

React Native在携程的工程实践

廖利强

携程-技术研发中心-基础业务研发部

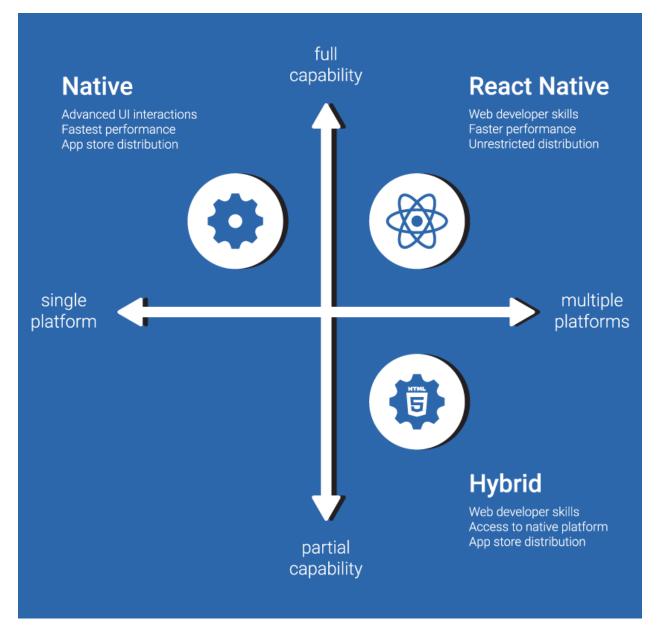


目录

- 1. React Native在携程的发展与现状
- 2. Ctrip React Native框架平台介绍
- 3. 携程React Native工程实践经验分享
- 4. 总结与思考

