

输入输出运行说明：

本程序的输入文件为 **quick.py**，**quick.py** 文件中为需要解析的快排程序。（**quick.py** 文件和所有文件都需放在一个目录下）执行本程序则只需要运行 **main.py** 文件即可。输出则显示在控制台。

解析样例如下：

```
main.py x quick_sort.py x
1 def quick_sort(array, left, right){
2     if(left >= right){
3         return
4     }
5     low = left
6     high = right
7     key = array[low]
8     while(left < right){
9         while(left < right and array[right] > key){
10             right -= 1
11         }
12         array[left] = array[right]
13         while(left < right and array[left] <= key){
14             left += 1
15         }
16         array[right] = array[left]
17     }
18     array[right] = key
19     quick_sort(array, low, left - 1)
20     quick_sort(array, left + 1, high)
21 }
22
23 a=[1,2,4,3,6,5,7,3]
24
25 quick_sort(a,0,len(a)-1)
26
27 print(a)
```

程序输出结果如下：

```
C:\Users\pc\AppData\Local\Programs\Python\Python
+ [PROGRAM]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENT]
+ [FUNCTION]
+ def
+ quick_sort
+ (
+ [ARGS]
+ [ARGS]
+ [ARGS]
+ array
+ ,
+ left
+ ,
+ right
+ )
+ {
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENTS]
+ [STATEMENT]
+ [IF]

+ a
+ )
+ -
+ [TERM]
+ [FACTOR]
+ 1
+ )
+ [STATEMENT]
+ [PRINT]
+ print
+ (
+ a
+ )
{'array': [1, 2, 4, 3, 6, 5, 7, 3], 'left': 0, 'right': -1}
{'array': [1, 2, 4, 3, 6, 5, 7, 3], 'left': 1, 'right': 0}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 7, 6], 'left': 2, 'right': 2}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 7, 6], 'left': 4, 'right': 3}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 7, 6], 'left': 3, 'right': 3, 'low': 2, 'high': 3, 'key': 3}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 7, 6], 'left': 5, 'right': 4}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7], 'left': 6, 'right': 6}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7], 'left': 8, 'right': 7}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7], 'left': 7, 'right': 7, 'low': 6, 'high': 7, 'key': 7}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7], 'left': 5, 'right': 5, 'low': 5, 'high': 7, 'key': 5}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7], 'left': 4, 'right': 4, 'low': 2, 'high': 7, 'key': 4}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7], 'left': 1, 'right': 1, 'low': 1, 'high': 7, 'key': 2}
{'array': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7], 'left': 0, 'right': 0, 'low': 0, 'high': 7, 'key': 1}
[1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7]
{'a': [1, 2, 3, 3, 4, 5, 6, 7]}
Process finished with exit code 0
```

设计思路:

其他部分设计和前几次文件并未有太多差别, 添加了 `return` 和 `def` 一些逻辑, 因此不加赘述。最主要的难点还是在于节点的问题。因为快排的核心是递归, 所以程序主要是针对 `return` 语句的处理, 为此, 我为每一个 `statement` 语句设置了一个返回值, 它可以为 `None`、`BREAK`、`RETURN` 或其他值; 在 `statements` 循环执行时, 当遇到一个 `statement` 的状态为 `BREAK` 或 `RETURN` 时, `statements` 立即停止执行, 并将自己的状态也设置为 `BREAK` 或 `RETURN`; `BREAK` 是由当前结点的某个值为 `while` 或 `for` 的父节点对应处理、`RETURN` 则是由当前 `function` 的树根处理。

```
elif data == '[STATEMENTS]':
    for node in n:
        n.setvalue(self.translate(node))
        if n.getvalue() == BREAK or n.getvalue() == RETURN:
            break

elif data == '[STATEMENT]':
    if n[0].getdata() == 'BREAK':
        n.setvalue(BREAK)
    elif n[0].getdata() == '[RETURNSOMETHING]':
        n.setvalue(RETURN)
    else:
        n.setvalue(self.translate(n[0]))

elif data == '[RETURNSOMETHING]':
    if len(n) == 1:
        n.setvalue(RETURN)
    elif len(n) == 2:
        self.value = self.translate(n[1])
        n.setvalue(RETURN)
```