

计算机学院 2021-2022(2)《计算机网络》第 3 次作业(第 6 章)

| — | 选择题 |
|---|-----|
| | |

| — | 、选择题 | | | | | | |
|--|---|---------------------------|----------------------|----------------|--|--|--|
| 1. | 1. 目前网络应用系统采用的主要模型是() | | | | | | |
| | A.离散个人计算模型 | B.主机计算模型 | C.客户/服务器计算模型 | D.网络/文件服务器 | | | |
| 2. | . 网络操作系统要求网络用户在使用时不必了解网络的是() | | | | | | |
| | 1. 拓扑结构 | Ⅱ.网络协议 | Ⅲ.硬件结构 | | | | |
| | A.仅 I 和 II | B.仅 II 和 III | C.仅 I 和 III | D.全部 | | | |
| 3. | 在因特网中,请求域名解析的 | 的软件必须知道() | | | | | |
| | A.根域名服务器的 IP 地址 | | B.任意一个域名服务器的 IP 地址 | Ŀ | | | |
| | C.根域名服务器的域名 | | D.任意一个域名服务器的域名 | | | | |
| 4. | 在 Telnet 中,引入 NVT 的主 | 要目的是() | | | | | |
| | A.屏蔽不同计算机系统对键: | 盘输入的差异 | B.提升用户使用 Telnet 的速度 | | | | |
| | C.避免用户多次输入用户名 | 和密码 | D.为 Telnet 增加文件下载功能 | 1/// | | | |
| 5. | 因特网用户使用 FTP 的主要 F | 目的是() | | K/VL | | | |
| | A.发送和接收即时消息 | | B.发送和接收电子邮件 | | | | |
| | C.上传和下载文件 | | D.获取大型主机的数字证书 | | | | |
| 6. 关于 WWW 服务系统的以下说法中,错误的是() | | | | | | | |
| | A.WWW 服务采用服务器/客 | 户机工作模式 | B.Web 页面采用 HTTP 书写而成 | | | | |
| | C.客户端应用程序通常称为 | 浏览器 | D.页面到页面的链接信息由 URI | _ 维持 | | | |
| 7. | 在因特网中,一般采用的网络 | 各管理模型是() | | | | | |
| | A.浏览器/服务器 | B.客户机/服务器 | C.管理者/代理 | D.服务器/防火墙 | | | |
| 8. | 典型的局域网可以看成由以一 | 下三部分组成:网络服务器 | 、工作站与() | | | | |
| | A.IP 地址 | B.通信设备 | C.TCP/IP 协议 | D.网卡 | | | |
| 9. | 应用层 DNS 协议主要用于实 | 现的网络服务功能是(|) | | | | |
| | A.网络设备名字到 IP 地址的 | 映射 | B.网络硬件地址到 IP 地址的映身 | 4 | | | |
| | C.进程地址到 IP 地址的映射 | _ | D.用户名到进程地址的映射 | | | | |
| 10.如果用户应用程序使用 UDP 协议进行数据传输,那么下面哪一部分程序必须承担可靠性方面的全部工作?() | | | | | | | |
| | A.数据链路层程序 | B.互联网层程序 | C.传输层程序 | D.用户应用程序 | | | |
| 11.关于远程登录,以下说法不正确的是() | | | | | | | |
| A.远程登录定义的网络虚拟终端提供了一种标准的键盘定义,可以用来屏蔽不同计算机系统对键盘输入的差异性 | | | | | | | |
| | B.远程登录利用传输层的 TC | P 协议进行数据传输 | | | | | |
| | C.利用远程登录提供的服务,用户可以使自己的计算机暂时成为远程计算机的一个仿真终端 | | | | | | |
| D.为了执行远程登录服务器上的应用程序,远程登录的客户端和服务器端要使用相同类型的操作系统 | | | | | | | |
| 12 | .WWW 客户与 WWW 服务器. | 之间的信息传输使用的协议 | .为() | | | | |
| | A.HTML | B.HTTP | C.SMTP | D.IMAP | | | |
| 13 | .在浏览 WWW 服务器 netla | ab.abc.edu.cn 的 index.htn | nl 页面时,如果可以看到一幅图 | 图像和听到一段音乐,那么,在 | | | |
| netlab.abc.edu.cn 服务器中() | | | | | | | |
| | A.这幅图像数据和这段音乐 | 数据都存储在 index.html 文 | 件中 | | | | |
| | B.这幅图像数据存储在 index | x.html 文件中,而这段音乐 | 数据以独立的文件存储 | | | | |
| C.这段音乐数据存储在 index.html 文件中,而这幅图像数据以独立的文件存储 | | | | | | | |
| D.这幅图像数据和这段音乐数据都以独立的文件存储 | | | | | | | |
| 14 | .在因特网域名中,com 通常 | 表示() | | | | | |
| | A.商业组织 | B.教育机构 | C.政府部门 | D.军事部门 | | | |
| 15 | 15.关于因特网中的 WWW 服务,以下说法错误的是() | | | | | | |
| | A.WWW 服务器中存储的通常是符合 HTML 规范的结构化文档 | | | | | | |
| B.WWW 服务器必须具有创建和编辑 Web 页面的功能 | | | | | | | |
| | C.WWW 客户端程序也被称为 WWW 浏览器 | | | | | | |
| D.WWW 服务器也被称为 Web 站点 | | | | | | | |
| 16.在 Telnet 中,利用 NVT 的主要目的是() | | | | | | | |
| | A.进行多路复用 | | B.屏蔽不同终端系统之间的差异 | <u>:</u> | | | |



