

東京工科大学コンピュータサイエンス学部
数ヶ月までここまでできる

1年生中心の ユニークAIシステム 構築道場

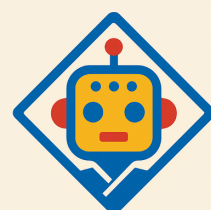
・プレゼンテーション
10:30am~11:30am,
研究棟A402

・デモ・ポスター展示
午後常時,
ドーナツラウンジ

1年生中心で

能動的に自主的に集中して
システムを創造する

1年生はどうしても基礎科目になりがちで、早くAI機械学習技術を習得したい学生もいるはずです。その1年生学生たちが自主的にAI、機械学習を使ったシステムを自分自身のアイデアで創るサークル的な場がユニークAIシステム道場です。



ユニークAIシステム
構築道場

取り組んでいる研究テーマ一覧

- 1 『ハンドトラッキングによる任意の魚画像の仮想泳動インタラクション』
- 2 『要約ベクトル空間における近傍・反対書籍類似度計量手法』
- 3 『Fechnerの法則逆関数による指数関数速度制御を用いた天使-悪魔反応ゲームの感性適応設計』
- 4 『ユーザの性格診断および入力に合致したRAG技術を用いた学部レコメンデーション』
- 5 『ユーザの性格入力に合致した東京工科大学入学後ライフスタイルストーリー自動生成』
- 6 『ユーザの性格に合致したRAG技術を用いた東京工科大学八王子キャンパスの施設案内』
- 7 『ベクトル空間類似度に基づくリアルタイム炎上予測アルゴリズム』
- 8 『リアルタイムジェスチャ認識と動作類似度軽量による魔法映像オーバーレイの自動生成』
- 9 『XLLMN：外部検索キーワードネットワーク可視化によるLLM出力のリアルタイム説明手法』
- 10 『弧長ベースゲームを用いた複雑関数の簡易近似とAI説明性向上の研究』
- 11 『実世界センシングのジッターや欠損値を補完したストレスのないCyber-Physical System』
- 12 『顔の表情認識を対象としたその感情に合致した楽曲自動生成方式』

【担当教員】中西崇文

(コンピュータサイエンス学部教授, nakanishitf@stf.teu.ac.jp)