Modellfernsteuerung mit einem PC

MI-Projekt
Wintersemester 2010/2011

Modellfernsteuerung mit einem PC



Inhalt

- Motivation & Idee
- Ansätze
- Microcontroller
- Programmierung
- Weitere Ideen
- Fazit

- Verwenden eines Microcontrollers
- Steuerung fremder Systeme durch einen PC
- gängige Helikopter-Fernsteuerungen erfordern unnatürliche Bedienung



Senderelektronik& Joystick



Senderelektronik& Joystick

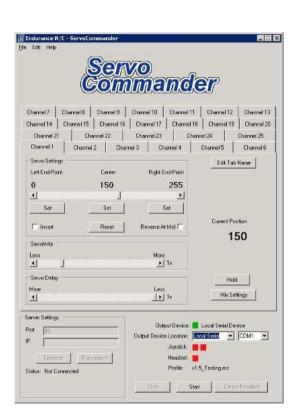


beliebige Eingabegeräte

kommerziell verfügbares System



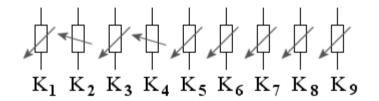
\$49,99



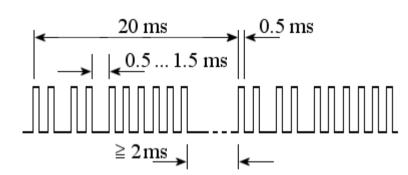
\$99,99

Ansatz #1

Trainerport / PPM-Signal

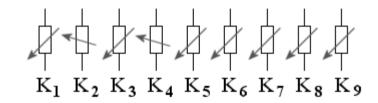


→ Microcontroller

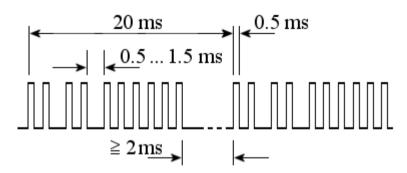


Ansatz #1

Trainerport / PPM-Signal



→ Microcontroller

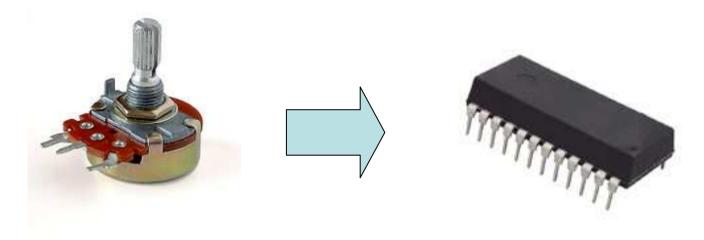




funktioniert nicht mit der verwendeten Fernsteuerung