ReactNative在携程的发展——Why

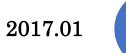






ReactNative在携程的现状——When&What





规模化使用

升级RN0.41版本,相关配套 系统逐步完善,业务大量接入

2016.08



性能优化

升级RN0.30版本,完成包 拆分和后台预加载等核心性 能问题

2016.04



调研引入

组件API相对稳定,0.28-stable版本入手研究

2015.10



探索阶段

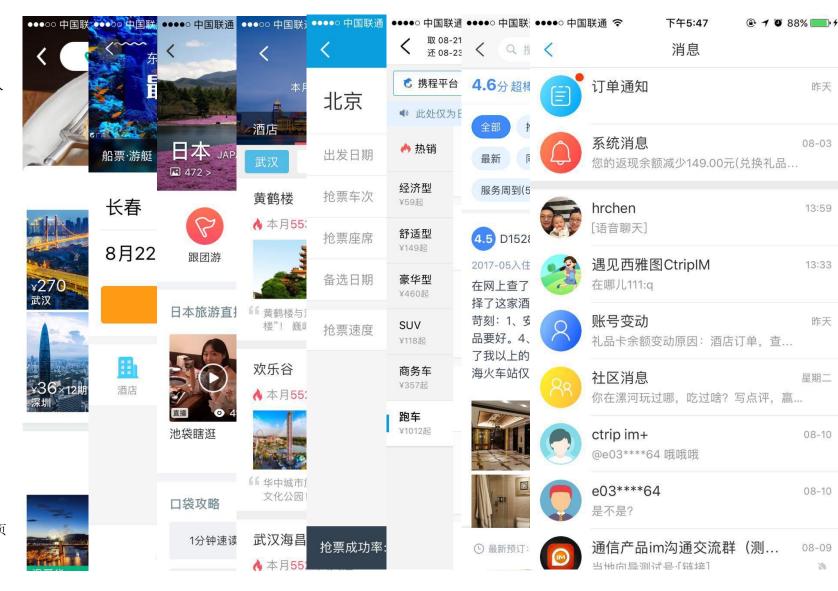
RN Android版本开源之后, 业务团队尝试,探讨

2015.05



体验阶段

iOS App V6.5版本发票抬头页面使用RN开发



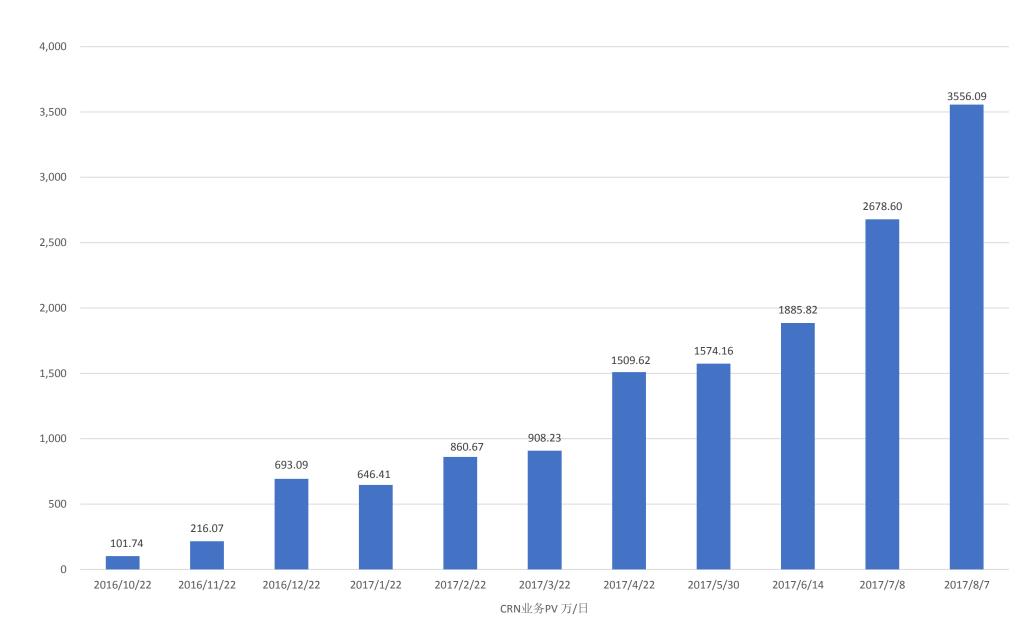
ReactNative在携程的现状——Statistic



76 单业务最多页面数 业务复杂度高

377 总共业务页面数量 业务大量使用

45 业务模块数 所有团队都在使用



CRN框架介绍——What

で 排程

发布

打包发布结果监控

CRN是由无线基础研发团队基于React Native开

发的适用于携程App的框架平台:

支持iOS / Android双平台;

• 服务于携程业务并提供全生命周期开发支持;

作用于加快开发效率、降低开发成本、提升运行 性能、增强APP质量和灵活性;

监控 性能 异常监控 CRN

支持

7*24小时支持 疑难问题处理

> 框架代码 核心组件 DEBUG支持

文档 打包 脚手架

CRN框架介绍——How



需求解决

采用协作模式,业务团队负 责业务功能开发,框架团队 负责框架开发、基础设施以 及整体把控

业务 开发

后期处理

提供完善的异常和性能监控,解决存在于用户使用过程中的问题痛点

性能 监控

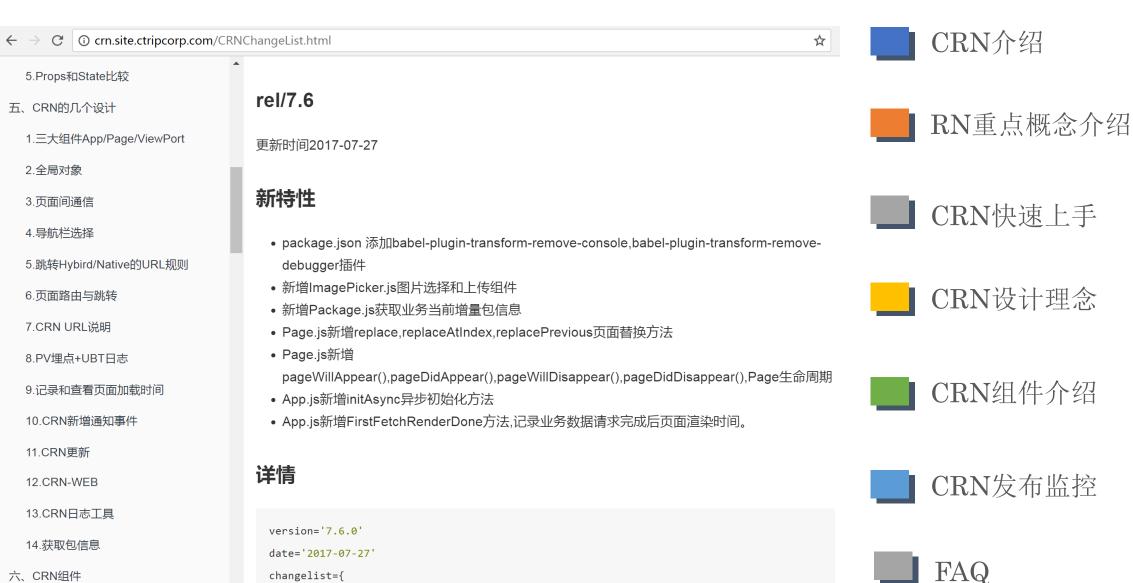
框架 开发

发布方案

采用携程无线持续交付平台MCD统一 发布,使用crn-packer工具分拆 common 和 business打包,区分 FAT、UAT、PRD三环境增量发布 MCD 发布

