

c0b21009 / ProExD

Public

<> Code

Issues 8

Pull requests

Discussions

Actions

Projects

Wiki

Security

main

ProExD / ex03 / README.md

c0b21009 add02

History

1 contributor

17 lines (17 sloc) | 989 Bytes

第3回

迷路ゲーム：迷えるこうかとん（ex03/maze.py）

ゲーム概要

- ex03/maze.pyを実行すると、1500x900画素canvasに迷路が描画され、迷路に沿ってこうかとんを移動させるゲーム
- 実行するたびに迷路画素構造が変化する

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

追加機能

- ライオンの追加をした。ライオンは自動で動きこうかとんとライオンがぶつかった場合アラートを出した
- アラートが出たときに最初の位置にリセットするようにした
- アラートに逃げた時間を表示するようにした
- ランダムに出現する当たり判定のないキャラを追加した

ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- ☐ 自動で縦横無尽に動くお邪魔キャラを増やすこと
- ☐ 当たり判定のないキャラの画像をペンギンにしたかった

メモ

