

c0b21183 / ProjExD Public

[Code](#) [Issues 4](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main ▾

...

[ProjExD](#) / [ex01](#) / [alphabet.py](#) / <> Jump to ▾

c0b21183 アルファベットゲーム

[History](#)

1 contributor

35 lines (28 sloc) | 738 Bytes

...

```
1 import random
2 import datetime
3
4 kaisu= 5
5 mozi = 10
6 chars = 2
7
8 def main():
9     st = datetime.datetime.now()
10    for _ in range(kaisu):
11        kotae=mondai()
12        f = ans(kotae)
13        if f == 1:
14            break
15    ed = datetime.datetime.now()
16    print(f"{(ed-st).seconds}秒かかりました")
17
18
19 def mondai():
20     all_chr_lst=random.sample(alphabets,mozi)
21     alphabets=[chr(c+65) for c in range(26)]
22     print(f"対象文字:{all_chr_lst}")
23
24     pre_char_lst=[zzzz]
25     print(f"表示文字:{pre_char_lst}")
26     return abs_char_lst
27
28 def ans(kotae):
29     num = int(input("欠損文字はいくつあるでしょうか"))
30     if num != kaisu:
31         print("不正解")
32         return 0
33
34 if __name__ == "__main__":
35     main()
```