

forked from [omochio/ProjExD_05](#)

main

ProjExD_05-1 / README.md

t

...

10 minutes ago  

Raw    ▼ 

実行環境の必要条件

- ## ゲームの概要

操作方法

- ## スコア

- 横に進む
- 敵にタックル

- 時間経過

クリア条件

クリアは存在せず, どこまで進めるか自分の限界に挑戦する
穴に落ちるとゲームオーバー

ゲームの実装

共通基本機能

- プレイヤーに関するクラス
- ブロックに関するクラス

担当追加機能

C0A22094

- プレイヤーの加速度運動
- プレイヤーとブロックの衝突
- レベルの生成と保持
- スクロール
- ゲームオーバー
- 敵の自動生成

C0B21082

- ゲーム内のスコア加算、表示

C0B22092

- エネミークラスの実装

C0B22096

- プレイヤーの無敵状態

C0B22108

- プレイヤーが投げるBox
 - Boxの当たり判定
 - 物理特性再現
- プレイヤーと敵が投げるBombとExplode
- 敵の自動攻撃
- 距離をSCOREに反映