

오늘은 게임 소개 및 간단한 리뷰를 남겨볼까 합니다
스포 없습니다

어제 게임 출시 1주년 기념으로
간단한 업데이트(퍼즐 스킵 등)와 함께
Helltaker에 새로운 보너스 챕터 Examtaker가 추가되었습니다



헬테이커는 스팀에서 무료로 플레이 가능한 어드벤처, 퍼즐 장르 게임입니다
스토리 이벤트와 탄막 슈팅(?) 또는 퍼즐 게임이 반복되는 구조로 구성되어 있습니다
매력적인 캐릭터와 스토리, 게임성으로 플레이 시간은 짧지만 출시 이후 지금까지 많은 인기를 끌고 있습니다

전 이런 게임을 좋아합니다
스토리, 게임성, 디자인, 사운드트랙 모든 것이 종합적으로 매력적인 작품들은
게임에 완전히 몰입하게 만들어줍니다
(언더테일, 파인딩 파라다이스 정도가 생각납니다)
사실 전 서너 개 게임 정도만 우직하게 해온 터라
게임을 잘 모릅니다)

10,500원을 내고 아트북 파일을 구매할 수 있지만
게임을 끝까지 플레이 하고 나면 무료로도 구할 수 있습니다
(이번에 추가된 보너스 챕터 아트북은 게시글을 올린 시점에서 스팀에서 판매하지 않고 있고,
마찬가지로 보너스 챕터를 끝까지 클리어하면 구할 수 있습니다)
아트북에는 레시피를 비롯한 컨셉아트와 노트, 게임에 사용된 이미지 파일이 제공됩니다
덕분에 다양한 고퀄리티 패러디 작품들이 나올 수 있었습니다

제작자가 아트북에 남긴 노트를 읽어보면 공감이 가는 내용이 많습니다
정장 악마 여자 캐릭터가 별로 없어서 질투나서 만든 게임이랍니다
하고 싶은 게 있으면 직접 하랍니다



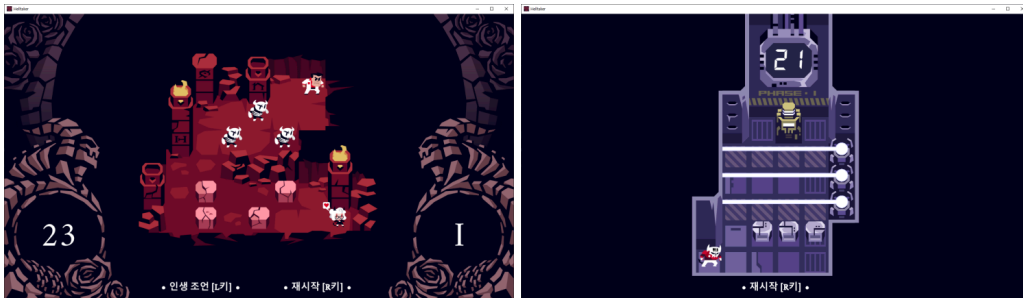
[창작게임]돌돌편의점(하스스톤 전장 미연시, 핫소스통 DLC) - ...

https://youtu.be/H_14zvJfOuY힘들어 죽을거같네요버그제보 부탁드립니다...

gall.dcinside.com

최근에 재미있게 플레이했던 돌돌편의점이 생각났습니다
하고 싶은 게 있는데 없어서 내가 만든다는 마인드, 메이커 문화...
제가 정말정말 좋아하는 것들입니다
뛰어난 전문가일 필요가 없습니다

돌아와서 다시 게임 이야기를 해봅시다
이번에 추가된 Examtaker는 총 7단계

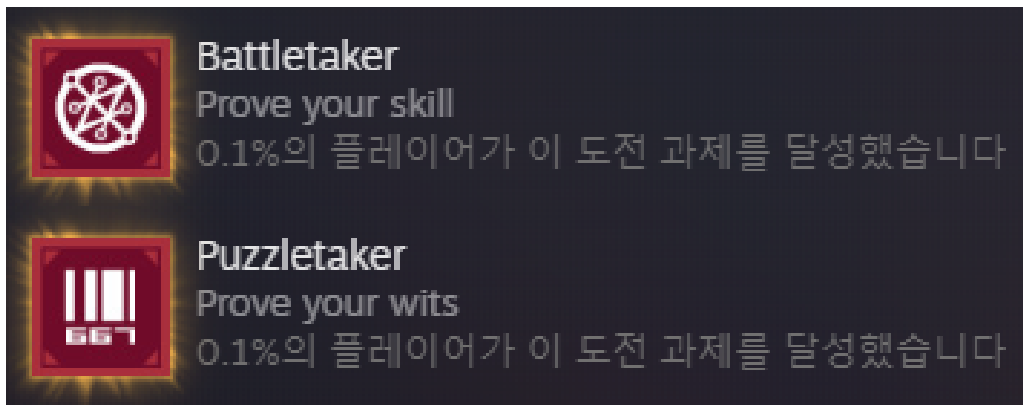


기존 게임 모드와의 차이가 보이시나요?

