

Projektabschlussbericht

Team

- 1 Focken, Tobbe
- 2 Peeters, Marco
- 3 Wenzel, Andreas

Zweck des Dokumentes

1. Auftrag (Soll-Zustand)

1.1 Ausgangssituation

Aufgabe 3

Vor dem Anfang der dritten Aufgabe war eine Anwendung zustande gekommen, welche eine funktionierende GUI enthält und einige fachliche Implementierungen kennt. Auch die Anbindung der Anwendung an die Datenbank ist erfolgreich abgeschlossen. Die DAO und DTO Klassen sind in minimaler Form da und können um mehreren verschiedenen Zugriffen auf die Datenbank erweitert werden. Außerdem ist es bei dieser Endgültige Abgabe vor allem wichtig, dass der Code der Anwendung aufgeräumt bzw. gesäubert wird. Nachdem über längere Zeit von verschiedenen Personen an dem Code gebastelt wurde, sind einige Baustellen entstanden, die möglichst optimal reduziert werden sollen.

1.2 Projektziele

Ziel dieser Aufgabe ist es also, den Code zu säubern. Außerdem ist seitens der Auftraggeber den Wunsch geäußert worden, dass für eine internationale Kundschaft eine Internationalisierung des Programms erforderlich sei. Deswegen hat das Team entschieden, in der GUI auch die englische Sprache als Möglichkeit für den Anwender einzusetzen. Drittens sollen die wichtigsten Ereignisse während der Programmausführung in einer Textdatei geloggt werden.

Von Zeitvorgaben her wird nur auf das Wesentliche der Aufgaben Bezug genommen. Die obenstehende Anforderungen sollen daher im Vordergrund stehen. Der Wunsch des Teams um die mögliche Zugriffe auf die Datenbank vielfältiger zu gestalten, steht eher im Hintergrund.

2. Ergebnisse (Ist-Zustand)

- Mängel wie Redundanzen, Ineffiziente Algorithmen, auskommentierte Codezeilen und weiteres wurden weitgehend beseitigt
- Durch Properties wurde die Elastizität der Software verbessert und eine Internationalisierung wurde ermöglicht.
- Die wichtigsten Ereignisse während der Programmausführung werden in einer Textdatei geloggt.
- Steigerung der Kompetenz aller Gruppenmitglieder bezüglich Software Entwicklung in Gruppen.

3. Bewertung von Projektverlauf und Zielerfüllung

3.1 Projektverlauf

In Vergleich zu den vorherigen Aufgaben hat sich bezüglich der Zusammenarbeit eher wenig geändert. Allerdings stellt sich heraus, dass einige Gruppenmitglieder langsamer mit der Entwicklung mitkommen als andere. Das liegt an den individuellen Kompetenzen. Dies, und auch die gesamte Aufwand an noch unbekannte Aufgaben, sorgt für einen zögernden Vorschritt bei der Entwicklung der Anwendung und die Anforderungen.

3.2 Zielerreichung

Noch wurden nicht alle Anforderungen realisiert. Eingriffe in die Software zu den verschiedenen Zugriffen auf die Datenbank sorgen dauernd für neue Probleme.

Gelernt wurde von der Gruppe selbstverständlich einiges. Die Erstellung einer Datenbank, die Verwendung von Mustern und auch Zeitmanagement waren Themen die angesprochen und behandelt wurden.

Jedoch wurde die Kernpunkten der dritten Aufgabe, Säuberung des Code, Internationalisierung und Logging, erfolgreich implementiert.

4. Ausblick

Die möglichen Zugriffe auf die Datenbank sollen erweitert werden, da diese noch nicht zureichen. Außerdem ist es eine Idee um die Alert-Popups auch für den englischsprachigen Bereich bereitzustellen. Die GUI könnte für kommerzielle Zwecke auch interessanter gestaltet werden!!!!