# 战力排行榜称号奖励系统

本目录包含战力排行榜称号奖励系统的主文档与NPC脚本入口说明。

### □ 文件清单

#### 脚本文件

文件名	说明
NPCs/Common_NPCs/6311-活动大使01.txt	测试与发放入口 (集成全部功能)

#### 文档文件

文件名	说明
README_战力榜称号系统.md	本文档(唯一保留)

## ☑ 快速开始

- 1. 使用入口: NPC脚本 NPCs/Common\_NPCs/6311-活动大使01.txt
- 菜单: 领取排行榜称号 → 全服战力/全服等级/职业战力第一/职业等级第一
- 2. 基本示例

[@Main]

#IF

CheckClass 战士

检测排行榜排名 7 == 1

#ACT

GiveTitle 151 2592000

SENDMSG 5 恭喜!战士战力第一!获得称号!

#SAY

恭喜您获得【战士之王】称号!

### 功能与编号映射

<b>类别</b>	条件	称号	称号编 号
全服战力	全服战力榜第 一(6)	无相霸 主	140
全服等级	全服等级榜第 一(0)	武道至 尊	129

<b>类别</b>	条件	称号	称号编号
职业战力	战士战力第一 (7)	战士之 王	151
职业战力	法师战力第一 (8)	法神	152
职业战力	道士战力第一 (9)	道尊	153
职业战力	刺客战力第一 (10)	暗影之主	154
职业战力	弓手战力第一 (11)	神射手	155
职业战力	龙枪战力第一 (37)	龙战士	156
职业等级	道士等级第一 (3)	武道圣 心	128
说明:职业等级第一目前已实现"道士",其余职业入口已预留,待提供编号后可接入。			

# ◎ 核心功能演示

### 战士职业战力第一

#IF CheckClass 战士 检测排行榜排名 7 == 1 #ACT GiveTitle 151 2592000

# 法师职业战力第一 (或前10)

#IF CheckClass 法师 检测排行榜排名 8 == 1 // 或 8 <= 10 #ACT GiveTitle 152 2592000

### 全服战力第一 (无职业限制)

#IF 检测排行榜排名 6 == 1

GiveTitle 140 2592000

### 道士职业等级第一

#IF

CheckClass 道士

检测排行榜排名 3 == 1

GiveTitle 128 2592000

## **廖** 榜单类型编号速查

#### 个人榜

0 = 个人等级

6 = 个人战力

13 = 成就点数

14 = 师门声望

15 = PK

### 职业战力榜

7 = 战士战力

8 = 法师战力

9 = 道士战力

10 = 刺客战力

11 = 弓手战力

37 = 龙枪战力

#### 职业等级榜

1 = 战士等级

2 = 法师等级

3 = 道士等级

4 = 刺客等级

5 = 弓手等级

36 = 龙枪等级



₽ 命令详解: 检测排行榜排名

#### 参数

- 比较符: ==、!=、>、>=、<、<=。
- 数值:目标名次(正整数),名次越小越靠前, 1表示第一名。

#### 返回

• 条件成立则进入随后的 #ACT 或 #SAY; 不成立则继续匹配后续 #IF 分支。

#### 注意

- 只有进入榜单 (通常前 300 名) 才有有效排名; 未上榜时条件恒为假。
- 与职业限制一起使用时,先 CheckClass 再进行"检测排行榜排名"。

# 🕉 变量说明 (防重复)

• U200:全服战力第一(无相霸主)

• U201: 全服等级第一 (武道至尊)

• U202-U207: 六职业战力第一(战士/法师/道士/刺客/弓手/龙枪)

• U213: 道士职业等级第一 (武道圣心)

重置示例 (GM): @clearvar U200、@clearvar U201、@clearvar U213

## ◎ 使用与测试

• 入口脚本: NPCs/Common\_NPCs/6311-活动大使01.txt

● 菜单: 领取排行榜称号 → 选择对应入口

• 验证: 领取成功、重复领取提示、非第一名限制