

소프트웨어 프로젝트 과목

기말프로젝트 과제

20181693 정현서

게임 - “맘 속의 수 맞추기”

요구사항

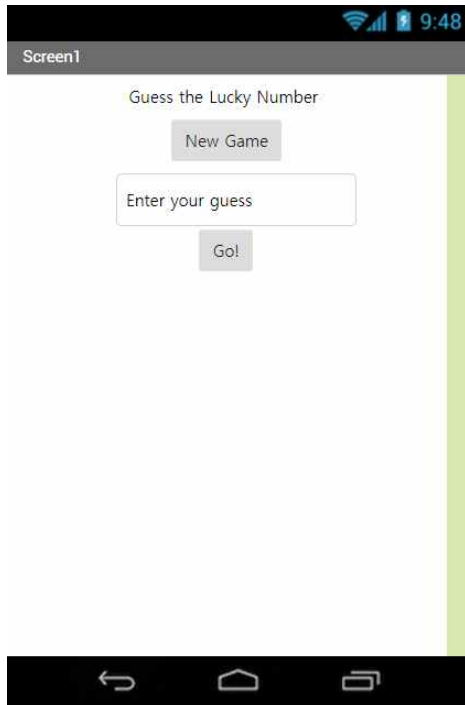
이 게임 시스템이 가져야 하는 요구사항

1. 맘 속의 비밀의 수 입력받기 (1~1000)
2. 비밀의 수보다 큰 수면 Smaller라고 출력
3. 비밀의 수보다 작은 수면 Greater라고 출력
4. 비밀의 수와 동일한 수면 Correct 라고 출력
5. 게임이 진행중이 아닌 경우에는 맞추기 버튼은 비활성화

API 설계사항

핵심 클래스 설계

클라이언트 UI 설계



테스트 결과

고찰과 토의