

机器人系统快速参考手册

快速索引

- [配置模板](#)
- [常用脚本](#)
- [执行类型速查](#)
- [消息命令速查](#)

配置模板

CSV配置模板

文件: `Database/System/其他配置/机器人配置.csv`

StartTime,Interval,Type,Enable,Count,Key

常用配置示例

```
# 每5秒执行一次（测试）
2025/10/12,00:00:05,ROSEC,1,999999999,@_5秒测试

# 每10分钟执行一次
2025/10/12,00:10:00,ROMIN,1,999999999,@_10分钟任务

# 每2小时执行一次
2025/10/12,02:00:00,ROHOUR,1,999999999,@_2小时任务

# 每天19点执行
2025/10/12,19:00:00,RUNONDAY,1,999999999,@_每日19点

# 每天20:30执行
2025/10/12,20:30:00,RUNONDAY,1,999999999,@_每日20点半

# 每周六20点执行
2025/10/12,6:20:00:00,RUNONWEEK,1,999999999,@_周六20点

# 每周日15点执行
2025/10/12,7:15:00:00,RUNONWEEK,1,999999999,@_周日15点

# 每小时30分执行
2025/10/12,00:30:00,RUNONHOUR,1,999999999,@_每小时30分

# 只执行一次
2025/10/12,19:00:00,RUNONDAY,1,1,@_一次性任务
```

常用脚本

脚本模板

文件: Database/System/Envir/00-QFunction.txt

```
[@_脚本名称]
#IF
#ACT
GlobalMessage "消息内容" TRUE
Break
```

全服公告

```
[@_系统公告]
#IF
#ACT
GlobalMessage "【系统公告】服务器将在10分钟后维护！" TRUE
Break
```

活动开始

```
[@_活动开始]
#IF
#ACT
GlobalMessage "_____ " TRUE
GlobalMessage "【活动公告】怪物攻城活动现在开始！" TRUE
GlobalMessage "【活动时间】30分钟" TRUE
GlobalMessage "【活动地点】比奇城" TRUE
GlobalMessage "_____ " TRUE
Break
```

活动结束

```
[@_活动结束]
#IF
#ACT
GlobalMessage "【活动公告】活动已结束，感谢各位勇士的参与！" TRUE
Break
```

Boss刷新

```
[@_Boss刷新]
#IF
#ACT
MONGEN 沃玛教主 沃玛寺庙三层 100 100 1
GlobalMessage "【Boss刷新】沃玛教主已在沃玛寺庙三层刷新！" TRUE
Break
```

整点福利

```
[@_整点福利]
#IF
#ACT
GlobalMessage "【整点福利】整点福利已发放！在线玩家可领取奖励！" TRUE
Break
```

副本重置

```
[@_副本重置]
#IF
#ACT
GlobalMessage "【系统公告】所有副本已重置！" TRUE
Break
```

执行类型速查

类型总览

类型	说明	Interval格式	示例
ROSEC	每N秒执行	00:00:SS	00:00:05 (每5秒)
ROMIN	每N分钟执行	00:MM:00	00:10:00 (每10分钟)
ROHOUR	每N小时执行	HH:00:00	02:00:00 (每2小时)
RODAY	每N天执行	DD:00:00:00	1:00:00:00 (每天)
RUNONDAY	每天HH:MM:SS	HH:MM:SS	19:00:00 (每天19点)
RUNONWEEK	每周D HH:MM:SS	D:HH:MM:SS	6:20:00:00 (周六20点)
RUNONHOUR	每小时MM:SS	00:MM:SS	00:30:00 (每小时30分)
RUNONMIN	每分钟SS	00:00:SS	00:00:30 (每分钟30秒)
RUNONSEC	每秒	00:00:00	00:00:00 (每秒)

星期数字对照

- 1 = 周一
- 2 = 周二
- 3 = 周三
- 4 = 周四
- 5 = 周五
- 6 = 周六
- 7 = 周日

常用时间配置

```
# 高频任务
00:00:05,ROSEC # 每5秒
00:00:10,ROSEC # 每10秒
00:00:30,ROSEC # 每30秒

# 中频任务
00:05:00,ROMIN # 每5分钟
00:10:00,ROMIN # 每10分钟
00:30:00,ROMIN # 每30分钟

# 低频任务
01:00:00,ROHOUR # 每1小时
02:00:00,ROHOUR # 每2小时
03:00:00,ROHOUR # 每3小时

# 每日任务
09:00:00,RUNONDAY # 每天9点
12:00:00,RUNONDAY # 每天12点
19:00:00,RUNONDAY # 每天19点
20:30:00,RUNONDAY # 每天20点30分

# 每周任务
6:20:00:00,RUNONWEEK # 每周六20点
7:15:00:00,RUNONWEEK # 每周日15点
```

消息命令速查

GlobalMessage - 全服广播

语法:

```
GlobalMessage "消息内容" 是否滚动
```




参数:

- `TRUE` = 滚动播报 (跑马灯)
- `FALSE` = 静态显示

示例:

```
GlobalMessage "【系统公告】活动开始!" TRUE
```

特点:

