

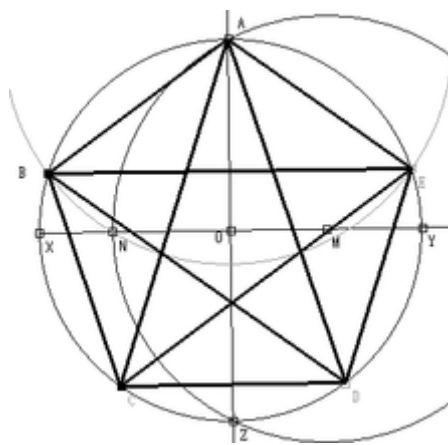
尺规作图

维基百科，自由的百科全书

尺规作图（英语：Compass-and-straightedge 或 ruler-and-compass construction）是起源于古希腊的数学课题。只使用圆规和直尺，并且只准许使用有限次，来解决不同的平面几何作图题。

值得注意的是，以上的“直尺”和“圆规”是抽象意义的，跟現實中的並非完全相同，具体而言，有以下的限制：

- 直尺**必須沒有刻度，無限長，且只能使用直尺的固定一側。只可以用它來將兩個點連在一起，不可以在上畫刻度。
- 圆规**可以開至無限寬，但上面亦不能有刻度。它只可以拉開成你之前構造過的長度或一個任意的長度。



正五邊形的作圖

尺规作图的研究，促成数学上多个领域的发展。好些数学结果就是为解决古希腊三大名题而得出的副产品，对尺规作图的探索推动了对圆锥曲线的研究，并发现了一批著名的曲线。

若干著名的尺规作图已知是不可能的，而当中很多不可能的例子是利用了19世纪出现的伽罗瓦理論以证明。尽管如此，仍有很多业余爱好者尝试这些不可能的题目，当中以化圆为方及三等分任意角（Angle trisection）最受注意。

目录

原理

作圖公法

問題

古希臘三大難題

正多边形作法

四等分圆周

延伸

圓規作圖

直尺作圖

生鏽圓規（即半径固定的圆规）作图

二刻尺作图

允许使用长度等于1的线段

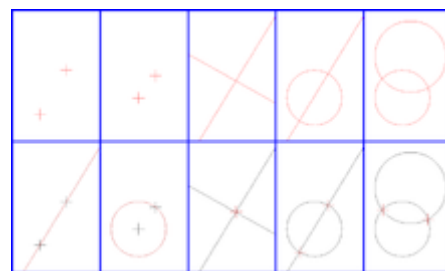
外部連結

尺規作圖的程式

原理

作圖公法

以下是尺規作圖中可用的基本方法，也稱為作圖公法，任何尺規作圖的步驟均可分解為以下五種方法：



作圖公法

- 通過兩個已知點可作一直線。
- 已知圓心和半徑可作一個圓。
- 若兩已知直線相交，可求其交點。
- 若已知直線和一已知圓相交，可求其交點。
- 若兩已知圓相交，可求其交點。

