

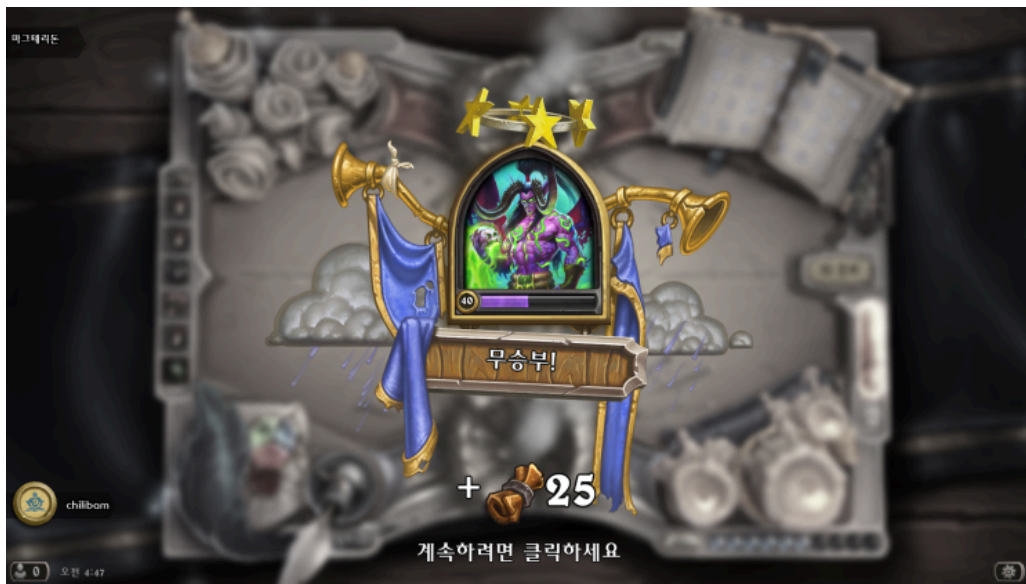


이용 지역은 아시아, 버전은 21.0.0.88998 기준

영웅들의 이야기 - 일리단 스톰레이지 던전의 5네임드 마그테리돈과의 대전에서 무승부가 발생했다



내가 먼저 탈진으로 체력이 0 이하가 되었지만, 하수인의 주문 폭주 능력으로 상대 역시 체력이 0 이하가 되었다  
그 때문인지 패배 이벤트가 먼저 나오고, 그다음 승리 이벤트가 출력되었다  
그래서 무승부 역시 승리로 인정하고 다음 도전으로 넘어갈 수 있겠구나 싶었는데...



결과는 무승부로 나오고

종료하면 승리가 아니어서인지 다음 단계로 넘어가지 않고 패배했을 때처럼 재대결해야 한다

이벤트가 중복해서 출력되는 걸 보면 의도한 건지는 모르겠다

상대가 먼저 체력이 0 이하가 된 무승부 상황에서는 어떨지 궁금하다

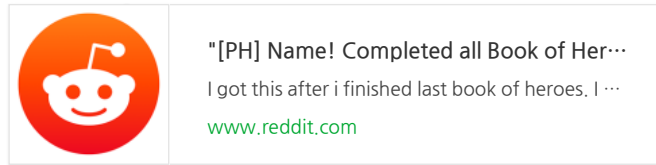


일리단의 이야기를 끝으로 이전에 다른 모든 영웅들의 이야기를 마쳐서인지

최종장 클리어 후 BOH, Book of Heroes(영웅들의 이야기) 모두 완료했다는 업적/보상 관련 알림이 나왔는데

버그인지 위와 같은 이미지로 나왔다

[https://www.reddit.com/r/hearthstone/comments/p1y29f/ph\\_name\\_completed\\_all\\_book\\_of\\_heroes\\_here\\_is\\_a/](https://www.reddit.com/r/hearthstone/comments/p1y29f/ph_name_completed_all_book_of_heroes_here_is_a/)



레딧을 찾아보니 나에게만 나타나는 버그는 아닌 듯...

하스스톤은 1인 모험 이용자 수가 다른 게임 모드에 비해 상대적으로 적어서 그런지  
유독 1인 모험에서 버그가 쉽게, 많이 발견되고 빨리 고쳐지지 않는다

모든 영웅의 업데이트가 끝나면

영웅들의 이야기가 튜토리얼의 역할을 맡을 예정이라고 하는데 상당히 마음에 든다

나는 워크래프트 시리즈를 플레이해보지 않은 유저라서 하스스톤 세계관에 익숙지 않았는데

하스스톤 모험 모드를 통해 알아가는 재미가 있었기 때문이다

튜토리얼부터 플레이어를 게임 세계관에 빠져들게 하는 건 게임에 흥미를 높이는 데 분명 큰 도움이 될 것이다

버그 때문에 몰입 중에 김새지 않게 모험 모드도 꼼꼼하게 관리해 줬으면 좋겠다

이번에 논란 크게 터져서 당장은 힘들 것 같지만...