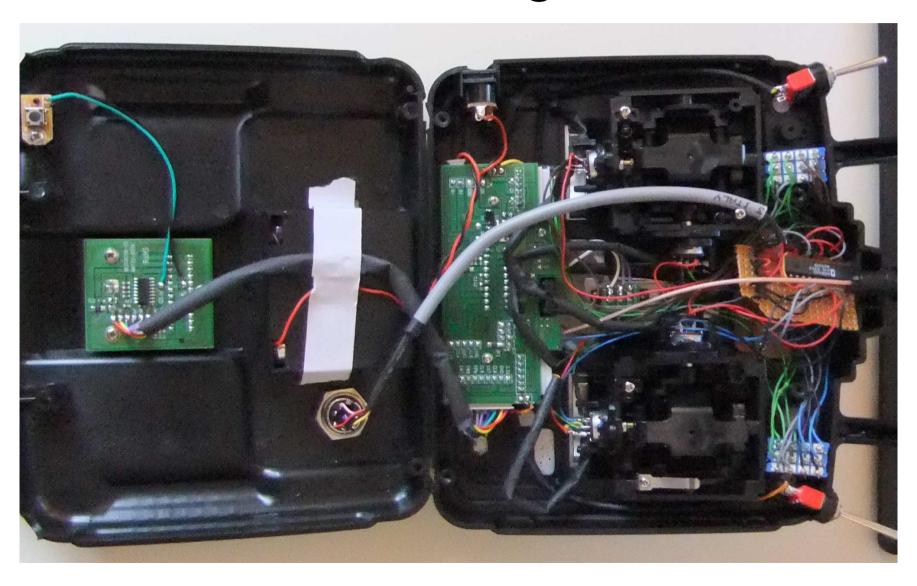
Ansatz #2

• Ersetzen der mechanischen Potentiometer durch digitale



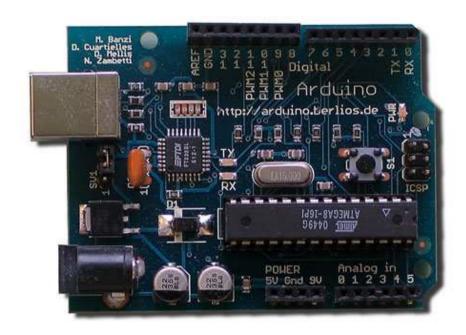
- Ansteuerung mittels SPI-Protokoll
 - → Microcontroller

Lösung



Microcontroller

- Arduino-Plattform
 - OpenSource



verfügbar als Bausatz oder fertiges Modul

Microcontroller

- Arduino Programmierung
 - Wiring (C/C++ Dialekt)

```
int ledPin = 13; // die LED ist an Pin 13 angeschlossen

void setup() {
    pinMode(ledPin, OUTPUT); // legt den LED-Pin als Ausgang fest
}

void loop() {
    digitalWrite(ledPin, HIGH); // LED an
    delay(1000); // 1 Sekunde warten
    digitalWrite(ledPin, LOW); // LED aus
    delay(1000); // 1 Sekunde warten
}
```

– Interrupts, Timer, ..

Programmierung - Anforderungen

beliebige Eingabegeräte







- Programm soll f
 ür verschiedene Modelle funktionieren
 - 2 Input-Achsen auf 1 Output-Achse mappen
 - verschiedene Konfigurationsmöglichkeiten

