Algoritma Backtracking:

1. Inisialisasi nilai awal untuk kolom nol dan baris

pertama.

2. Input bilangan integer untuk menentukan ukuran

papan catur.

3. Periksa apakah posisi baris lebih besar dari nol:

a. Jika posisi baris > 0, maka pindah ke kolom berikutnya dan lanjutkan

langkah 4.

b. Jika posisi baris < 0, maka kondisi tidak terpenuhi dan akan keluar dari

perulangan sehingga algoritma selesai.

4. Periksa apakah posisi kolom lebih kecil atau sama dengan ukuran papan dan periksa juga apakah posisi kolom dan diagonal yang sama dari queen sudah terisi oleh queen yang lain:

a. Jika salah satu kondisi tidak terpenuhi maka

kembali ke langkah 5.

b. Jika kedua kondisi terpenuhi, maka pindah ke

kolom selanjutnya dan lakukan kembali ke

langkah 4.

5. Periksa apakah posisi kolom kurang dari atau sama

dengan ukuran papan:

a. Jika memenuhi, cek apakah queen telah

ditempatkan pada seluruh baris. Jika ya, maka

cetak queen dan algoritma selesai. Jika tidak,

maka pindah ke baris selanjutnya pada kolom

awal.

b. Jika tidak memenuhi kondisi, maka kembali ke

baris sebelumnya.

6. Ulangi langkah 3.

Contoh Proses Backtracking:

