

Final Proposal

1. Title: Unity 動畫
2. Goal: 用 Unity 的 Particle System 實現特效和人物動畫
3. Storyboard: 一個冒險家在地下城探索，使用了不同的魔法來對抗怪物
4. Tools: Unity,
5. Expected results:
 - ✓ Guaranteed to work: 特殊效果、角色動畫
 - ✓ May work: 怪物、用 Blender 捏地下城背景、特效光源
6. Task of each member: 平分