UML

Gioco

-rando: Random

-velo: int

-resi: int

-acce: int

-rottura: int

+calcStatistiche: int

+getVelocita(): int

+getResistenza():int

+getAccellerazione():int

+getRottura(): int

Giocatore

-nome: String

-cognome: String

-monete: int

+getNome(): String

+getCognome():String

+getMonete():int