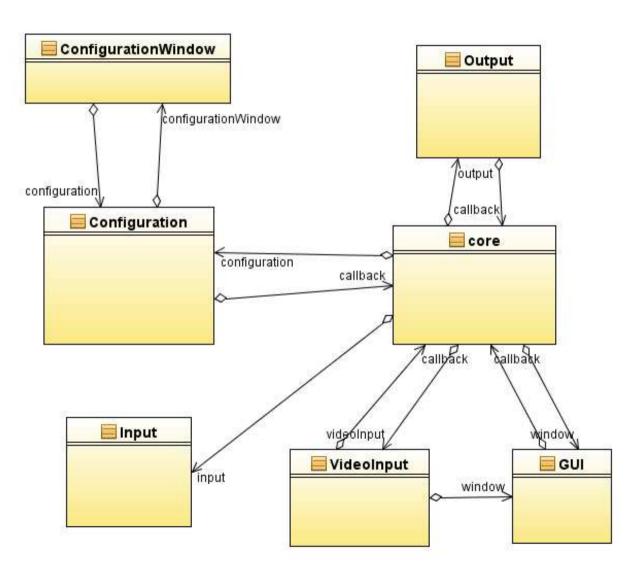




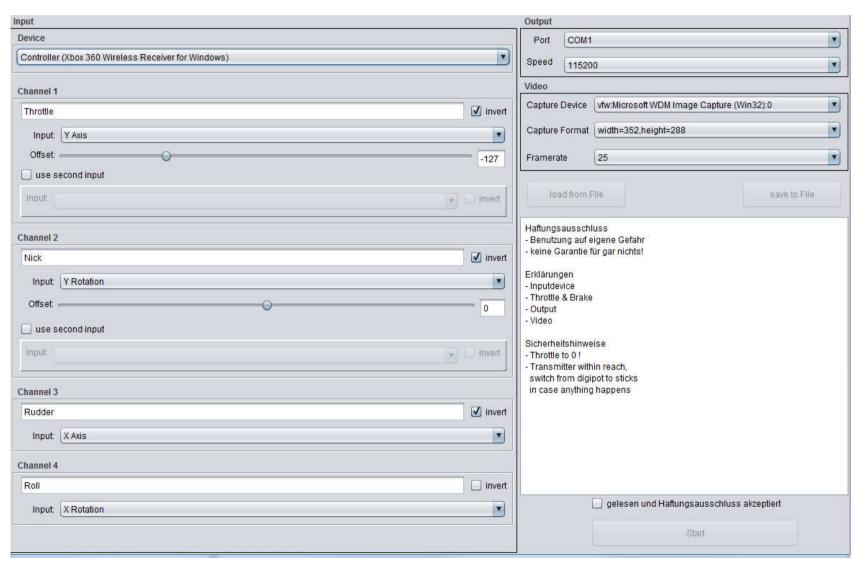
Programmierung

- Java
 - 32 Bit
 - Netbeans IDE
- Bibliotheken
 - jInput
 - Java Media Framework
 - RxTx

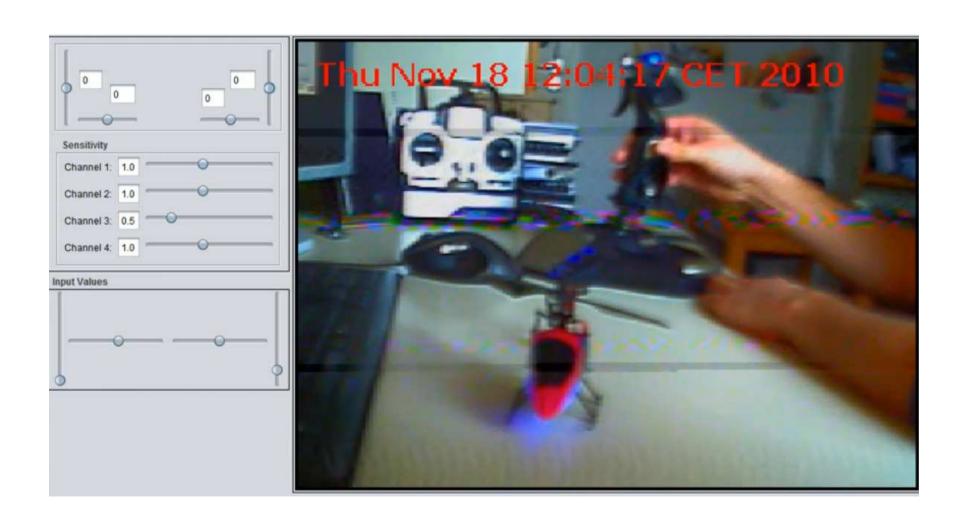
Programmierung - Übersicht



Programmierung - Konfiguration



Programmierung - GUI



Programmierung

- Berechnung der Ausgabewerte
 - Empfindlichkeiten
 - unterschiedliche Inputachsen
 - Offset um Neutralpunkte zu kalibrieren
- Datenübertragung
 - virtueller serieller Port (USB)
 - sehr einfache Datenpakete
 - ["A"|30|100|128|128]

weitere Ideen

- bessere Funkkamera
 - Spur- /Objekterkennung
- Upstream / WLAN
 - Ethernetmodule verfügbar
 - verschiedene Sensoren
- Headtracking
- Infrarot Signale

Fazit

- Projektplanung
 - Zeit
 - Ansätze und Alternativen



- Soll / Ist
 - Eingabegeräte
 - Verschiedene Modelle



Links

Joystick-Transmitter

http://www.codeproject.com/KB/system/RC_Joystick_Tx.aspx

Endurance RC – PCTx

http://www.endurance-rc.com/pctx.php

Arduino

http://www.arduino.cc

Fragen ??

• HdM-Kürzel: db054

• E-Mail: <u>davidbertram@gmx.de</u>

Medianight