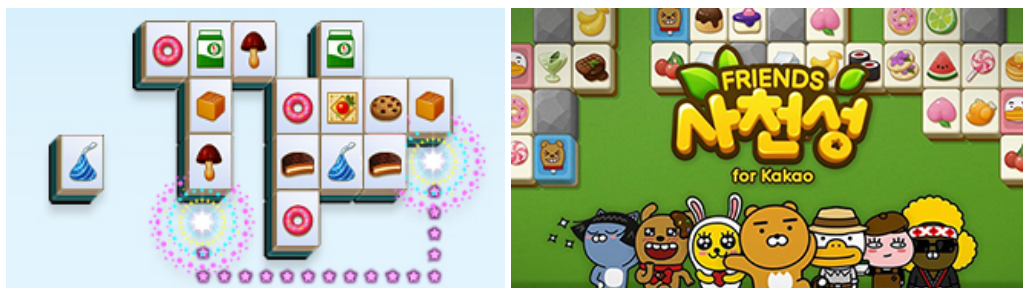


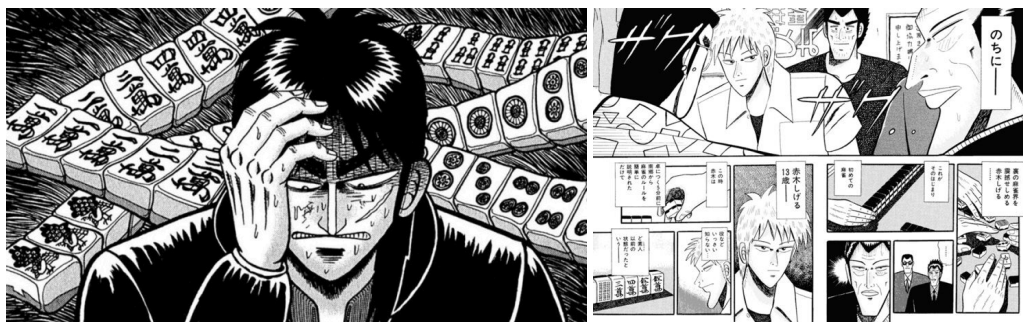


카구야히메와 이치히메
출처: <작훈: 리치 마작> 홈페이지

작훈: 리치 마작 한국 모바일용 앱이 2023년 3월 22일 정식 출시되었다. 작훈은 리치마작 게임인데, 쉽게 말해 트럼프 카드로 하는 포커, 화투로 하는 고스톱과 비슷하게 마작패로 즐길 수 있는 카드 게임 중 하나다. 마작패로 할 수 있는 다른 게임 중 하나인 사천성이나 마작을 소재로 하는 만화는 꽤 오래 전부터 알고 즐겨왔는데, 지금껏 마작을 직접 플레이본 적은 없었다.



넷마블 사천성, 프렌즈사천성 이미지

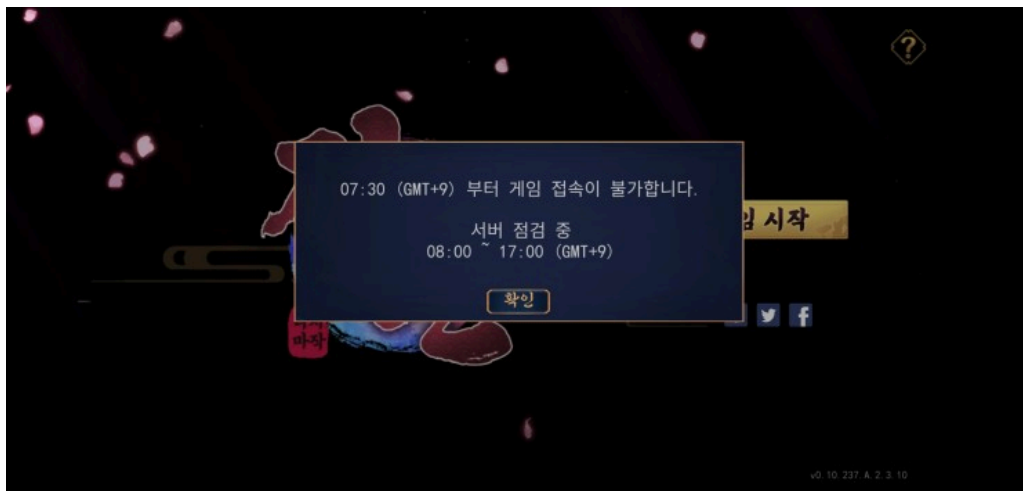


마작을 주제로 하는 후쿠모토 노부유키의 <도박묵시록 카이지>, <아카기> 만화 장면 중 일부

어쩌다 친구 통해서 한국어 모바일 버전이 출시된다는 걸 출시 전 날 알게 되었다. 예전부터 스트리머 방송에서 작혼 플레이 영상 보면서 직접 해보고 싶다고 생각하던 터라, 좋은 기회라 생각하고 플레이해보기로 했다.



