

Entscheidungen

Stand

15.05.2018

Kunde

FH Dortmund

Projektbezeichnung

- agoraB2B

LISTE DER ENTSCHEIDUNGEN

Entscheidung 1: Welche Entwicklungsumgebung benutzen wir?

Entscheidung 2: Welche Modellierungssoftware soll für die UML-Diagramme genutzt werden?

Entscheidung 3: Welches Framework soll zur Erstellung der grafischen Oberfläche genutzt werden?

Entscheidung 4: Welchen Datenbank wird verwendet?

Entscheidung 5: Welche Programmiersprache wird verwendet?

Vorlage: SWT2-Entscheidungen.doc
Dateiname: SWT2_Entscheidungen_20180426.doc
Dateiname: 2010-03-23
Speicherdatum:

Entscheidung 1

Fragestellung	Entscheidung für eine Entwicklungsumgebung
Beschreibung	Für die gesamte Entwicklung soll eine einheitliche Entwicklungsumgebung verwendet werden
Datum:	26.04.2018
Entscheider, Entscheidungskreis:	Projektgruppe agoraB2B
Alternativen	Eclipse, Netbeans, IntelliJ IDEA
Entscheidungskriterien	Maven Integration
Bewertung der Alternativen	<ul style="list-style-type: none">- Eclipse hat die meisten Funktionen und Plugins- Eclipse ist aus vorherigen Veranstaltungen bekannt- Eclipse ist bei vielen Funktionen aber auch umständlich- NetBeans hat eine sehr unübersichtliche Debugging Funktion- IntelliJ IDEA vergibt kostenlose Lizenzen an Studenten- IntelliJ IDEA ist sehr übersichtlich und anfangergefreundlich
Entscheidung	Die gesamte Entwicklung erfolgt mit IntelliJ IDEA
Begründung	Durch die in der Bewertung angegebenen Argumente ergibt sich bei der Entwicklung mit IntelliJ IDEA eine große Zeitersparnis.

Entscheidung 2

Fragestellung	Welche Modellierungssoftware soll für die UML-Diagramme genutzt werden?
Beschreibung	Es soll ein einheitliches Tool für die Entwicklung des OOA- und OOD-Modells die gleiche Software eingesetzt werden..
Datum:	05.05.2018
Entscheider, Entscheidungskreis:	Projektgruppe agoraB2B
Alternativen	UMLet, StarUML, ArgoUML
Entscheidungskriterien	Benutzerfreundlich, die zur Verfügung stehende Tools
Bewertung der Alternativen	<ul style="list-style-type: none">- UMLet sehr simpel umgesetzt, selbst erklärend- Die Entwickler haben bereits Erfahrung in Umllet- Mit StarUML lässt sich die Quellcode aus dem UML-Diagramm generieren- ArgoUML kann swn vorherigen Zustand nicht wiederherstellen
Entscheidung	Die gesamte Entwicklung erfolgt mit UMLet
Begründung	UMLet benötigt keine Einarbeitung, ist schon vorhanden und einfach anzupassen

Entscheidung 3

Fragestellung	Entscheidung für ein GUI-Framework
Beschreibung	Es soll ein modernes Framework mit ausreichendem Funktionsumfang genutzt werden.
Datum:	05.05.2018
Entscheider, Entscheidungskreis:	Projektgruppe agoraB2B
Alternativen	JavaFX, Swing, AWT
Entscheidungskriterien	langfristiger Support, Zukunftstauglichkeit, Benutzerfreundlichkeit
Bewertung der Alternativen	<ul style="list-style-type: none">- JavaFX wird als einziges der drei Frameworks aktiv weiterentwickelt- Swing ist bereits aus der Veranstaltung PK1 bekannt- AWT ist veraltet- JavaFX ist optisch am ansprechendsten- Swing bietet die eingrößere Menge an Funktionalitäten
Entscheidung	Die Programmierung der GUI erfolgt mit JavaFX
Begründung	Die Auseinandersetzung mit JavaFX schließt eine Bildungslücke bei den Entwicklern

Entscheidung 4

Fragestellung	Welchen Datenbank wird verwendet?
Beschreibung	Es wird eine Datenbank für die gesucht agoraB2B Plattform gesucht.
Datum:	16.04.2018
Entscheider, Entscheidungskreis:	Projektgruppe agoraB2B
Alternativen	MySQL, PostgreSQL, HSQLDB
Entscheidungskriterien	Im Hinblick auf die Weiterentwicklung der Software unterstützt MySQL viele verschiedene Programmiersprachen und kann somit besser individuell geschrieben werden.
Bewertung der Alternativen	-
Entscheidung	Im Projekt agoraB2B wird die MySQL-DB verwendet.
Begründung	Document Store, Begünstigt die Weiterentwicklung, starker online Support, open source

Entscheidung 5

Fragestellung	Welche Programmiersprache soll für den Shop genutzt werden?
Beschreibung	Es wird eine Programmiersprache gesucht in der das Projekt geschrieben werden soll.
Datum:	15.05.2018
Entscheider, Entscheidungskreis:	Projektgruppe agoraB2B
Alternativen	Java, C#, C, C++
Entscheidungskriterien	Plattformübergreifend Java ist die bevorzugte Programmiersprache der vorhandenen Programmierer Nutzerfreundlicher
Bewertung der Alternativen	-
Entscheidung	Java wird als Programmiersprache verwendet
Begründung	Die Programmierer können nur Java