



튜터링 1조 1주차(2021/10/7)

이런 사람입니다

전공

교육학 전공 / 경영학 복수전공(했다가 포기) / 융합소프트웨어 연계전공
다음 학기 졸업

대외활동: 42Seoul Cadet

<https://42seoul.kr/seoul42/main/view>

→ C 언어와 CS 지식을 익혔습니다.

대내활동: 멋쟁이 사자처럼 7-8기 활동, HI-SW 동아리 부회장

→ Python과 웹 개발 프레임워크 Django를 배웠습니다.

도움이 되고 싶어요

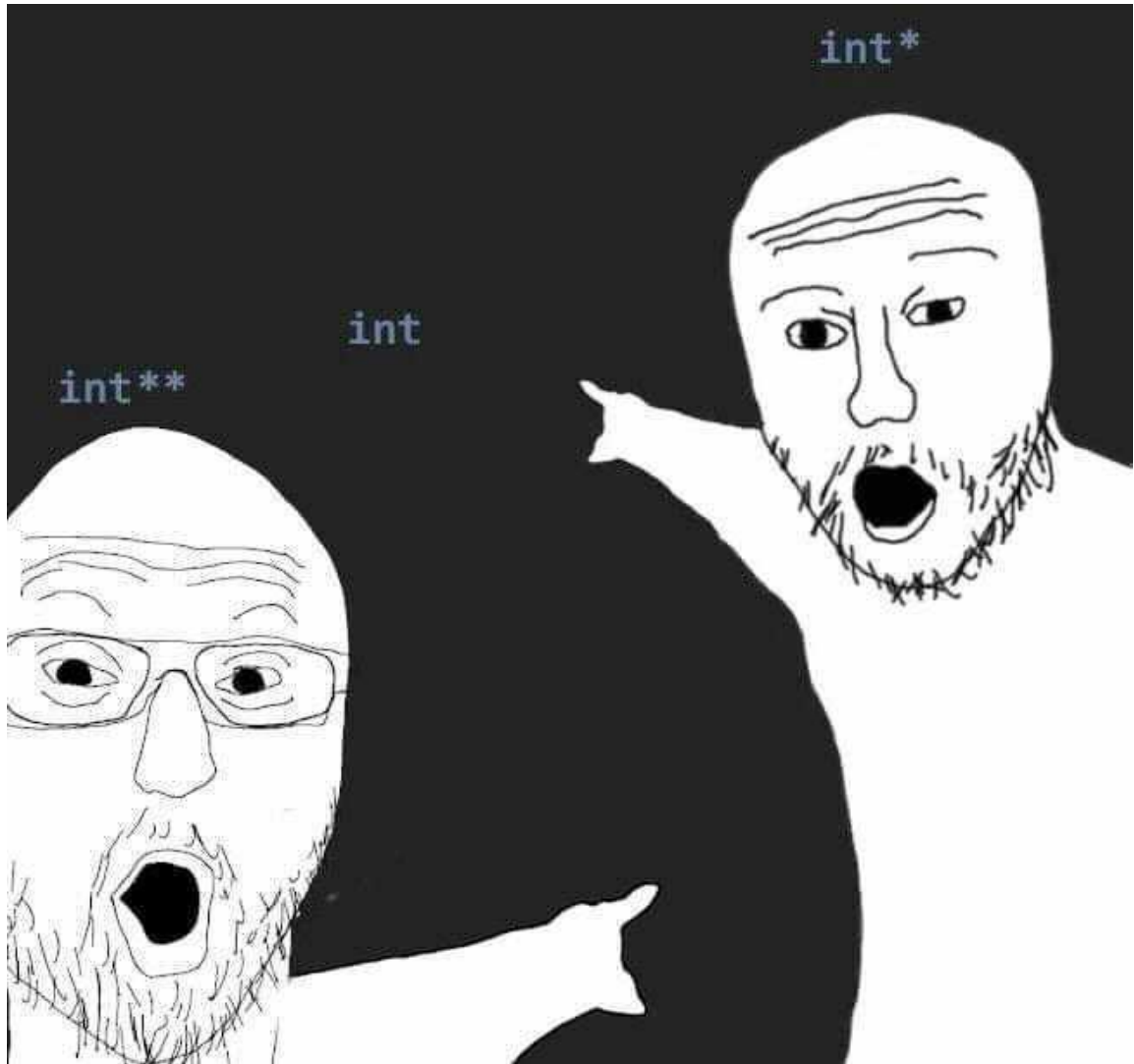
김태희: 안녕하세요 저는 1학년 김태희라고 합니다. 학교 입학해서 c언어를 처음 배웠는데 배열이랑 포인터부분이 어려워서 튜터링 신청하게 되었습니다. 잘 부탁드립니다 😊

