

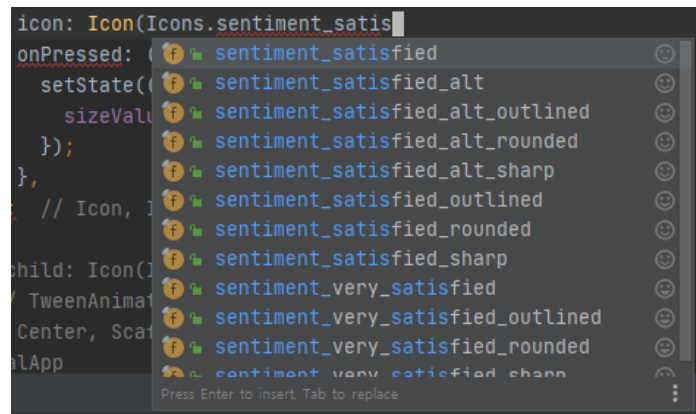


Chapter 07

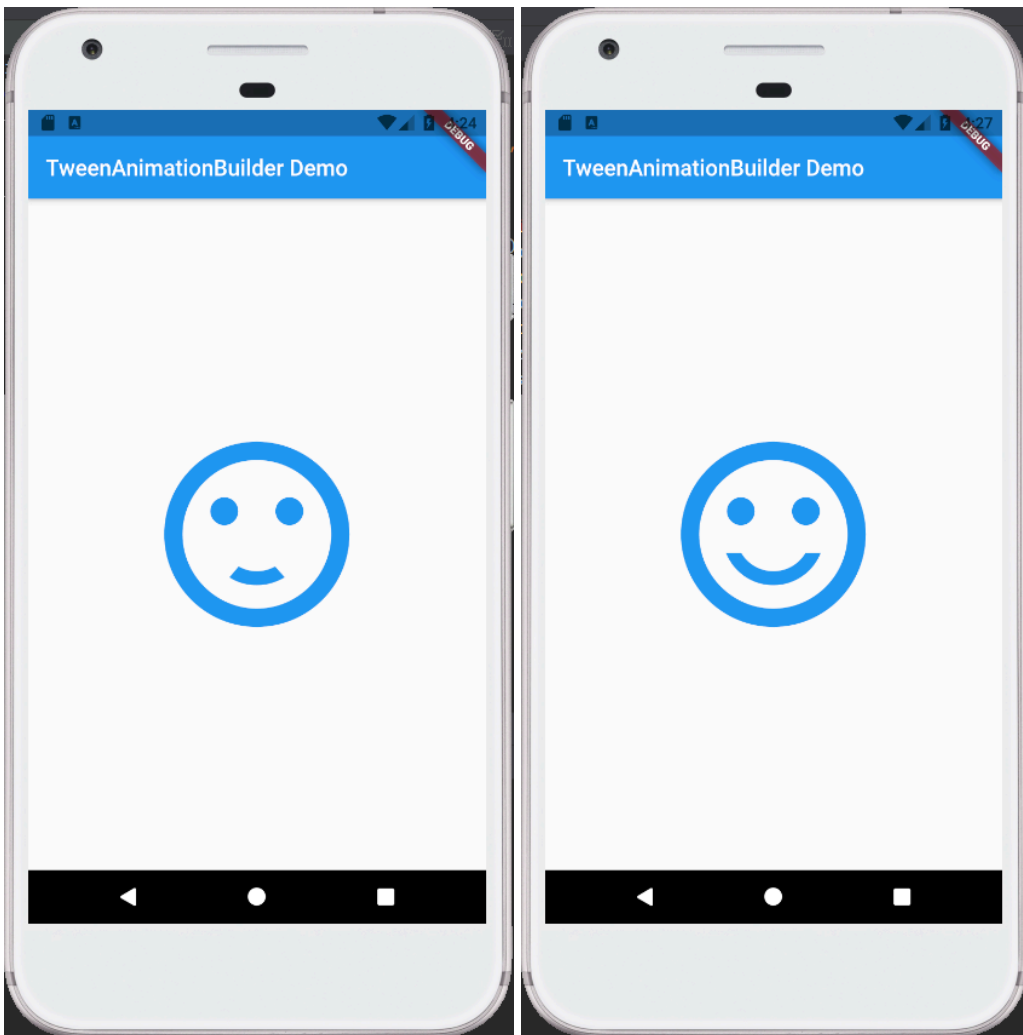
애니메이션을 적용하면 사용자에게 좀 더 고품질의 앱 경험을 제공할 수 있다.
 플러터에서는 애니메이션을 아주 쉽게 적용할 수 있다.
 기본적으로 내장된 애니메이션뿐만 아니라 적절하게 커스텀도 가능하다.
 또한 화면 전환 시에 애니메이션을 사용할 수 있는 Hero 위젯도 제공한다.

서준수, 『다트&플러터(모바일 앱 개발을 위한)』, 디지털북스(2020), p232.

애니메이션 하나가 떠오르는 기억이 많다
 중학교 끝나면 후다닥 집으로 돌아와 쇼파에서 방방 뛰며 짱구, 도라에몽, 아따맘마 보았던 기억
 이자툰, 플래시MX, PPT로 애니메이션을 직접 만들었던 기억 등등
 다 즐거운 경험이었다



플러터 업데이트로 아이콘이 세분화되고 다양해진 듯하다
 그래서 같은 이름의 아이콘이라도 플러터 버전에 따라 다른 아이콘일 수가 있다
 sentiment_satisfied가 그렇다
 책의 그림(오른쪽)과 다른 아이콘(왼쪽)이 출력된다면
 'sentiment_satisfied_'로 시작하는 다른 7개 아이콘 중 하나로 변경해서 사용하면 된다



수정 사항 댓글이 적힌 PR 링크와 커밋 링크는 아래에

예제 7.3: 25줄 childWidget 타입 'Widget'에서 'dynamic'으로 변경

예제 7.4: 12줄 late modifier 추가 / 46줄 null check(!) 추가

예제 7.3, 7.4, 7.5: Icon 변경으로 'sentiment_satisfied'를 'sentiment_satisfied_로 시작하는 7가지 아이콘 중에 하나로 변경해야 함(책의 그림과 다른 아이콘일 뿐 예러는 나지 않음)

https://github.com/MyStoryG/dart_flutter/pull/3

https://github.com/c2lv/dart_flutter/commit/2d591de1e795ebc455cd92fabd8dbcc8763771e1