CRN框架介绍——Design





CRN框架介绍——Reference



Show: ✓ Inherited ☐ Protected ☐ Private ☐ Deprecated

API定义

模块 Type to filter APIs **ABTesting** AddressBook App Application BirthdayPicker **Bridge Business Button** Calendar Call Channel CountryCode **CRNDev CRNListView CRNListViewDataSource DatePicker DatePickerWidget Device Encrypt** Env Event Fetch

```
App Class
```

```
定义在: lib/App.js:37
模块: UI
可用版本 >=6.19.0
App - CRN app 入口
App 是一个组件, 也是一个基类。
  import {Component} from 'react';
                       clas App extens Component {
每一个使用使用 AppRegistry.registerComponent 注册的组件都应该是一个 App 子类。改模块加载时会 new 出一个实例,我
把这个实例称之为 app。(下文中出现的 app 都是指该 app 而不是 Native App)
  Class HelloWorld extends App {
                       AppRegistry.registerComponent('HelloWorld', () => HelloWorld);
App 作为一个入口组件主要提供了下面几个功能:
```

CRN框架介绍——Tools



CRN-CLI

- 工程初始化
- 启动Server
- 启动App并打开当前业务
- 远程Log日志输出
- 运行CRNExplorer工程

CRN-Packer

- 各版打包工具
- 初始化(patch、mapping)
- 打拆分包

[crn-cli]:

```
建立并初始化 RN工程
crn-cli init
                 oject-name>
crn-cli start
                 --port
                           启动 RN服务,默认端口5389
crn-cli run-ios
                 <term>
                              运行Ctrip IOS
crn-cli run-android <term>
                              运行Ctrip Android
crn-cli run-patch
                              执行 patch,替换依赖文件
crn-cli
       log
                              本地启动日志服务, 默认端口5387
                              建立CRN组件和API调用示例工程
crn-cli
       example
crn-cli
       cli-update
                              更新cli版本
crn-cli
       crn-update
                              更新@ctrip/crn版本
crn-cli
       pack
                <term>
                              本地打包
       preBuildCheck --client-version
                                      预编译检查,默认使用客户端最新版本
crn-cli
```