구글 플레이 스토어에서 출시 전 앱을 사전 등록하면, 앱이 사용할 수 있는 상태가 되었을 때 자동으로 설치된다고 한다. 실제로 출시 당일 오전 중에 설치 알림이 발생했다. 바로 설치되지는 않았고, 알림을 탭하니 설치가 진행되었다.



설치는 되었으나 업데이트로 게임 플레이는 하지 못했고, 오후 중에 다시 접속하니 정상적으로 플레이 가능했다. 로그인 화면은 따로 캡처하지 않았는데, 작혼 계정을 따로 생성할 수도 있고 다른 대부분의 모바일 게임들처럼 구글 계정 연동도 가능하다. 참고로 작혼은 웹 버전이 존재해, PC에서 별도의 에뮬레이터나 프로그램 설치 없이 웹으로 플레이 가능하다.

[작혼 웹 링크](#)

다만 유료 아이템은 플랫폼별 정책에 따라 플랫폼 간 상호 호환이 되지 않는 듯.



<작혼: 리치 마작> 튜토리얼 화면 1



<작혼: 리치 마작> 튜토리얼 화면 2



이미지 출처(링크)

튜토리얼에서는 기본적인 설명과 간단한 퀴즈 풀이가 함께 진행된다. 리치 조건 외우겠다고 치, 풍, 강을 치풍당 치킨 생각하면서 포커의 스트레이트, 트리플, 포 카드로 외웠는데... 이렇게까지 하지 않아도 될 것 같다. 여기서 전부 이해하지는 못하더라도 당장의 플레이에 큰 지장은 없다. 튜토리얼에서도 언급되지만 리치, 탕야오, 역패만 알라도 충분하다.



<작혼: 리치 마작> 대국 화면



<작혼: 리치 마작> 중국 화면 1



<작혼: 리치 마작> 중국 화면 2



〈작혼: 리치 마작〉 프로필 화면

이후 네 판 정도 플레이해봤는데, 재밌긴 재밌다. 아는 족보가 많지 않다 보니 운에 많이 기대는 플레이를 했지만, 그건 그것대로 재미있었다. 등급전과 친선전 시스템도 있어서, 혼자서나 여럿이서나 톡톡이 즐기 좋을 듯. 굳이 아쉬운 점을 꼽자면 등급전에서 친구와 함께 플레이가 불가능하다는 것. 서로 패 공유를 하게 되면 누군가를 일방적으로 밀어주는 플레이가 가능하다 보니 게임사로서도 어쩔 수 없는 부분인 듯하다.



작혼에는 인연 포인트 시스템이 존재한다. 우마무스메와 니케의 호감도 시스템과 거의 흡사하다고 보면 된다. 선물을 주면 인연 포인트를 높일 수 있고, 인연 포인트로 인연 레벨을 높이면 음성, 스토리, 게임에서 사용 가능한 스탬프(감정 표현)를 해방할 수 있다. 캐릭터, 스킨과 함께 이 게임에 존재하는 거의 유일한 현실 요소이다.



[작혼: 리치 마작]은 어떤 게임 인가요?



[작혼: 리치 마작]은 일본식 마작인 '리치 마작'에 서브컬처적 요소를 가미한 **서브컬처풍 마작 웹/모바일 게임**입니다. 유저는 게임 속 플레이어인 작사(雀士)가 되어 등급전, 친선전 등 다양한 플레이 모드를 통해 전 세계의 플레이어, 혹은 친구들과 짜릿한 마작 대국을 펼칠 수 있습니다.

또한 본인의 취향에 맞는 캐릭터를 육성하고, 나만의 마작 테이블/패, 특수효과 등을 설정할 수 있는 등 다양한 취향을 만족시킬 수 있는 커스텀 요소들이 준비되어 있습니다.

아울러 양질의 가이드 자료도 게임 내 준비되어 있어, 마작을 새로이 접하는 유저분이라도 쉽고 재밌게 마작을 익힐 수 있습니다.



리치마작은 루미큐브, 포커 등 다른 카드 게임들과 꽤나 유사한 점이 많다. 2/3개 단위로 연속된 숫자와 같은 모양을 모으고 매번 새로운 조합을 떠올려야 한다는 점에서 루미큐브와 비슷하고, 공개된 카드를 통해 상대의 패와 심리를 파악해야 한다는 점에서 포커와 비슷하다. 다만 용어나 마작패의 한자 등 표면적인 부분에서 어렵다고 느껴질 법한 요소들이 많다. 서양 게이머들에게는 꽤나 진입 장벽이 높지 않을까 싶다.



로비 화면에서 우측 '?' 아이콘(우측 상단 위에서부터 두 번째)을 클릭하면 역 일람과 튜토리얼을 볼 수 있고, 마작패의 한자가 읽기 어렵거나 익숙하지 않다면 '설정'(우측 상단 톱니바퀴 아이콘) → '타패 타임' → '마작패 설정'에서 타일 이상단에 숫자 표기해주는 마작패설정을 바꿀 수 있으니 참고하면 좋을 듯.



