105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树

根据一棵树的前序遍历与中序遍历构造二叉树。

注意:

你可以假设树中没有重复的元素。

例如, 给出

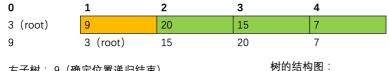
```
前序遍历 preorder = [3,9,20,15,7]
中序遍历 inorder = [9,3,15,20,7]
```

返回如下的二叉树:

```
3
/\
9 20
/\
15 7
```

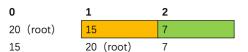
解题思路:

前序遍历 preorder = [3,9,20,15,7] 中序遍历 <u>inorder</u> = [9,3,15,20,7]



左子树: 9 (确定位置递归结束)

右子树: 20, 15, 7继续递归



左子树:15 (确定位置递归结束) 右子树:7 (确定位置递归结束)



可以看出,这是一个递归的过程,根据前序遍历的第一个数是根,从中序遍历中找到对应的索引,索引前面的数是左子树序列,索引后后面 在从前序遍历序列中找到左子树的序列,和右子树的序列

这样可以得到,左子树的前序遍历和中序遍历的序列,右子树的前序遍历和中序遍历的序列

左右子树,就相当于一个新树,在树里再去根据前序遍历序列第一个数是根,根据根从中序遍历序列中找到对应索引,索引前是左子树序列

根据索引,可以知道,中序遍历中,左子树的中序遍历序列是:inorder[0,mix_index].,右子树的中序遍历序列是:inorder[mix_index+1:]. 那么对应的前序遍历的序列是:左子树:preorder[1,mix_index+1](0-->root),右子树:preorder[mix_index+1]

```
def buildTree(self, preorder, inorder):
    """
    :type preorder: List[int]
    :type inorder: List[int]
    :rtype: TreeNode
    """
    if not (preorder and inorder):
        return None
```

```
root = TreeNode(preorder[0])
mid_index = inorder.index(preorder[0])

root.left = self.buildTree(preorder[1:mid_index+1], inorder[:mid_index])
root.right = self.buildTree(preorder[mid_index+1:], inorder[mid_index+1:])
return root
```

```
1 def buildTree(self, preorder, inorder):
3
       :type preorder: List[int]
       :type inorder: List[int]
5
        :rtype: TreeNode
6
       def build(stop):
  # 变量 pre 保存当前要构造的树的 root
8
   # 变量 in 保存 inorder 数组中可以成为 root 的数字们的开头那个
    # 对于当前要构造的树,有一个停止点 stop , inorder 数组中第 in 项到第 stop 项是要构造的树的节点值们
     # 每次递归调用,都会确定出一个停止点,它告诉了子调用在哪里停止,把自己的根节点值作为左子树调用的停止点,
11
   # 自己的(父调用给下来的)停止点作为右子树的停止点
12
           if inorder and inorder[-1] != stop:
13
               root = TreeNode(preorder.pop())
                root.left = build(root.val)
               inorder.pop()
16
               root.right = build(stop)
17
18
               return root
19
       preorder.reverse()
        inorder.reverse()
20
        return build(None)
21
22
```

我没看懂这个答案~~~