where <term> is below:

```
--ip 选填 IP地址,默认本机 IP
```

--query 选接相应参数: key1=value1+key2=value2,请使用+连接

--app-version 选填相应 APP版本: 705,704,703,702,701

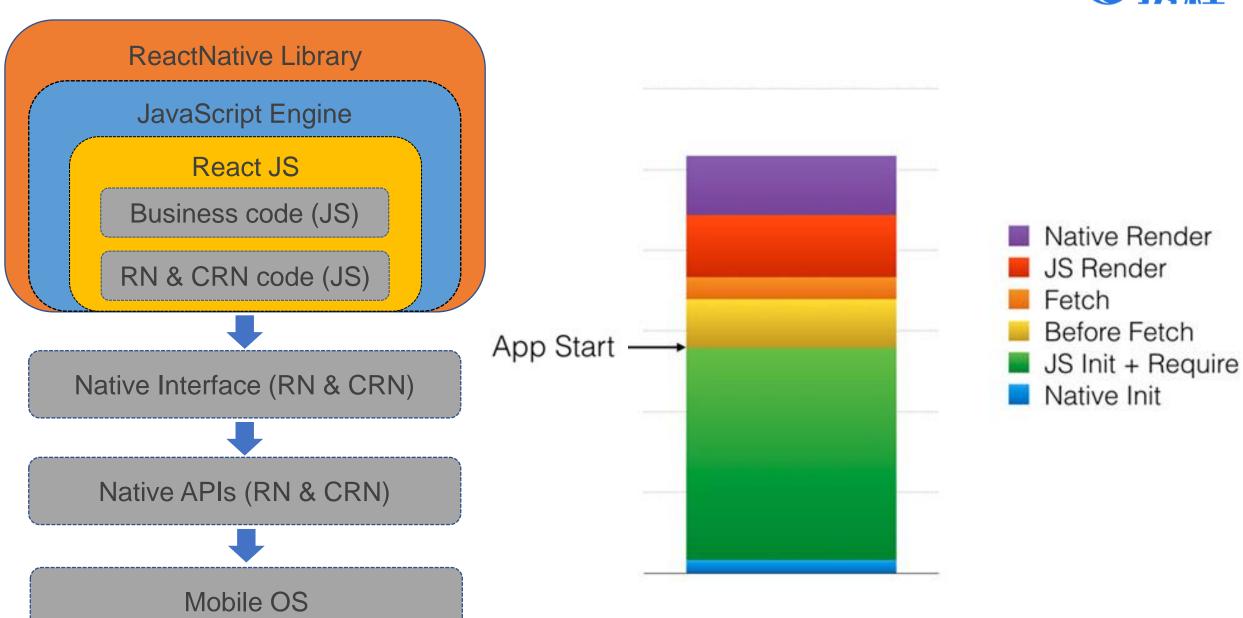
--reset 清除本地缓存文件

--productCode [本地打包]rn_xxx, BU MCD发布的模块对应的频道号, 如站内信对应rn_message

http://crn.site.ctripcorp.com/

携程RN工程实践经验——Run&Cost





携程RN工程实践经验——Bundle1



```
'use strict';

/* 1.模块引用申明部分 */
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry } from 'react-native';
import { HelloWorldView } from './HelloWorldView'

/* 2.入口模块定义部分 */
class Index extends Component {
  function render() {
    return (<HelloWorldView/>)
  }
}

/* 3.入口模块注册部分 */
AppRegistry.registerComponent('RNMessage', () => Index);
```

```
/* 1. 头部--全局定义部分 */
(function(global) {
global. DEV =true;
global.__BUNDLE_START_TIME__=Date.now();
})(typeof global !== 'undefined' ? global : typeof self !== 'undefined' ? self : this);
/* 2. 中间--各模块定义部分 */
d(0 /* RNMessage/index.android.js */, function(global, require, module, exports) {
 /*...code...*/
 module.exports=require(12 /* ./src/index */);
}, "RNMessage/index.android.js");
__d(188 /* InitializeJavaScriptAppEngine */ , function(global, require, module, exports) {
 /*...code...*/
 require(80 /* RCTDeviceEventEmitter */);
}, "InitializeJavaScriptAppEngine");
__d(473 /* BorderBox */ , function(global, require, module, exports) {
 /*...code...*/
 module.exports = BorderBox;
}, "BorderBox");
__d(474 /* resolveBoxStyle */ , function(global, require, module, exports) {
 /*...code...*/
 module.exports = resolveBoxStyle;
}, "resolveBoxStyle");
/* 3. 尾部--引擎初始化+执行入口模块 */
;require(188);//InitializeJavaScriptAppEngine
;require(0);//入口模块
```



携程RN工程实践经验——Bundle2



```
import React, { Component } from 'react';
import {
  AppRegistry,
  View,
 DeviceEventEmitter
} from 'react-native';
/* 1. 添加全局监听 */
var mainComponent = null;
DeviceEventEmitter.removeAllListeners(); //fixed ios multi-trigger
DeviceEventEmitter.addListener("RenderModuleEventListener", function(event) {
  console.log("Render moduleId: " + event.moduleId);
  if (event && event.moduleId) {
    mainComponent = require(event.moduleId);
});
/* 2. 定义FakeApp模块 */
var FakeApp = React.createClass({
  render: function() {
    var content = null;
   if (mainComponent) {
      _content = React.createElement(mainComponent, this.props);
   return _content | <View/>;
 /* 3. 注册FakeApp模块 */
AppRegistry.registerComponent('FakeApp', () => FakeApp);
```

```
"path": "/crn_common_entry.js",
"id": 0
"path": "/node_modules/react-native/packager/react-packager/src/Resolver/polyfills/prelude.js"
"id": 1
"path": "/node modules/react-native/packager/react-packager/src/Resolver/polyfills/require.js"
"id": 2
"path": "/node_modules/react-native/Libraries/CustomComponents/Lists/FillRateHelper.js",
"aliasName": "FillRateHelper",
"id": 496
"path": "/node_modules/@ctrip/crn/lib/CRN.js",
"id": 333333
"path": "/node_modules/@ctrip/crn/lib/Bridge.js",
"id": 333334
"path": "/node_modules/@ctrip/crn/lib/Call.js",
"id": 333335
"path": "/node_modules/@ctrip/crn/lib/CtripSwitchBar.js",
"id": 333418
```



