**Руководство по стилю**

Общие требования

При создании приложения руководствуйтесь требованиями, описанными в документе «Требования и рекомендации.pdf». Не допускайте орфографические и грамматические ошибки.

Использование логотипа

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок с логотипом (в ресурсах). Не искажайте логотип (не изменяйте изображение, его пропорции, цвет).

Также для приложений должна быть установлена иконка.

Шрифт

Используйте шрифт Segoe UI

Цветовая схема

* качестве основного фона используется темно-красный цвет; в качестве дополнительного черный.

Для акцентирования внимания пользователя на целевое действие интерфейса используйте красный цвет.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Основной фон | Дополнительный фон | Акцентирование внимания |
| RGB | RGB | RGB |
| (91, 15, 15) | (0, 0, 0) | (255, 255,255) |
|  |  |  |