

假设你正在爬楼梯。需要  $n$  阶你才能到达楼顶。

每次你可以爬 1 或 2 个台阶。你有多少种不同的方法可以爬到楼顶呢？

注意：给定  $n$  是一个正整数。

示例 1:

```
输入： 2
输出： 2
解释： 有两种方法可以爬到楼顶。
1. 1 阶 + 1 阶
2. 2 阶
```

示例 2:

```
输入： 3
输出： 3
解释： 有三种方法可以爬到楼顶。
1. 1 阶 + 1 阶 + 1 阶
2. 1 阶 + 2 阶
3. 2 阶 + 1 阶
```

理解题目:

输入是: 台阶数:  $n$  (相当于和)

输出是: 得到 $n$ 的方法:  $m$

最笨的方法:

$n = 1 \rightarrow m = 1$ ;

$n = 2 \rightarrow m = 2$ ;

$n = 3 \rightarrow m = 3$ ; ( $n = 2 + 1$  节台阶 =  $2 + 1$ ) ;

$n = 4 \rightarrow m = 5$ ; ( $n = 3 + 1$  节台阶 或者是  $n = 2 + 2$  节台阶 =  $3 + 2$ )

$n = 5 \rightarrow m = 8$ ; ( $n = 4 + 1$  节台阶;或者  $n = 3 + 2$  节台阶 ; =  $5 + 3$ )

所以相当于斐波那契数列数列

$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$

$f(1) = 1$ ;

$f(2) = 2$ ;

方法一: 递推 时间复杂度 ( $O(n)$  ? )

```
1 int climbStairs(int n){
2     if (n < 0)
3         return 0;
4     if (n <= 2){
5         return n;
6     }
7     int n1 = 1, n2 = 2, num;
8     for(int i = 2; i < n ; i++){
9         {
10             num = n1 + n2;
11             n1 = n2;
12             n2 = num;
13         }
14     return num;
15 }
```

2 递归

```
1 int _climb(int i, int *arr){
2     if (arr[i] != 0)
3         return arr[i];
4     arr[i] = _climb(i-1, arr) + _climb(i-2, arr);
5     return arr[i];
6 }
```

```

7  int climbStairs(int n){
8      int num ;
9      if (n <0)
10         return 0;
11     if (n <=2)
12         return n;
13     int *arr = (int*)calloc(n+1, sizeof(int));
14     arr[1] = 1;
15     arr[2] = 2;
16     num = _climb(n, arr);
17     free(arr);
18     return num;
19 }

```

python的解法:

1 递归:

```

1  def climbStairs(self, n: int) -> int:
2      if n == 1: return 1
3      if n == 2: return 2
4      return self.climbStairs(n-1) + self.climbStairs(n-2)

```

但是这样很慢，很容易超时，因此可以加一个缓存装饰器

```

1  import functools
2  @functools.lru_cache(100) # 缓存装饰器
3  def climbStairs(self, n: int) -> int:
4      if n == 1: return 1
5      if n == 2: return 2
6      return self.climbStairs(n-1) + self.climbStairs(n-2)

```

# 直接DP，新建一个字典或者数组来存储以前的变量，空间复杂度O(n)

```

1  def climbStairs(self, n: int) -> int:
2      cs = {}
3      cs[1] = 1
4      cs[2] = 2
5      for i in range(3, n+1):
6          cs[i] = cs[i-1] + cs[i-2]
7      return cs[n]

```

# 还是DP，只不过是只存储前两个元素，减少了空间，空间复杂度O(1)，后一个数 = 前两个数之和

```

1  def climbStairs(self, n: int) -> int:
2      if n == 1 or n == 2:
3          return n
4      a, b, tmp = 1, 2, 0
5      for i in range(3, n+1):
6          tmp = a + b
7          a = b
8          b = tmp
9      return tmp

```

# 直接斐波那契数列的计算公式喽

$\log_{10}(F(n)) = -0.5 \cdot \log_{10}(5.0) + ((\text{double}) n) \cdot \log(s) / \log(10.0) + \log_{10}(1 - ((1 - \sqrt{5}) / (1 + \sqrt{5}))^n)$   
 $s = (1 + \sqrt{5}) / 2.0;$

```

1  class Solution:
2      def climbStairs(self, n: int) -> int:

```

```
3     import math
4     sqrt5=5**0.5
5     fibin=math.pow((1+sqrt5)/2,n+1)-math.pow((1-sqrt5)/2,n+1)
6     return int(fibin/sqrt5)
```

面向测试用例编程

```
1 class Solution:
2     def climbStairs(self, n: int) -> int:
3         a = [1,2,3,5,8,13,21,34,55,89,144,233,377,610,987,1597,2584,4181,6765,10946,17711,28657,46368]
4         return a[n-1]
5
```