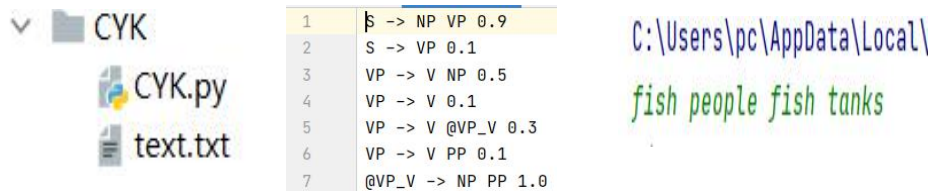


说明：

本次程序根据 CYK 算法实现了句子“fish people fish tanks”最可能的统计句法树，对应语法如下：（如需辨认其他句子，可以运行后的控制界面输入需要生成句法分析树的句子，并且在 text.txt 中输入对应语法）

<b>S → NP VP</b>	<b>0.9</b>		
<b>S → VP</b>	<b>0.1</b>	<b>N → people</b>	<b>0.5</b>
<b>VP → V NP</b>	<b>0.5</b>	<b>N → fish</b>	<b>0.2</b>
<b>VP → V</b>	<b>0.1</b>	<b>N → tanks</b>	<b>0.2</b>
<b>VP → V @VP_V</b>	<b>0.3</b>	<b>N → rods</b>	<b>0.1</b>
<b>VP → V PP</b>	<b>0.1</b>	<b>V → people</b>	<b>0.1</b>
<b>@VP_V → NP PP</b>	<b>1.0</b>	<b>V → fish</b>	<b>0.6</b>
<b>NP → NP NP</b>	<b>0.1</b>	<b>V → tanks</b>	<b>0.3</b>
<b>NP → NP PP</b>	<b>0.2</b>	<b>P → with</b>	<b>1.0</b>
<b>NP → N</b>	<b>0.7</b>		
<b>PP → P NP</b>	<b>1.0</b>		

本程序需要在运行后的控制界面输入需要生成统计句法树的句子，并且在程序同一目录下创建一个 text.txt 文件，并且将语法规则写入该文件中（每个语法一行，每个字符都要用空格隔开）



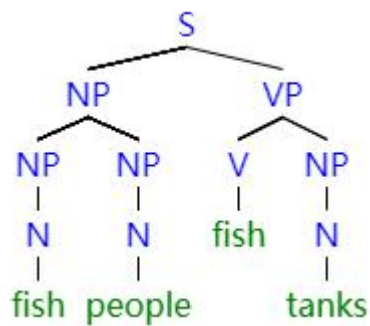
程序参考了网上的一些代码，将读入的语法和句子先经过 `create_target(str)` 函数将其格式化为字典，并且让每个主键对应一个字典含有其概率，节点值等信息，然后通过递归遍历完所有非终结字符的可能概率，得到最佳结果，最后 `back` 函数输出每一层树的节点的对应概率树，并且返回统计句法树串。

运行结果：

输入：fish people fish tanks

输出：[S[NP[NP[N[fish]]][NP[N[people]]][VP[V[fish]][NP[N[tanks]]]]]]

运行结果：



```
CYK x
C:\Users\pc\AppData\Local\Programs\Python\Python37\python.exe l
请输入要构建统计语法书的句子：
fish people fish tanks
0 ('S', 0.00018521999999999994)
1 ('NP', 0.0048999999999999999)
2 ('NP', 0.13999999999999999)
3 ('N', 0.2)
4 fish
2 ('NP', 0.35)
3 ('N', 0.5)
4 people
1 ('VP', 0.041999999999999996)
2 ('V', 0.6)
3 fish
2 ('NP', 0.13999999999999999)
3 ('N', 0.2)
4 tanks
[S[NP[NP[N[fish]]][NP[N[people]]]][VP[V[fish]][NP[N[tanks]]]]]

Process finished with exit code 0
```