ACM暑期集训字符串-KMP算法+序列自动机

序列自动机

next[i][j]表示在原串s第i位后面的第一个j出现的位置,设串长为n,字符集大小为a,预处理时间复杂度为O(n*a),代码如下。

例题 2019南昌邀请赛网络赛 M题-Subsequence

Give a string S and N string T_i , determine whether T_i is a subsequence of S.

If ti is subsequence of *S*, print YES ,else print NO.

If there is an array $\{K_1, K_2, K_3, \cdots, K_m\}$ so that $1 \leq K_1 < K_2 < K_3 < \cdots < K_m \leq N$ and $S_{k_i} = T_i$, $(1 \leq i \leq m)$ (1 $\leq i \leq m$), then T_i is a subsequence of SS.

Input

The first line is one string S, length(S) ≤ 100000

The second line is one positive integer N, $N \leq 100000$

Then next n lines, every line is a string $T_i T^{**i}$, length(T_i) ≤ 1000

Output

Print N* lines. If the ii-th T_i is subsequence of S, print YES, else print NO.

样例输入

```
abcdefg
3
abc
adg
cba
```

样例输出

```
YES
YES
NO
```

AC代码

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define 11 long long
```

```
char s[N],p[N];
int nex[N][30],now[N];
//nex[i][j]:=表示第i个字符后面第一次出现字符j(a-z用0-25表示)的位置。
//我们从后往前求, now[j]:=字符j从后往前数最晚出现的位置 (now数组初始化为-1)
//序列自动机就是这个nex数组的使用,很简单,一下子就可以学会了
void init()
{
   memset(now,-1,sizeof(now));
   int len=strlen(s);
   for(int i=len-1; i>=0; i--)
       for(int j=0; j<26; j++)
       {
           nex[i][j]=now[j];
       now[s[i]-'a']=i;
   }
}
int main()
{
   int n,len,loc,flag;
   scanf("%s",s);
   init();
   scanf("%d",&n);
   for(int i=1; i<=n; i++)</pre>
       scanf("%s",p);
       len=strlen(p);
       loc=now[p[0]-'a'];
       if(loc==-1)
           printf("NO\n");
       else
       {
           flag=0;
           for(int i=1; i<len; i++)</pre>
               loc=nex[loc][p[i]-'a'];
               if(loc==-1)
               {
                   flag=1;
                   break;
               }
           }
           if(!flag)
               printf("YES\n");
           else
               printf("NO\n");
       }
   }
}
```

KMP算法

暴力匹配

假设现在我们面临这样一个问题:有一个文本串S,和一个模式串P,现在要查找P在S中的位置,怎么查找呢?如果用暴力匹配的思路,并假设现在文本串S匹配到 i 位置,模式串P匹配到 j 位置,则有:

如果当前字符匹配成功(即S[i] == P[j]),则++, j++, 继续匹配下一个字符; 如果失配(即S[i]! = P[j]),令i = i - (j - 1), j = 0。相当于每次匹配失败时, i 回溯,j 被置为0。

理清楚了暴力匹配算法的流程及内在的逻辑,咱们可以写出暴力匹配的代码,如下:

```
//复杂度为 sLen*pLen
int ViolentMatch(char* s, char* p)
   int sLen = strlen(s);
   int pLen = strlen(p);
   int i = 0;
   int j = 0;
   while (i < sLen && j < pLen)
       if (s[i] == p[j])
           //@如果当前字符匹配成功 (即S[i] == P[j]) , 则i++, j++
           i++;
           j++;
       }
       else
       {
           //@如果失配 (即S[i]! = P[j]) , 令i = i - (j - 1), j = 0
           i = i - j + 1;
           j = 0;
       }
   }
   //匹配成功,返回模式串p在文本串s中的位置,否则返回-1
   if (j == pLen)
       return i - j;
   else
       return -1;
}
```

1.定义

Knuth-Morris-Pratt 字符串查找算法,简称为 "KMP算法",常用于在一个文本串S内查找一个模式串P 的出现位置,这个算法由Donald Knuth、Vaughan Pratt、James H. Morris三人于1977年联合发表,故取这3人的姓氏命名此算法。

博客,视频链接

博客<https://blog.csdn.net/gao506440410/article/details/81812163>

B站视频1https://www.bilibili.com/video/av11866460?from=search&seid=5943607834453890070

B站视频2<https://www.bilibili.com/video/av16828557?from=search&seid=5943607834453890070>

//博客图文好多, 我懒得做。。。给大家几个链接看看。。。

//课前可以稍微看看博客稍微了解, 我上课会结合例子给大家画图讲解

//这个视频讲的是真的好,清晰明白,我都是模仿他讲的,不过还是给大家讲一遍

//可以直接看视频就能懂。。。今天还是很简单的

模板

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int N=1e4+7;
char Find[10100],a[1000100];
int len=strlen(Find);
int llen=strlen(a);
int NEXT[N];
void getNEXT() {
    int i = 0, j = NEXT[0] = -1;
   while (i<len){</pre>
        if (j == -1 || Find[i] == Find[j]) {
           i++;j++;
           NEXT[i] = j;
        }
        else {
            j = NEXT[j];
   }
}
int FirstKmp() {//在a中找到第一个Find的位置
   int i = 0, j = 0;
   while (i < llen) {
       if (j == -1 || a[i] == Find[j]) {
            i++, j++;
            if (j == len) {
```

```
return i - j;
          }
        else j = NEXT[j];
   return -1;
}
int main()
{
        scanf("%s",a)
        scanf("%s",Find);
        len=strlen(Find);
        llen=strlen(a);
        memset(NEXT,0,sizeof(NEXT));
        getNEXT();
        cout<<FirstKmp()<<endl;</pre>
   }
return 0;
}
```