数位dp+状压dp

数位DP模板

```
typedef long long 11;
int a[20]:
11 dp[20][state];//不同题目状态不同
11 dfs(int pos,/*state变量*/,bool lead/*前导零*/,bool limit/*数位上界变量*/)//不是每个题都要判断前
导零
{
   //递归边界, 既然是按位枚举, 最低位是0, 那么pos==-1说明这个数我枚举完了
   if(pos==-1) return 1;/*这里一般返回1,表示你枚举的这个数是合法的,那么这里就需要你在枚举时必须每一位
都要满足题目条件,也就是说当前枚举到pos位,一定要保证前面已经枚举的数位是合法的。不过具体题目不同或者写法不同
的话不一定要返回1 */
   //第二个就是记忆化(在此前可能不同题目还能有一些剪枝)
   if(!limit && !lead && dp[pos][state]!=-1) return dp[pos][state];
   /*常规写法都是在没有限制的条件记忆化,这里与下面记录状态是对应,具体为什么是有条件的记忆化后面会讲*/
   int up=limit?a[pos]:9;//根据limit判断枚举的上界up;这个的例子前面用213讲过了
   11 ans=0;
   //开始计数
   for(int i=0;i<=up;i++)//枚举,然后把不同情况的个数加到ans就可以了
      if() ...
      else if()...
      ans+=dfs(pos-1,/*状态转移*/,lead && i==0,limit && i==a[pos]) //最后两个变量传参都是这样
写的
      /*这里还算比较灵活,不过做几个题就觉得这里也是套路了
      大概就是说,我当前数位枚举的数是i,然后根据题目的约束条件分类讨论
      去计算不同情况下的个数,还有要根据state变量来保证i的合法性,比如题目
      要求数位上不能有62连续出现,那么就是state就是要保存前一位pre,然后分类,
      前一位如果是6那么这意味就不能是2,这里一定要保存枚举的这个数是合法*/
   }
   //计算完, 记录状态
   if(!limit && !lead) dp[pos][state]=ans;
   /*这里对应上面的记忆化,在一定条件下时记录,保证一致性,当然如果约束条件不需要考虑1ead,这里就是1ead就
完全不用考虑了*/
   return ans:
}
11 \text{ solve}(11 \text{ x})
{
   int pos=0;
   while(x)//把数位都分解出来
      a [pos++]=x%10;//个人老是喜欢编号为[0,pos),看不惯的就按自己习惯来,反正注意数位边界就行
      x/=10;
   return dfs(pos-1/*从最高位开始枚举*/,/*一系列状态 */,true,true);//刚开始最高位都是有限制并且有前
导零的,显然比最高位还要高的一位视为0嘛
int main()
```

A-不要62

杭州人称那些傻乎乎粘嗒嗒的人为62(音: laoer)。

杭州交通管理局经常会扩充一些的士车牌照,新近出来一个好消息,以后上牌照,不再含有不吉利的数字了,这样一来,就可以消除个别的士司机和乘客的心理障碍,更安全地服务大众。

不吉利的数字为所有含有4或62的号码。例如:

62315 73418 88914

都属于不吉利号码。但是,61152虽然含有6和2,但不是62连号,所以不属于不吉利数字之列。

你的任务是,对于每次给出的一个牌照区间号,推断出交管局今次又要实际上给多少辆新的士车上牌照了。

输入

输入的都是整数对n、m (0<n≤m<1000000), 如果遇到都是0的整数对,则输入结束。

输出

对于每个整数对,输出一个不含有不吉利数字的统计个数,该数值占一行位置。

样例输入

1 100

0 0

样例输出

80

/*解题思路:

就是数位上不能有4也不能有连续的62,没有4的话在枚举的时候判断一下,不枚举4就可以保证状态合法了,所以这个约束没有记忆化的必要,而对于62的话,涉及到两位,当前一位是6或者不是6这两种不同情况我计数是不相同的,所以要用状态来记录不同的方案数。

dp[pos][state]表示当前第pos位,前一位是否是6的状态,这里state只需要去0和1两种状态就可以了,不是6的情况可视为同种,不会影响计数。*/

```
LL dp[25][25],a[25];
```

LL dfs(LL pos,LL state,LL limit){//pos表示位数, state表示前一位是否为6, limit表示是否有数位上界if(pos==0) return 1;//到第0位,结束,返回1

```
if(!limit&dp[pos][state]!=-1) return dp[pos][state];//没有数位上界,同时改状态访问过
   LL up=limit?a[pos]:9;//该位数字最高能到达的位数
   LL ans=0;//记录该位数量
   for(int i=0;i<=up;i++){</pre>
       if(state&i==2) continue;//前位是6,该位是2则continue
                 continue;//该位是4 则continue
       ans+=dfs(pos-1,i==6,limit&i==up);//寻找下一位,判断该位是否为6,是否仍维持上界
   if(!limit) dp[pos][state]=ans;//如果该位的前位没有限制,则表示通用可以记录该状态下的数量
   return ans;//返回数量
}
LL solve(LL num){//预处理出每位数字,辅助确定上界
   memset(dp,-1,sizeof(dp));
   LL top=0;
   while(num){
       a[++top]=num\%10;
       num/=10;
   }
   return dfs(top,0,1);//高位向低位寻找
}
```

Mondriaan's Dream (POJ2411)

```
#include<iostream>
#include<stdio.h>
using namespace std;
#define FAST_IO std::ios::sync_with_stdio(false), std::cin.tie(0), std::cout.tie(0)
#define 11 long long
const 11 INF = 0x3f3f3f3f3f3f3f3f3f;
int n,m;
11 f[12][1<<12];//f[i][j]表示第i行, j状态 (转为二进制状态)
bool in_s[1<<12];//判断该状态是否可行。二进制第k位为1表示是一个竖着的长方形上面一部分,0表示其他情况。则
不能有连续奇数个0;
int main()
{
   FAST_IO;
   while(cin>>n>>m&n){//n*m的棋盘
       for(int i=0; i<(1<< m); i++){}
           bool cnt=0, has_odd=0; //cnt辅助记录连续0的奇偶, has_odd记录改二进制串是否出现奇长度的0
           for(int j=0;j<m;j++){
              if(i>>j&1)has_odd|=cnt,cnt=0;
              else cnt^=1;
              in_s[i]=has_odd|cnt?0:1;//均是偶长度的连续0,为可行的二进制状态,设为1
           }
       }
           f[0][0]=1;
           for(int i=1;i<=n;i++){
              for(int j=0;j<(1<<m);j++){//j表示第i行状态
                  f[i][j]=0;
```