Phase 1, 3, 5는 기존과 비슷한 최단 경로 퍼즐(정해진 이동 횟수 안에 모든 기계 발로 차기)
Phase 2, 4, 6은 이동 횟수 제한이 없지만 마우스 피하기 비슷한 느낌입니다
Phase 7은 저지먼트와 비슷한 탄막 슈팅 모드이나, 저지먼트와 다르게 장애물에 닿으면 즉사합니다

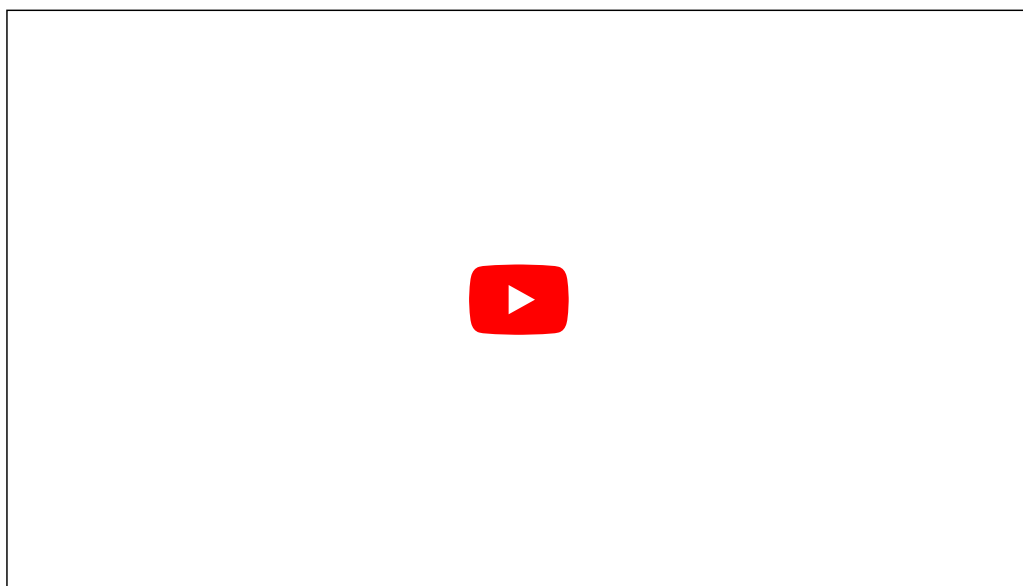
최단 경로 퍼즐에 새롭게 추가된 레이저는 저지먼트의 사슬과 비슷합니다
다만 닿으면 이동 횟수와 무관하게 즉사합니다
바위로 레이저를 막을 수 있습니다

Examtaker는 이전 퍼즐보다 전반적으로 확실히 어려운 느낌입니다
똥손도 스팀 도전과제를 달성할 수 있게
나중에 시간이 되면 퍼즐 풀이 자동화 프로그램을 만들어봐도 재밌겠습니다




업데이트 직후임을 고려해도 매우 낮은 스팀 도전과제 달성률
Puzzletaker는 Phase 1~6을 건너뛰지 않고 클리어
Battletaker는 Phase 7을 건너뛰지 않고 클리어하면 획득할 수 있는 듯 합니다

한계가 느껴진다면 공략을 보시다
찾아보면 많습니다




제작자가 만든 공식 컨텐츠 번역 모음



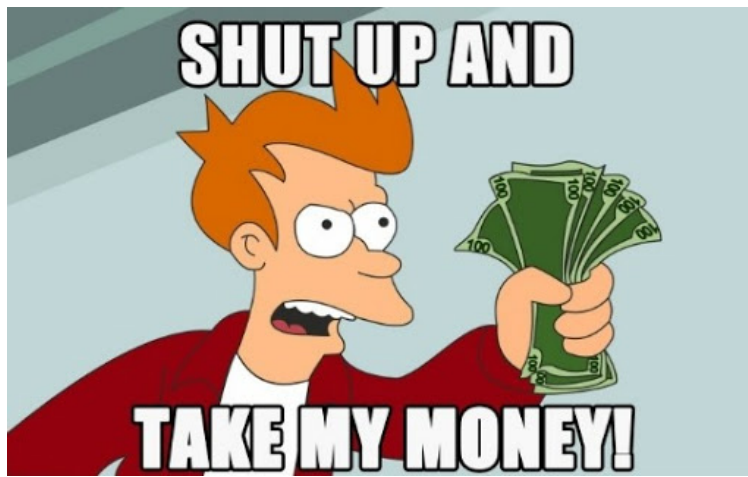
헬테이커 공식 컨텐츠 번역 모음 - 헬테이커 ...
(타임라인 이미지 번역 : 반고닉 ㅇㅇ (sjsj2943))-----
gall.dcinside.com

한글화 링크



헬테이커 본편, DLC 한글화 링크 - 헬테이커 ...
본편 + DLC + 보너스 스테이지 (고닉 김치쇼군 번역...
gall.dcinside.com

같은 세계관을 공유하는 다른 작품이 많이 나왔으면 하는 바람입니다
무료가 아니어도 좋으니
제발 제 돈 가져가라구요



[사진 출처](#)