qキー：コマンド選択に戻る \*altキー+F4キー：ゲームの強制終了（プレイヤーのターンに限る）