携程RN工程实践经验——Bundle3





注入上次打包Common ID Config

- 保证业务可引用同一个common包
- 保证JS模块的前后兼容



Dependency Graph Analysis

- 使用到的模块及模块总数在此决定
- 模块、模块名、路径数据在此组装



替换用到common的模块ID

- 保证不把重复代码打包进业务
- 保证coomon的模块ID在业务 包里面的一致性



输出最终文件

- JS文件
- ID Config文件
- Source-map文件



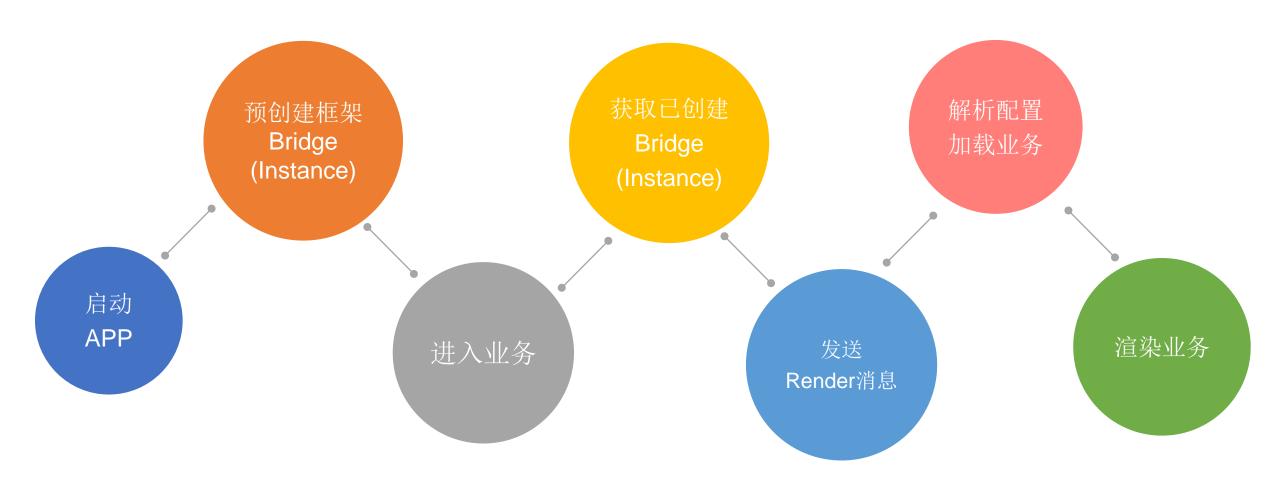
添加一系列自定义操作

- JS文件合并
- 附加统计代码
- 添加包识别文件

*罗列携程在打包过程的改造点

携程RN工程实践经验——Preload





* 加载或渲染业务阶段失败,则退出当前业务并提示用户

携程RN工程实践经验——Cache



框架Instance管理

• Loading: 框架instance创建过程,最多2个

• Ready: 框架instance创建完成,缓存1个

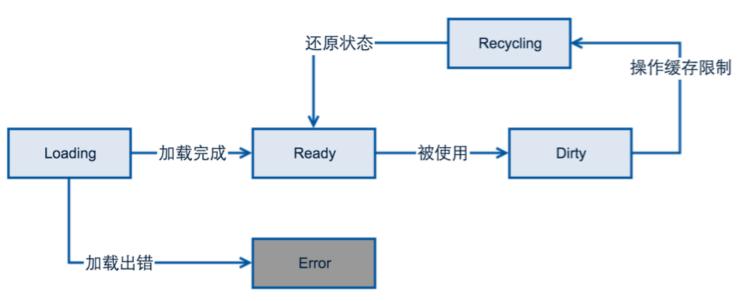
• Dirty:被业务使用,缓存1个

• Recycling: 回收过程中,不缓存

• Error: 出错的instance,不缓存

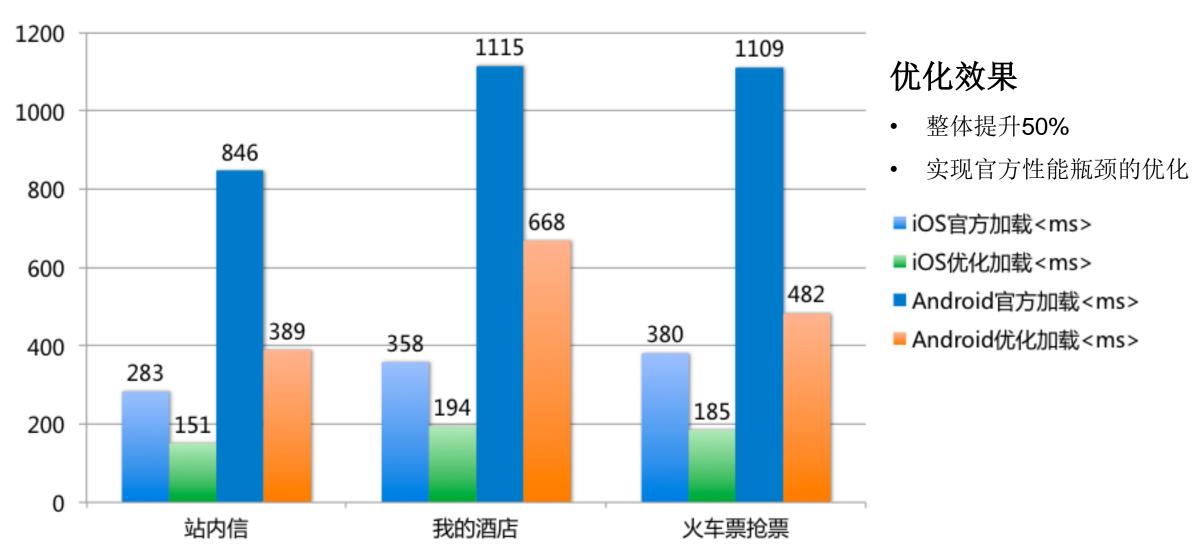
注意事项

- Instance内存泄漏风险
- Instance只有初创建的Ready状态可被复用



携程RN工程实践经验——Optimize

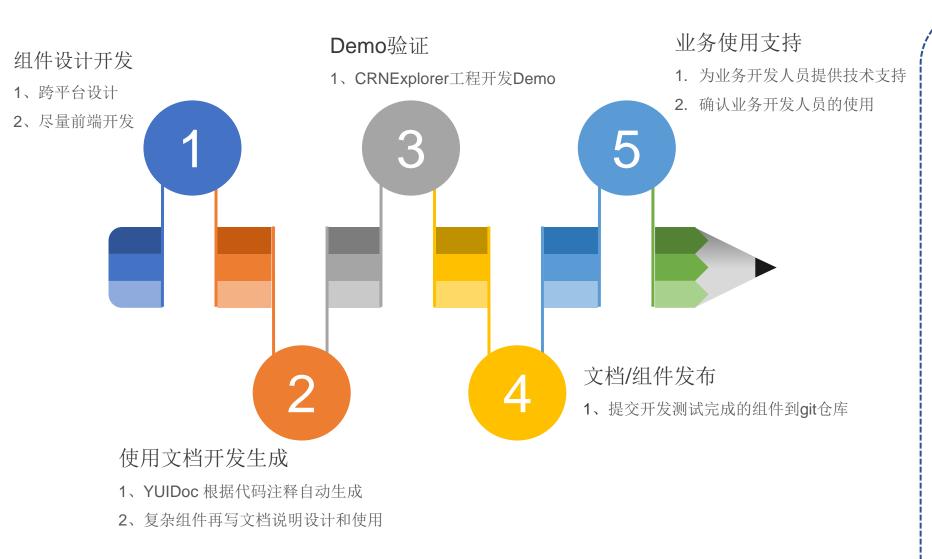




*单机多次验证,iOS由iPhone6设备测试/ Android由Sony Speria3测试

携程RN工程实践经验——Develop1





ABTesting AddressBook **Application BirthdayPicker** Bridge **Business** Calendar Call **CRNDev Device** Encrypt Env **Event Fetch ImagePicker** Package **PhotoBrowser QRCode** ScreenShot Share **SOTP SOTPCookie** Storage **Toast UBT URL** User <u>Util</u>

<u>Zip</u>