문의진: 저는 SW비전공자인지라 C 언어가 제 진로와 직접적으로 연관이 있지 않지만 실무에서 코딩을 가끔 필요로 한다고 해서 미리 배워두려고 합니다 .ㅜ. (3D프린팅)

배열과 포인터 → 저도 그렇지만 C 언어는 포인터 개념을 이해하는 게 정말 힘듭니다 ㅠㅠ... C 언어를 공부한 지 저도 1년이 다 되어 가지만 개념들을 자신 있게 설명하기가 힘듭니다. 다른 언어들과 다르게 자료형, 메모리 등 신경 써줘야 할 것들이 많아서 그런 것 같아요.

저는 배열과 포인터 개념을 익힐 때 stdio.h, string.h 등에 있는 함수를 제한된 함수로 직접 구현하는 것이 많은 도움이 됐어요. 그래서 기초 개념만 잡아 놓고 바로 구현 프로젝트를 진행해볼 생각입니다! 튜터링 계획과 별개로 공부하시다가 어려운 개념이나 문제 있으시면 제가 아는 선에서 최대한 도와드릴게요!

▼ 포인터를 가장 직관적으로 설명해주는 짤



3D 프린팅 → 전문 지식을 갖추고 있지는 않지만 메이커 스페이스 다니면서 간단히 사용해 보거나 관련 수업 들으면서 TinkerCAD로 3D 모델링을 해본 경험이 있어요! 아두이노에서 코딩으로 동작 제어하는 것과 비슷한 맥락에서 3D 프린팅 실무에서 코딩을 필요로 하는 것이 아닐까 싶습니다.

아두이노 사용 경험을 떠올려보면, 다른 곳도 마찬가지로 사용하는 라이브러리도 많고 동작과 코드를 연결 짓는 게 가장 어려웠던 것 같습니다. 다양한 라이브러리를 이용해볼 수 있는 프로젝트를 중간중간 진행해서 실무에 도움이 되실 수 있도록 노력하겠습니다!

오늘은 이런 식으로 진행할 생각입니다

1. 튜터링 진행 방식과 목표 소개

실습 중심으로 실습을 통해 개념을 익히실 수 있도록 할 생각입니다.

2. C 언어 소개

아셔야 할 키워드를 제시하고, 키워드에 설명을 덧붙일게요.

- Low-level-language
- 컴파일 과정
- 절차지향언어

3. Visual Studio, VSCode, Git 설치

- Codeblocks를 비롯해 다양한 IDE(통합개발환경)가 있지만 VS는 C 언어 코딩 배우기에 제일 무난한 프로그램이에요!
- 저에겐 Visual Studio Code + WSL 환경이 제일 익숙한데, 윈도우 기준인데다 제가 환경 세팅 과정을 제대로 정리해두질 않아서 오늘은 VSCode 설치만 하고 여러분 OS 확인해보고 처음부터 다시 해본 다음 이걸 다음 주차에 알려드릴 생각입니다! 필요하시면 VM 사용법도 알려드릴게요.
- Git은 버전 관리 프로그램, Github은 저장소인데 그냥 쉽게 말해 코드 전용 클라우드라고 생각하시면 편해요! 앞으로 프로젝트 진행하고 여기에 저장할 겁니다!

+

노션, 깃 학생 계정으로 만드시면 유료 서비스 이용 가능해요!

C언어 프로젝트 깃 클론으로 시작 → 깃 클론 정말 많이 하시게 될 거임