問題

古希臘三大難題

古希臘三大難題是早期希臘數學家特別感興趣的三個問題。由於我們的現代幾何學知識是從希臘發源的，因此這三個古典幾何問題在幾何學中有着很高的地位。它們分別是：

化圓為方問題

求一個正方形的邊長，使其面積與一已知圓的相等；

三等分角問題

求一角，使其角度是一已知角度的三分之一（可以用只有一點刻度的直尺與圓規作出）

倍立方問題

求一立方體的棱長，使其體積是一已知立方體的二倍（可以用木工的角尺作出）。

在歐幾里得幾何學的限制下，以上三個問題都不可能解決。

正多邊形作法

- 只使用直尺和圓規，作正五邊形。
- 只使用直尺和圓規，作正六邊形。
- 只使用直尺和圓規，作正七邊形——這個看上去非常簡單的題目，曾經使許多著名數學家都束手無策，而現在正七邊形已被證明是不能由尺規作出的。
- 只使用直尺和圓規，作正九邊形，此圖也不能作出來，因為單用直尺和圓規，是不足以把一個角分成三等份的。
- 問題的解決：高斯大學二年級時得出正十七邊形的尺規作圖法，並給出了可用尺規作圖的正多邊形的充分條件：尺規作圖正多邊形的邊數目必須是2的非負整數次方乘以任意個（可為0個）不同的費馬素數的積，解決了兩千多年來懸而未決的難題。
- 1832年，Richelot與Schwendewein給出正257邊形的尺規作法。
- 1900年左右，Hermes花費十年的功夫用尺規作圖作出正65537邊形，他的手稿裝滿一大皮箱，可以說是最複雜的尺規作圖。

四等分圆周

這道題只准許使用圓規，要求參與者將一個已知圓心的圓周4等分。這道題傳言是拿破侖·波拿巴擬出，向全法國數學家挑戰的。這道題已被證明有解。

延伸

圓規作圖

- 1672年，喬治·莫爾 (Georg Mohr) 證明：如果把“作直線”解釋為“作出直線上的2點”，那麼凡是尺規能作的，單用圓規也能作出，拿破崙問題就是一個例子。

直尺作圖

- 只用直尺所能作的圖其實不多，但在已知一個圓和其圓心的情況下，那麼凡是尺規能作的，單用直尺也能作出。

生鏽圓規（即半徑固定的圓規）作圖

- 生鏽圓規作圖，已知兩點 A 、 B ，找出一點 C 使得 $AB = BC = CA$ 。
- 已知兩點 A 、 B ，只用半徑固定的圓規，求作 C 使 C 是線段 AB 的中點。
- 尺規作圖，是古希臘人按“盡可能簡單”這個思想出發的，能更簡潔的表達嗎？順著這思路就有了更簡潔的表達。
 - 10世紀時，有數學家提出用直尺和半徑固定的圓規作圖。
- 從給定的兩點出發時，生鏽圓規作圖完全等價於尺規作圖。
- 但是，「從給定的兩點出發」這一條件必不可少，在有多個已知點的條件下，鏽規作圖的能力還有待研究。

二刻尺作圖

- 將條件放寬，允許使用有刻度的直尺，可以三等分角或做出正七邊形等一般尺規做圖所做不到的事。

允許使用長度等於1的線段

- 已知兩條線段 AB 、 AC ，可以作出一條線段的長度等於兩條線段長度之乘積 $AB \times AC$ 。

外部連結

- 方程的解 (<http://songshuhui.net/archives/48518>)

尺規作圖的程式

- C.a.R. (<http://car.rene-grothmann.de/>)-Java程式

- [GRACE \(http://www.cs.rice.edu/~jwarren/grace/\)](http://www.cs.rice.edu/~jwarren/grace/)-在線Java程式
- [Geometric Drawing Pad \(https://web.archive.org/web/20041109013033/http://db.math.ust.hk/geomlab/c_geomlab.htm\)](https://web.archive.org/web/20041109013033/http://db.math.ust.hk/geomlab/c_geomlab.htm)-在線Java程式
- [Ruler & compass \(http://wims.unice.fr/wims/wims.cgi?module=tool/geometry/rulecomp.fr\)](http://wims.unice.fr/wims/wims.cgi?module=tool/geometry/rulecomp.fr)-在線程式

取自“<https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=尺规作图&oldid=57383828>”

本页面最后修订于2019年12月24日 (星期二) 02:57。

本站的全部文字在知识共享 署名-相同方式共享 3.0协议之条款下提供，附加条款亦可能应用。（请参阅[使用条款](#)）

Wikipedia®和维基百科标志是维基媒体基金会的注册商标；维基™是维基媒体基金会的商标。

维基媒体基金会是按美国国内稅收法501(c)(3)登记的非营利慈善机构。