题目:

机器人在一个无限大小的网格上行走,从点 (0, 0) 处开始出发,面向北方。该机器人可以接收以下三种类型的命令:

- -2: 向左转 90 度-1: 向右转 90 度
- 1 <= x <= 9: 向前移动 x 个单位长度

在网格上有一些格子被视为障碍物。

第 i 个障碍物位于网格点 (obstacles[i][0], obstacles[i] [1])

机器人无法走到障碍物上,它将会停留在障碍物的前一个网格方块上,但仍 然可以继续该路线的其余部分。

返回从原点到机器人所有经过的路径点(坐标为整数)的最大欧式距离的平方。

示例 1:

输入: commands = [4,-1,3], obstacles = []

输出: 25

解释: 机器人将会到达(3,4)

示例 2:

输入: commands = [4,-1,4,-2,4], obstacles = [[2,4]]

输出: 65

解释: 机器人在左转走到(1,8)之前将被困在(1,4)处

提示:

- 1. 0 <= commands.length <= 10000
- 2. 0 <= obstacles.length <= 10000
- 3. -30000 <= obstacle[i][0] <= 30000
- 4. -30000 <= obstacle[i][1] <= 30000
- 5. 答案保证小于 2 ^ 31

思路:

设置东南西北四个方向: (可参考扫雷的思路)

(0,1) 北 (1, 0) 东 (0, -1) 南 (-1, 0) 西

dx = [0, 1, 0, -1]

dy = [1, 0, -1, 0]

di是当前方向,

向左: (di + 3) % 4 向右: (di + 1) % 4 判断是否遇到障碍物

```
1 def robotSim(self, commands, obstacles):
          :type commands: List[int]
3
          :type obstacles: List[List[int]]
          :rtype: int
          0.00
          \# (dx, dy)
          # (0,1) 北 (1,0) 东 (0,-1) 南 (-1,0) 西
          dx = [0, 1, 0, -1]
           dy = [1, 0, -1, 0]
10
           # x, y是当前值, (∅, ∅)
11
           # di是当前指的方向 0, 0:向北(上), 1, 向东(右), 2 向南(下), 3 向西,
12
           x = y = di = 0
13
           # 注意,这里要是set
14
           obstacleSet = set(map(tuple,obstacles))
15
           ans = 0
16
17
           for cmd in commands:
18
               if cmd == -2: #left
19
                   di = (di + 3) \% 4
20
               elif cmd == -1: #right
21
                   di = (di + 1) \% 4
               else:
2.3
                   for k in xrange(cmd):
24
                       # 判断当前点是否是障碍物, 是, 就更新
25
                       if (x + dx[di], y + dy[di]) not in obstacleSet:
26
                           x += dx[di]
27
                           y += dy[di]
28
                           ans = max(ans, x*x + y*y)
29
30
           return ans
```