



Pixel Panic ist ein 2D-Escape „Up & Down” Spiel. Das Ziel ist aus einem Arcade-Keller zu entkommen. Die Flucht gelingt nur indem man die Rätsel löst und die Minispiele an den Automaten bezwingt. Der Charakter lässt sich mit WASD steuern und interagiert durch Kontakt mit den Objekten. In den Minispielen verändert sich die Steuerung, dies wird jedoch davor beschrieben. Die Minispiele sind von All Time-Klassikern inspiriert worden.

Erkennt Ihr sie? Versucht dem Keller der Verdammnis zu entkommen!

Viel Spaß

Verwendete Assets/Technologien:

- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/bolt-2d-dinorun-assets-pack-188721#description>
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/landscape-tiles/birds-free-93903>
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/pixel-adventure-1-155360>
- <https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/8bit-music-062022-225623>
- <https://assetstore.unity.com/packages/audio/ambient/haunted-forest-free-horror-ambience-262289>
- Verwendete KI: ChatGPT, BING AI
- Extra Tools: Photopea,