App **Button CRNListView CRNListViewDataSource CustomScrollView DatePicker DatePickerWidget HeaderView HtmlText** LinearGradient LoadControl LoadingFailedView LoadingNoDataView LoadingView Page RefreshControl SegmentedControl **SpriteImage SwipeoutView ViewPort**

携程RN工程实践经验——Develop2



App

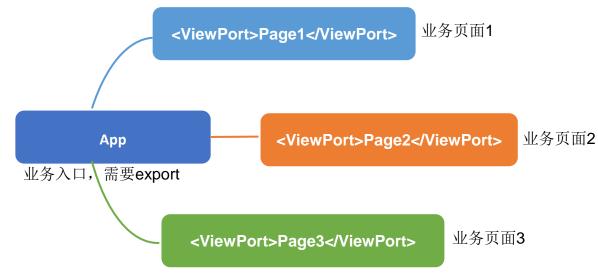
- AppRegistry.registerComponent注册的模块的基类
- 提供同步、异步的页面路由支持
- 每个业务模块唯一

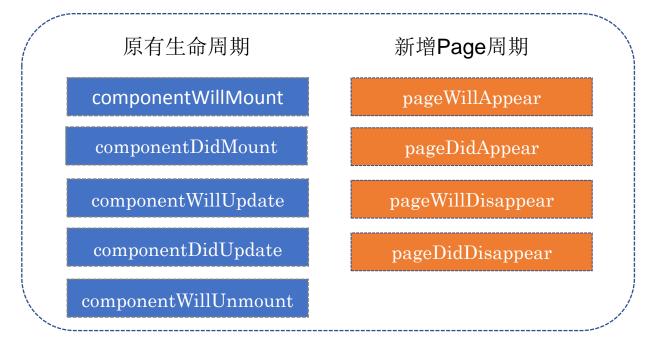
ViewPort

- 控制全屏页面大小的容器
- 导航栏显示/隐藏自适应大小

Page

- 真实业务逻辑显示的页面
- 需要嵌套在ViewPort中
- 所有业务页面基类





携程RN工程实践经验——Develop3



常用控件

• ListView: 内存占用问题

• FlatList: 快速滑动白屏问题

• ScrollView: Header定制问题

CRN解决方案

- 开发CRNListView
- 开发CustomScrollView
- 和原生API基本兼容,降低迁移成本

| 组件 | 顶部下拉 | 底部上拉 | 右侧索引 | 建议 |
|--------------------------|-------------------------------|----------|------|-----------------------------|
| ScrollView | 支持 | 支持(需开发) | | |
| CRNScrollView | 支持 | 支持 | - | 灵活性高,已 知item个数, 建 议使用 |
| ListView | iOS支持、 Android不支 持自定义UI | 支持(需开发) | 需开发 | |
| CRNListView | 支持 | 支持(固定样式) | 支持 | 城市选择类带 索引场景 |
| FlatList/ SectionList | 固定样式不支 持自定义UI | 支持(需开发) | 需开发 | 官方在持续优 化,建议使用 |

