

c0b21009 / ProExD Public

[Code](#) [Issues 2](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main ProExD / ex04 /

...



c0b21009 final commit #10 ...

4 minutes ago History

..



README.md

1 hour ago



dodge_bomb.py

4 minutes ago



README.md



第4回

逃げろこうかとん（ex04/dodge_bomb.py）

ゲーム概要

- ex04/dodge_bomb.pyを実行すると、1600x900画素スクリーンに草原が描画され、こうかとんを移動させ飛び回る爆弾から逃げるゲーム
- こうかとんが爆弾と接触するとゲームオーバーで終了する

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する

追加機能

- 爆弾を複数個にする
- ぶつかったときtkinterでゲームオーバーのメッセージを表示
- 逃げた秒数を表示
- スペースキーで一時停止
- vキーで爆弾の速さを1.2倍にできるようにした

ToDo（実装しようと思ったけど時間がなかった）

- ☐ 着弾したときに爆発音を追加
- ☐ 爆弾の個数を簡単に変えられるようにfor文で作成したかった
- ☐ 障害物の追加

メモ