



Code Blame

**Preview** 

# 実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

# ゲームの概要

ハコを積み上げてブロックや穴を越え, 攻撃を躱し, 敵を倒し, 時には自分も爆破し, 進み続けるアクションゲーム

## 操作方法

- キーボード
  - A or Light: 左移動
  - D or Right: 右移動
  - o Space or Up: ジャンプ
  - o Right Shift: 無敵
  - 。 Right Ctrl: 予測線表示
- マウス
  - Left Click: 八コ発射
  - 。 Right Click: ボム発射

### スコア

以下のことでスコア上昇!

- 横に進む
- 敵にタックル

• 時間経過

## クリア条件

クリアは存在せず、どこまで進めるか自分の限界に挑戦する 穴に落ちるとゲームオーバー

## ゲームの実装

### 共通基本機能

- プレイヤーに関するクラス
- ブロックに関するクラス

### 担当追加機能

### C0A22094

- プレイヤーの加速度運動
- プレイヤーとブロックの衝突
- レベルの生成と保持
- スクロール
- ゲームオーバー
- 敵の自動生成

### C0B21082

• ゲーム内のスコア加算、表示

#### C0B22092

• エネミークラスの実装

### C0B22096

• プレイヤーの無敵状態

#### C0B22108

- プレイヤーが投げるBox
  - Boxの当たり判定
  - 。 物理特性再現
- プレイヤーと敵が投げるBombとExplode
- 敵の自動攻撃
- 距離をSCOREに反映