## 第2次作業-作業-HW2

學號:109111124 姓名:蔡巧柔

作業撰寫時間: 175 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期:2022/10/07

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

■說明內容

■個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

建立一個储存炸彈的一維陣列,並將10個索引值放入ia\_MIndex,然後再建立一個10\*10的二維陣列,然後帶入字串0。以for迴圈進行判斷是否大於0,然後+1,再根據該位置進行數字轉換,下段程式碼則為使用後結果:

```
protected void Page Load(object sender, EventArgs e)
            int[] ia_MIndex = new int[10] { 0, 7, 13, 28, 44, 62, 74, 75, 87, 90 }
            char[,] ia_Map = new char[10, 10];
            for (int a = 0; a < 10; a++)
            {
                for (int b = 0; b < 10; b++)
                {
                    ia Map[a, b] = '0';
            }
            for (int Ct = 0; Ct < 10; Ct++)
                int a = ia MIndex[Ct] / 10;
                int b = ia MIndex[Ct] % 10;
                if ((a - 1) >= 0 \&\& (b - 1) >= 0)
                    int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[a - 1, b - 1]);
                    i tmp++;
                    ia Map[a - 1, b - 1] = Convert.ToChar(i tmp);
                }
```

about:blank 1/4

```
if ((a) \ge 0 \&\& (b - 1) \ge 0)
{
    int i tmp = Convert.ToInt32(ia Map[a, b - 1]);
    i tmp++;
    ia_Map[a, b - 1] = Convert.ToChar(i tmp);
}
if ((a + 1) >= 0 \&\& (b - 1) >= 0)
{
    int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[a + 1, b - 1]);
    i tmp++;
    ia Map[a + 1, b - 1] = Convert.ToChar(i tmp);
}
if ((a + 1) < 10 \&\& (b) >= 0)
{
    int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[a + 1, b ]);
    i tmp++;
    ia_Map[a + 1, b ] = Convert.ToChar(i_tmp);
}
if ((a + 1) < 10 \&\& (b + 1) < 10)
{
    int i tmp = Convert.ToInt32(ia Map[a + 1, b + 1]);
    i tmp++;
    ia Map[a + 1, b + 1] = Convert.ToChar(i tmp);
}
if ((a) >= 0 && (b + 1) < 10)
{
    int i tmp = Convert.ToInt32(ia Map[a, b + 1]);
    i tmp++;
    ia_Map[a, b + 1] = Convert.ToChar(i_tmp);
}
if ((a - 1) >= 0 \&\& (b + 1) < 10)
{
    int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[a - 1, b + 1]);
    i tmp++;
    ia_{map}[a - 1, b + 1] = Convert.ToChar(i_tmp);
```

about:blank 2/4

```
}
                if ((a - 1) >= 0 \&\& (b) >= 0)
                {
                    int i tmp = Convert.ToInt32(ia Map[a - 1, b ]);
                    i tmp++;
                    ia_Map[a - 1, b ] = Convert.ToChar(i_tmp);
                }
            }
            for (int Ct = 0; Ct < 10; Ct++)
            {
                int a = ia_MIndex[Ct] / 10;
                int b = ia MIndex[Ct] % 10;
                ia_{map}[a, b] = '*';
            }
            for (int a = 0; a < 10; a++)
                for (int b = 0; b < 10; b++)
                {
                    Response.Write(ia_Map[a, b]);
                Response.Write("<br />");
            }
        }
}
```

下段程式碼則為使用後結果:

about:blank 3/4

## 個人認為完成作業須具備觀念

須了解for迴圈及if else語法定義及用法外,也需熟練邏輯運算子的符號運用,在型別的轉和上也須多加熟悉。其中在定義迴圈判斷時及型別轉換時有點不熟,還需練習。

about:blank 4/4