이미지 출처

최근 들어 우마무스메, 니케처럼 PVP 요소가 존재하지만 PVE, 스토리가 주된 콘텐츠인 게임을 주로 하다보니 내면의 승부욕이 많이 사그라들어있었다. 처음 접했을 때는 비주얼적인 부분에서 좀 거부감이 있었지만, 1년간 모바일 게임을 하면서 다져진 서브컬처 장르 특유의 일본 애니메이션 풍 그래픽, 미소녀 캐릭터에 대한 내성(?)이 생긴 지금의 나에게 이 게임은 상당히 매력적으로 다가왔다. 앞으로 종종 플레이하면서 금턱, 가능하면 욱탁까지 노려볼 수 있는 실력을 만들어보고 싶다.

또 한편으로 드는 생각은 바로 부럽다는 생각. 기억을 되짚어보면 마작은 바둑처럼 도박, 사행성 이미지가 짙고 난이도가 높아 내 세대에서부터는 크게 선호 받는 놀이가 아니었던 것으로 기억한다. 그나마 바둑은 학원을 통해 어릴 적 많이들 접하게 되어 형편이 나았던 것 같고. 그러나 그것도 분명 바둑이 놀이로서 취급된 것은 아니었다. 바둑을 통

한 성적 향상 등 교육적 효과를 기대하며 아이를 학원에 보내는 학부모가 많았고, 대부분의 아이들 또한 이를 일반적인 놀이처럼 생각하지 않았던 것으로 기억한다.

그냥 종합 게임 스트리머들이 지나가며 한 번씩 플레이할 수 있는, 대중성이 강하고 가볍게 즐길 수 있는 게임이 바둑이었으면 하는 욕심을 가지고 있다. 과거 '바투'라는 온라인 게임이 그 생각을 현실로 옮겨주나 했지만, 잘 안됐다. 바둑의 특성상 한계인 것일까? 그냥 개인적인 생각이지만, 예전부터 바둑은 무거운 이미지 탈피가 잘 안되는 것 같다. 난이도가 너무 높은 탓일까. 많은 이들에게 예절을 중시하는 게임으로 강하게 인식되어서 그런 것일까. 물론 지금의 바둑 대회는 생각 시간을 줄이고 속도감을 살린 속기전도 많아지고 나름 과감하게 과거 이미지를 탈피하며 체스나 장기처럼 마니아층과 함께 일반인을 잡고자 노력하고 있다는 것을 알지만, 개인적으로는 성에 안 찬다. 누군가 가까운 시일 내로 바둑을 묘수 풀이 등과 함께 미니 게임 형태로 담은 고스트 바둑왕 같은 게임이나, 줄 수를 줄이고 룰을 변형한 새로운 바둑 버전 작혼을 만들어주지 않을까 기대하고 있다.

그동안 나는 마작 족보나 외워야겠다.

앞서 튜토리얼 설명하는 부분에서 족보를 굳이 다 알 필요 없다는 뉘앙스로 말했지만, 사실 족보를 모른다는 건 스스로 핸디캡을 가지고 게임을 한다는 말과 진배없다. 포커에 비유하자면 혼자 스트레이트, 페어 족보만 가지고 게임하는 것과 비슷하지 않을까 싶다. 당장 나도 오늘 시작하자 별생각 없이 커즈(같은 모양), 순쯔(연속 숫자) 모으다가 후리텐 엄청 걸렸다. 후리텐은 포커의 노 페어/하이 카드와 비슷한데, 게임을 끝낼 수 없는 족보이다 보니 그보다 훨씬 안 좋은 느낌이다.

나도 아직 다 보진 못했지만, 조만간 나도 볼 생각으로 게임 룰, 족보 관련 연재 기사, 블로그 포스팅, 유튜브 영상, 만화를 하나씩 가져와봤다.

- 연재 기사

▶ [리iski 아저씨의 “마작을 배워보자!”](#)

- 블로그 포스팅

▶ [\[작혼\] 리치마작의 역 \(족보\) 표. \(1판, 2판, 3판, 6판, 만관, 역만, 더블 역만\)](#)

- 유튜브 영상

▶ [따효니의 작혼 유튜브 재생목록](#)

- 만화

▶ [똥똥배의 카이지 17보로 배우는 마작 만화](#)

혹시 웹페이지가 동작하지 않게 될 경우를 대비해 만화 압축 파일을 첨부한다.

17step.zip

전기통신사업법 및 시행령에 따라 불법 촬영물 등 여부를 검토 중입니다.
잠시만 기다려주세요

마작 룰에 대해 어느 정도 이해를 마치고 나서, 관련 정보글 찾아가며 내 스타일대로 마작 족보와 룰을 정리해서 포스팅을 해볼까한다.

포커 룰과 용어를 차용하면 괜찮을 것 같은데, 일단 게임을 좀 더 해보면서 생각해봐야겠다.