C.提高文件传输性能

D.匿名登录远程主机

- 17.如果 sam.exe 文件存储在一个名为 ok.edu.cn 的 ftp 服务器上,那么下载该文件使用的 URL 为()
 - A.http://ok.edu.cn/sam.exe B.ftp://ok.edu.cn/sam.exe C.rtsp://ok.edu.cn/sam.exe D.mns://ok.edu.cn/sam.exe
- 18. 一台主机要解析 <u>www.abc.edu.cn</u>的 IP 地址,如果这台主机配置的域名服务器为 202.120.66.68,因特网顶级域名服务器 为 11.2.8.6,而存储 <u>www.abc.edu.cn</u>与 IP 地址对应关系的域名服务器为 202.113.16.10,那么这台机机解析该域名通常首先查询(

A.202.120.66.68 域名服务器

B.11.2.8.6 域名服务器

C.202.113.16.10 域名服务器

D.不能确定, 可以从这 3 个域名服务器中任选一个

19.以下哪个 URL 的表示是错误的 ()

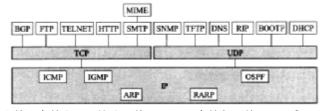
A.http://netlab.abc.edu.cn B.ftp://netlab.abc.edu.cn C.gopher://netlab.abc.edu.cn D.unix://netlab.abc.edu.cn

二、填空题

- 1. 在 TCP/IP 模型中, 用于传输代理间收发电子邮件的应用层协议是(1)_______, 用于网络管理的应用层协议是(2)_____
- 2. 在我们常用的 Foxmail 或 Microsoft Office Outlook 等 E-Mail 系统中,包含了两种协议:用户到邮局读取邮件时采用的是 (3) 协议,而邮局和邮局之间传输邮件采用的则是(4) 协议。
- 3. 在因特网中,SNMP 使用的传输层协议是(5)
- 5. 浏览器通常由一系列的客户单元、一系列的(7) 单元和一个控制单元组成。
- 6. 在网络管理模型中,管理者和代理之间的信息交换可以分为两种: 一种是从管理者到代理的管理操作; 另一种是从代理 到管理者的(8)
- 7. 有一个域名解析方式,它要求名字服务器系统一次性完成全部名字-地址变换,这种解析方式叫做(9)
- 8. 在因特网中, 远程登录系统采用的工作模式为(10)
- 9. 在 WWW 服务中,统一资源定位器 URL 由三部分组成,即(11) 、主机名与文件名。

三、问答题

- 1. 文件传送协议 FTP 的主要工作过程是怎样的? 为什么说 FTP 是带外传送控制信息? 主进程和从属进程各起什么作用?
- 2. 假定你在浏览器上点击一个 URL,但这个 URL 的 IP 地址以前并没有缓存在本地主机上。因此需要用 DNS 自动查找和解析。假定要解析到所要找的 URL 的 IP 地址共经过 n 个 DNS 服务器,所经过的时间分别为 RTT₁、RTT₂、···、RTT_n。
 - (1) 假定从要找的网页上只需要读取一个很小的图片(即忽略这个小图片的传输时间)。从本地主机到这个网页的往返时间是 RTT_w。试问从点击这个 URL 开始,一直到本地主机的屏幕上出现所读取的图片,一共要经过多长时间?
 - 又假定同一台服务器的 HTML 文件中又连接了三个非常小的对象。若忽略这些对象的发送时间。
 - (2) 若没有使用并行 TCP 连接的非持续 HTTP,则客户点击读取这四个对象所需的时间是多少?
 - (3) 若使用并行 TCP 连接的非持续 HTTP,则客户点击读取这四个对象所需的时间是多少?
 - (4) 若使用流水线方式的持续 HTTP,则客户点击读取这四个对象所需的时间是多少?
- 3. 假设数据为: 11001100 10000001 00111000。
 - (1) 若对该数据进行 base 64 编码,则得出的最后传送的 ASCII 数据是多少?。
 - (2) 如对该数据进行 quoted-printable 编码,则得出的最后传送的 ASCII 数据是多少?这样的数据用 quoted-printable 编码后,其编码开销有多大?
- 4. DHCP 协议用在什么情况下?当一台计算机第一次运行引导程序时,其 ROM 中有没有该主机的 IP 地址、子网掩码或某个域名服务器的 IP 地址?
- 5. 下图表示了各应用协议在层次中的位置。



- (1) 简单讨论一下为什么有的应用层协议要使用 TCP 而有的却要使用 UDP?
- (2) 为什么 MIME 画在 SMTP 之上?
- (3) 为什么路由器选择协议 RIP 放在应用层?