

1 有效的数独

36. 有效的数独

难度 中等 413

判断一个 9x9 的数独是否有效。只需要根据以下规则，验证已经填入的数字是否有效即可。

- 1. 数字 1-9 在每一行只能出现一次。
- 2. 数字 1-9 在每一列只能出现一次。
- 3. 数字 1-9 在每一个以粗实线分隔的 3x3 宫内只能出现一次。

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

上图是一个部分填充的有效的数独。

数独部分空格内已填入了数字，空白格用 '.' 表示。

示例 1:

```
输入：
[
  ["5","3",".", ".", ".", "7", ".", ".", ".", "."],
  ["6",".", ".", ".", "1","9","5",".", ".", "."],
  [".","9","8",".", ".", ".", ".", "6","."],
  ["8",".", ".", ".", "6",".", ".", ".", "3"],
  ["4",".", ".", "8",".", "3",".", ".", "1"],
  ["7",".", ".", "2",".", ".", "6"],
  [".","6",".", ".", "2","8","."],
  [".",".", "4","1","9",".", ".", "5"],
  [".",".", "8",".", ".", "7","9"]
]
输出：true
```

示例 2:

```
输入：
[
  ["8","3",".", ".", "7",".", ".", ".", "."],
  ["6",".", ".", "1","9","5",".", ".", "."],
  [".","9","8",".", ".", ".", ".", "6","."],
  ["8",".", ".", "6",".", ".", ".", "3"],
  ["4",".", ".", "8",".", "3",".", ".", "1"],
  ["7",".", ".", "2",".", ".", "6"],
  [".","6",".", ".", "2","8","."],
  [".",".", "4","1","9",".", ".", "5"],
  [".",".", "8",".", ".", "7","9"]
]
输出：false
解释：除了第一行的第一个数字从 5 改为 8 以外，空格内其他数字均与 示例1 相同。
但由于位于左上角的 3x3 宫内有两个 8 存在，因此这个数独是无效的。
```

说明:

- 一个有效的数独（部分已被填充）不一定是可解的。
- 只需要根据以上规则，验证已经填入的数字是否有效即可。
- 给定数独序列只包含数字 1-9 和字符 '.' 。
- 给定数独永远是 9x9 形式的。

思路:

给数独的每一行，每一列，每一个块，都设置为集合，当board判断不为空，则是否在对行，对应列，对应块，在就返回false，

不在就添加进去

```
1 def isValidSudoku(self, board):
2     """
3     :type board: List[List[str]]
4     :rtype: bool
5     """
6
7     row = [set() for _ in range(9)] # 行
8     col = [set() for _ in range(9)] # 列
9     block = [set() for _ in range(9)] # 块
10
11     for i in range(9):
12         for j in range(9):
13             if board[i][j] != '.':
14
15                 if board[i][j] in row[i]:
16                     return False
17                 if board[i][j] in col[j]:
18                     return False
19                 if board[i][j] in block[(i // 3) * 3 + j // 3]:
20                     return False
21                 row[i].add(board[i][j])
22                 col[j].add(board[i][j])
23                 block[(i // 3) * 3 + j // 3].add(board[i][j])
24     return True
```

时间复杂度：O(1)

空间复杂度：O(1)

解数独：

编写一个程序，通过已填充的空格来解决数独问题。

一个数独的解法需遵循如下规则：

1. 数字 1-9 在每一行只能出现一次。
2. 数字 1-9 在每一列只能出现一次。
3. 数字 1-9 在每一个以粗实线分隔的 3x3 宫内只能出现一次。

空白格用 '.' 表示。

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

一个数独。

5	3	4	6	7	8	9	1	2
6	7	2	1	9	5	3	4	8
1	9	8	3	4	2	5	6	7
8	5	9	7	6	1	4	2	3
4	2	6	8	5	3	7	9	1
7	1	3	9	2	4	8	5	6
9	6	1	5	3	7	2	8	4
2	8	7	4	1	9	6	3	5
3	4	5	2	8	6	1	7	9

答案被标成红色。

Note:

- 给定的数独序列只包含数字 1-9 和字符 '.' 。
- 你可以假设给定的数独只有唯一解。
- 给定数独永远是 9x9 形式的。

思路：

1 每一行，每一列，每一块都设置成set，在里面加入应添加的数：1, 2, ... 9

2 先遍历，如果board[i][j]不为空，说明那里不能添加了，就在对应的行，列，块，中把对应元素删除并且把空的位置，添加到 empty列表里

3 递归操作，就是在空的位置添加数，

递归终止条件：

全部填满，iter = len(empty)

递归函数：

1 从empty队列中找到对应的位置，(i,j),从而确定块b，如果数val在行列，块的集合中，就把那个位置设置为那个数，递归。

```
for val in row[i] & col[j] & block[b]:  
    board[i][j] = str(val)
```

因为执行这个操作，把val添加到了board里，所以需要在row, col, block中把对应值删除，递归结束后，进行回溯，把值再添加进去

```
1 def solveSudoku(self, board: List[List[str]]) -> None:  
2     """  
3     Do not return anything, modify board in-place instead.  
4     """  
5     row = [set(range(1,10)) for _ in range(9)]  
6     col = [set(range(1,10)) for _ in range(9)]  
7     block = [set(range(1,10)) for _ in range(9)]  
8  
9     empty = []  
10    for i in range(9):  
11        for j in range(9):  
12            if board[i][j] != '.':  
13                val = int(board[i][j])  
14                row[i].remove(val)  
15                col[j].remove(val)  
16                block[(i//3) * 3 + j//3].remove(val)  
17            else:  
18                empty.append((i,j))  
19  
20  
21    def backtrack(iter = 0):
```

```
22     # 递归终止条件:
23     if iter == len(empty):
24         return True
25     i, j = empty[iter]
26     b = (i // 3) * 3 + j // 3
27     for val in row[i] & col[j] & block[b]:
28         row[i].remove(val)
29         col[j].remove(val)
30         block[b].remove(val)
31         board[i][j] = str(val)
32         if backtrack(iter + 1):
33             return True
34         row[i].add(val)
35         col[j].add(val)
36         block[b].add(val)
37     return False
38
39 backtrack()
```

太牛了