携程RN工程实践经验——Release&Update1





▼ iOS&Android一套业务代码

⊘ 多RN版本支持(0.30/0.41)

✓ 灰度发布、回滚支持

●新增版本 III 配置信息 III Mapping配置 → Share **Build Filter** 版本名称 版本创建人 **UAT** 发布 版本号 **FAT PRD** ✔发布成功 ✔发布成功 ✓发布成功 发布 20171011172843 100%下发中 100%下发中 €0.00%灰度中 ✓发布成功 未发布 无法发布 发布 20171011122747 未成功发布 未成功发布 100%下发中

携程RN工程实践经验——Release&Update2



• 下载结果

- 99.5%以上的下载成功率
- 支持单用户下载记录查询

• 使用情况

• 统计用户使用最新发布版本的比例

• 包大小优化

- 定制化的bsdiff差分算法
- 差分zip包中的每一项而不是整个文件
- 7z较zip压缩有20-30%的提升空间

• 更新策略优化

- 定时轮训增量包列表
- 失败重试机制



携程RN工程实践经验——Performance1



两个概念

- Page基类组件
- CRN容器

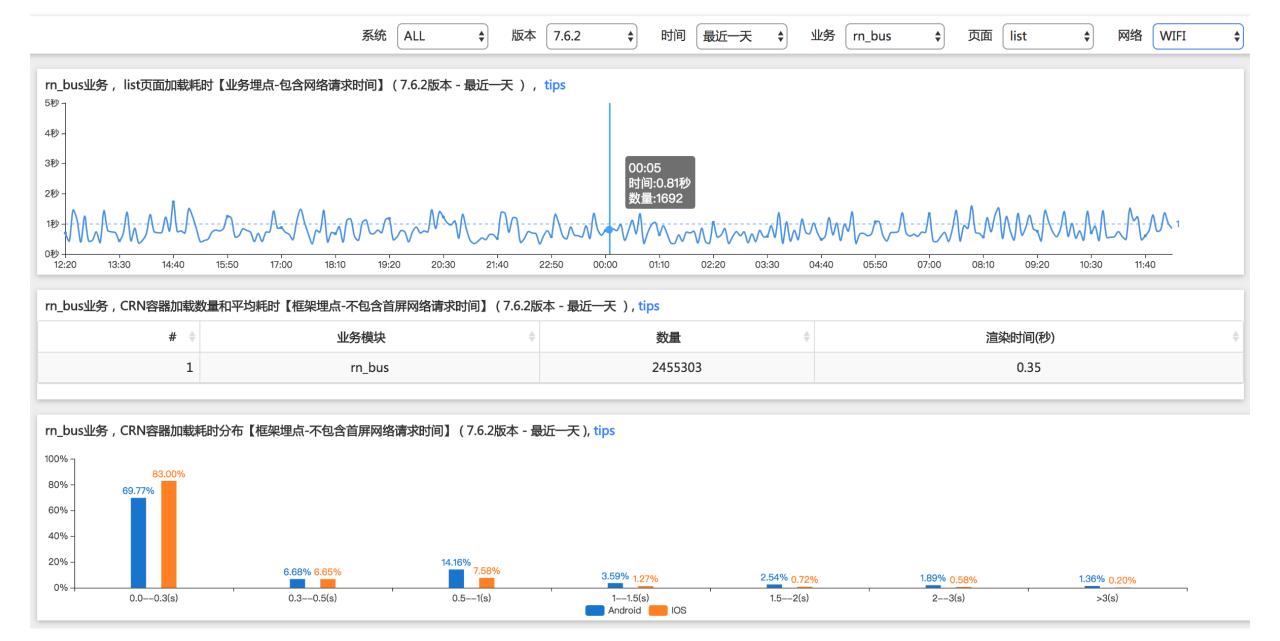
性能统计维度

- CRN容器加载性能(无网络请求)
 - 首屏【耗时=1+2+3】
 - 框架层ReactRootView渲染完成点记录
- 业务页面加载性能(含网络请求)
 - 首屏【耗时=1+2+3+4+5】
 - 非首屏(Page切换)【耗时=4+5】
 - 业务埋点记录
- 错误日志上报



