


 c0c24020ae / ProjExD_Group05



[Code](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

 177e18b ▾ ProjExD_Group05 / README.md 

Go to file  

 c0a24017 微修正177e18b · last week 

39 lines (33 loc) · 1.12 KB

[Preview](#) [Code](#) [Blame](#)

Raw     

スーパーこうかとんブラザーズ

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

- 主人公のこうかとんがさらわれたこうか姫を助けるゲーム

ゲームの遊び方

- 十字キーでキャラを操作する
- スペースキーでジャンプ

ゲームの実装

共通基本機能

- 背景画像と主人公キャラクターの描画
- 背景がキャラとともに動く
- 十字キーでキャラを動かす
- 地形を作る
- ゴールでゲーム終了
- 地形に乗ることができる
- ジャンプできる

分担追加機能

- 敵を踏んで倒せる (り)
- 穴に落ちたら死ぬ (り)
- 敵の出現 (加藤)
- 敵が壁に反射 (加藤)
- ダッシュ (河辺)
- 敵に当たったら死ぬ (河辺)
- ブロックを叩ける(体が大きければ壊せる) (束田)
- アイテムの出現 (束田)
- 食べると体が大きくなるアイテム (波部)

ToDo

- キャラクターの変数名の統一
- 敵キャラの変数名決め
- 登場キャラの決定
- アイテム決定