-  所有在线玩家收到
-  显示在聊天窗口/屏幕顶部
-  记录到系统日志

TopMessage - 屏幕顶部消息

语法:

```
TopMessage "消息内容" 是否滚动
```

示例:

```
TopMessage "恭喜完成任务！" FALSE
```

特点:

- ✔ 单个玩家收到
- ✔ 显示在屏幕顶部
- ✔ 更醒目

LocalMessage - 聊天窗口消息

语法:

```
LocalMessage "消息内容" FALSE
```

示例:

```
LocalMessage "你获得了100金币！" FALSE
```

特点:

- ✔ 单个玩家收到
- ✔ 显示在聊天窗口
- ✔ 带玩家等级信息

消息类型选择

使用场景	推荐命令
系统公告	GlobalMessage
活动通知	GlobalMessage
Boss刷新	GlobalMessage
任务完成	TopMessage
升级提示	TopMessage
物品掉落	LocalMessage
经验获得	LocalMessage

常用命令

变量操作

```
MOV G100 1          # 设置全局变量G100为1
MOV P100 10         # 设置个人变量P100为10
CALC P100 + 1       # P100加1
CALC P100 - 1       # P100减1
```

刷怪命令

```
MONGEN 怪物名称 地图名称 X Y 数量
MONGEN 沃玛教主 沃玛寺庙三层 100 100 1
```

生成NPC

```
NPCGEN NPC编号 地图名称 X Y
NPCGEN 6151 比奇城 300 300
```

删除NPC

```
DELNPCGEN NPC编号
DELNPCGEN 6151
```

条件判断

```
#IF
EQUAL G100 1      # G100等于1
CHECK [100] 1     # 检查变量
#ACT
```

完整示例

每日活动完整配置

CSV配置

```
StartTime,Interval,Type,Enable,Count,Key
2025/10/12,18:55:00,RUNONDAY,1,999999999,@_活动预告5分钟
2025/10/12,18:58:00,RUNONDAY,1,999999999,@_活动预告2分钟
2025/10/12,19:00:00,RUNONDAY,1,999999999,@_活动开始
2025/10/12,19:30:00,RUNONDAY,1,999999999,@_活动结束
```

脚本配置

```
[@_活动预告5分钟]
#IF
#ACT
GlobalMessage "【活动预告】怪物攻城活动将在5分钟后开始！" TRUE
Break

[@_活动预告2分钟]
#IF
#ACT
GlobalMessage "【活动预告】怪物攻城活动将在2分钟后开始！" TRUE
GlobalMessage "【活动地点】比奇城" TRUE
Break

[@_活动开始]
#IF
#ACT
GlobalMessage "—————" TRUE
GlobalMessage "【活动开始】怪物攻城活动现在开始！" TRUE
GlobalMessage "【活动时间】30分钟" TRUE
GlobalMessage "【活动奖励】大量经验和装备" TRUE
GlobalMessage "—————" TRUE
MOV G100 1
Break

[@_活动结束]
#IF
#ACT
GlobalMessage "【活动结束】怪物攻城活动已结束！" TRUE
GlobalMessage "感谢各位勇士的参与！" TRUE
MOV G100 0
Break
```

常见错误

配置错误

```
# ❌ 错误：时间格式不对
2025/10/12,9:0:0,RUNONDAY,1,999999999,@_测试

# ✅ 正确：使用两位数
2025/10/12,09:00:00,RUNONDAY,1,999999999,@_测试
```

❌ 错误: Key不匹配

CSV: @_活动开始

脚本: [@活动开始]

✅ 正确: 完全一致

CSV: @_活动开始

脚本: [@_活动开始]

❌ 错误: Enable设为0

2025/10/12,19:00:00,RUNONDAY,0,999999999,@_活动开始

✅ 正确: Enable设为1

2025/10/12,19:00:00,RUNONDAY,1,999999999,@_活动开始

脚本错误

❌ 错误: 缺少Break

[@_测试]

#IF

#ACT

GlobalMessage "测试" TRUE

✅ 正确: 添加Break

[@_测试]

#IF

#ACT

GlobalMessage "测试" TRUE

Break

快速调试

1. 测试配置

使用5秒测试任务

2025/10/12,00:00:05,ROSEC,1,10,@_测试

[@_测试]

#IF

#ACT

GlobalMessage "测试成功!" TRUE

Break

2. 查看日志

日志位置: Database/Log/SystemLog/YYYY-MM-DD HH MM SS.txt

关键日志:

```
机器人.模板已经加载, 数量: x
[NPCCheck调试] 所有检查成功 - 玩家:假人
【定时任务】5秒测试执行中...
[NPC脚本Break] 页面:, 玩家:假人 - 脚本执行中断
```

3. 验证系统

检查 GameServer/杂项/主程.cs 第980-982行:

```
机器人.载入数据();
机器人.初始化();
```

技术支持

相关文件:

- 配置: Database/System/其他配置/机器人配置.csv
- 脚本: Database/System/Envir/00-QFunction.txt
- 日志: Database/Log/SystemLog/
- 代码: GameServer/模板类/机器人.cs

详细文档: 参见《机器人系统使用说明.md》

文档版本: v1.0
最后更新: 2025年10月12日