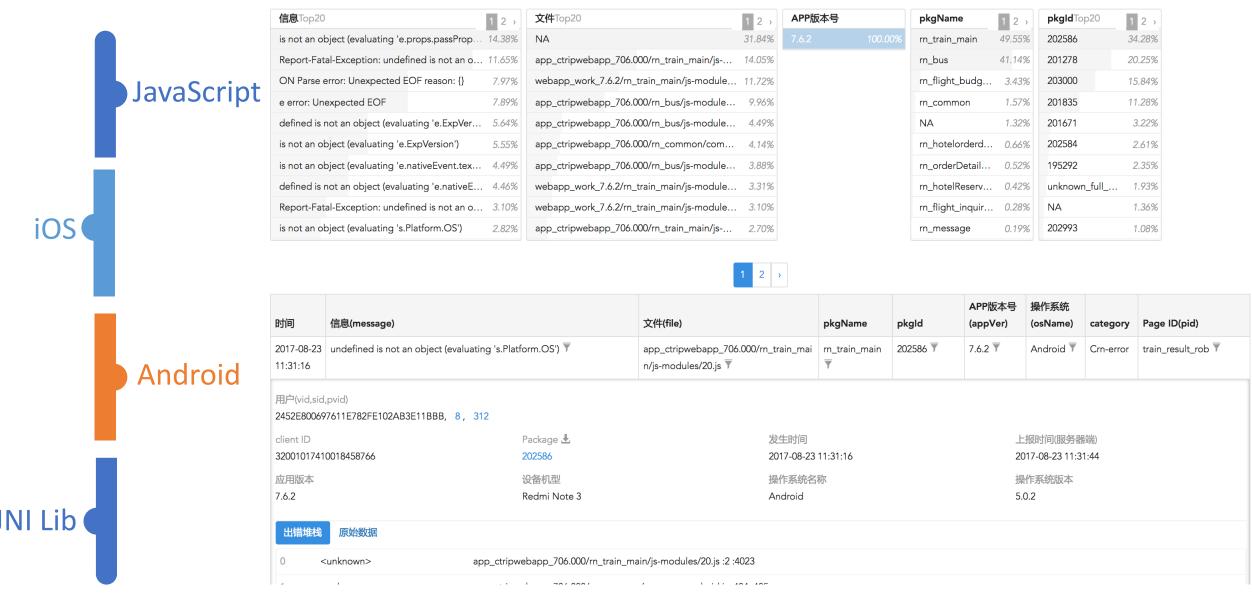
携程RN工程实践经验——Performance2





携程RN工程实践经验——Exception





线上CRN错误约0.02%,包括业务JS错误和RN Runtime执行出错

携程RN工程实践经验——FAQ1



RN运行稳定性方面做了哪些优化?

- 1. Android端多方位记录错误来源,统一上报错误记录,尤其是JS加载、运行中的相关Fatal Error报错,以及Android JNI层相关处的崩溃的处理;
- 2. 针对System. loadLibrary失败采用重试机制与上报错误处理,并单独对X86平台的so文件作打包下载,本地加载处理,有效降低java.lang.UnsatisfiedLinkError报错;
- 3. iOS端对RCTFatal 改造,记录错误来源,对RCTSetFatalHandler 上报错误日志;
- 4. JS端去除console输出,保证Soft、Fatal的错误信息完整度,区分加载JS前和运行过程中 抛出的Fatal Error严重性,分别处理;
- 5. 建立常见问题的FAQ档案,诸如duplicate props导致运行报错、常用接口undefine或not an object等错误供业务开发查阅;

携程RN工程实践经验——FAQ2



npm和yarn的使用问题?

- 1. 采用的git仓库依赖的方式进行package依赖,业务依然使用npm,框架使用yarn依赖;
- 2. 框架层严格控制使用到的第三方组件版本,打包工具清除业务端重复依赖的package;
- 3. 控制打包次数,防止出现FAT打包可以,但是UAT或PRD挂了的情况发生;

react-native版本升级问题?

- 坚持尽量小、尽量少改动源码的原则,采用标记旧版本修改处比对升级到新版本的方式,包括升级打包工具代码和Native/JavaScript库代码;
- 2. 目前框架层面版本升级大概花费3天左右,每次升级必须回归所有业务代码,诸如接口变 更、UI样式、业务逻辑等问题都有可能出现;
- 3. 打包工具的升级需要着重注意,输入参数、输出结果的改变都需要比对,需要多测试;

总结与思考

で 排程

使用RN的几点心得

- 1. 大量业务使用证明RN的性能和稳定性可靠,适合大规模采用
- 2. RN开发, 能降低业务开发维护成本, 满足性能与快速迭代需求
- 3. 入门难度偏高,要有心理准备,一旦熟悉,可控性强
- 4. 大规模使用时,最好是有专门团队统筹开发框架和开发发布环境

RN相关待优化点

- 1. 多业务情况下Instance(Bridge)的可复用性研究
- 2. 单业务庞大页面数情况下的首屏加载速度优化
- 3. 官方对FlatList性能表现和稳定性的持续优化,快速滑动白屏问题解决
- 4. Android端底层库JSCore稳定性提升



THANKS & QA