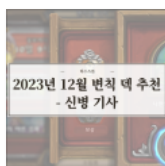


2024년 1월 19일 28.4 패치로 투기장이 업데이트 됨에 따라, 새로운 투기장 시즌이 시작되었습니다. 생각보다 달라진 점이 많아, 적응하는 데 고생개나 하고 있습니다.

## 투기장 업데이트

심원의 영지 심층 탐험으로 투기장에서도 보물이 발견되었습니다! 1월 19일, 현재 진행 중인 모든 투기장 시험이 종료되고 새로운 투기장 시즌이 시작됩니다. 이번 투기장 시즌에는 새로운 규칙이 있습니다. 덱 구성 단계에서 마지막으로 선택하는 카드는 저희가 엄선한 결투 보물 중 하나라는 점이지요.

<https://blog.naver.com/hyeonjun7/223300081927>

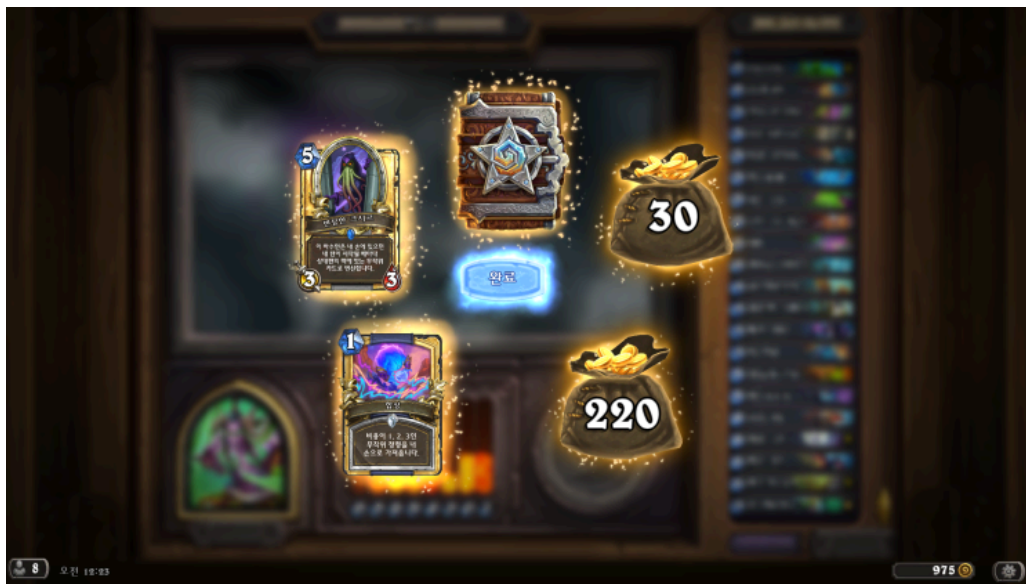


[하스스톤] 2023년 12월 변칙 덱 추천 - 신...

정규, 야생 전설을 달성한 뒤 마지막으로 변칙 전설을...

[blog.naver.com](https://blog.naver.com)

지난달 대전의 모든 전설 달성 이후, 지금껏 거의 플레이하지 않고 있었던 투기장 12승에 욕심이 생겼습니다. 그러지 말았어야 하는데... 대전과는 많이 다른 투기장 플레이에 쌓아둔 골드를 신나게 탕진했고, 빈털터리가 생긴 저는 유럽 서버까지 오가며 투기장을 돌기 시작했습니다.



그래도 어찌어찌 투기장 업데이트 전에 12승을 달성했네요! 28.0 패치 투기장 시즌에서 12승을 달성한 악마사냥꾼 덱을 한 번 소개해 드릴까 합니다. 겸사겸사 투기장 공략도 남겨보고요. 이미 끝난 시즌의 덱인데다 저 또한 실력이 많이 부족하지만, 투기장이 익숙지 않은 분들께서 덱 운영법과 고 밸류 카드 정보를 파악하시는 데 도움이 되지 않을까 싶습니다. 실제로 28.0 패치와 28.4 패치에서 투기장 세트는 5개가 일치하고(황야의 땅 결투에 미니팩 추가), 2개만이 다릅니다(용의 강림, 울둠의 구원자 → 스칼로맨스 아카데미, 알터랙 계곡).

## 투기장 업데이트

11월 8일 28.0 패치가 적용되면 현재 진행 중인 모든 투기장 시합은 종료되며 새로운 투기장 시즌이 시작됩니다. 투기장에서 사용 가능한 세트가 다음 카드 세트들로 교체됩니다.

- 핵심
- 황야의 땅 결투
- 시간의 등굴
- 티탄
- 아서스의 길
- 용의 강림
- 울둠의 구원자

업데이트: 다가오는 투기장 시즌에는 새로운 카드 선택 시스템이 적용됩니다! 이제 카드 선택 시에 처음 뽑는 카드가 무조건 전설 카드로 주어지고, 그 후로 뽑는 카드에는 전설 카드가 나오지 않습니다. 이로써 황야의 땅 결투에 새로 추가되는 "똑같은 카드가 없으면" 전설 카드들을 투기장에서도 전략으로 활용할 수 있게 될 것입니다. 이 변화와 함께 투기장 카드 목록에서 티탄 카드들을 모두 뺐습니다. (참고로 영웅 카드는 군주 자락서스를 제외하면 이미 투기장 카드 선택 시에 등장하지 않았었습니다.) 적용 후에도 플레이어 경험과 피드백을 세심히 살펴 필요에 따라 조정하겠습니다.

덱 구성 시에 처음 선택하는 카드는 여전히 전설 카드이며 그 외에는 전설 카드가 제시되지 않고, 덱 구성이 끝나기 전 마지막으로 결투 보물을 선택하게 됩니다. 한 손에는 전설 카드, 한 손에는 번쩍이는 새 보물을 들면 어떤 시너지가 생겨날지 기대되네요.

추가로, 이번 시즌에는 투기장에서 사용 가능한 세트가 다음 카드 세트들로 교체됩니다.

- 황야의 땅 결투 (심원의 영지 심층 탐험 포함)
- 티탄
- 시간의 등굴
- 핵심
- 아서스의 길
- 스칼로맨스 아카데미
- 알터랙 계곡

먼저 덱 리스트와 덱 코드 알려드리고, 덱 운영법과 추천하는 카드에 대한 설명을 해보겠습니다. 여담이지만 이 덱 전까지 투기장에서 수많은 골드를 탕진하며 12승에 실패했고, 이 덱은 7연승 후 2패, 2패 후 5연승으로 12승에 성공한 덱이라 게임 내내 긴장감이 남달랐던 기억이 나네요.



# 1x (3) Coordinated Strike  
 # 1x (3) Gan'arg Glaivesmith  
 # 1x (3) Gorillabot A-3  
 # 1x (3) Ogre-Gang Outlaw  
 # 1x (3) Relentless Worg  
 # 1x (3) Sigil of Time  
 # 1x (3) Starlight Whelp  
 # 1x (4) Angry Helhound  
 # 1x (4) Bone Wraith  
 # 1x (4) Cult Apothecary  
 # 1x (4) Imposing Anubisath  
 # 1x (4) Mechagnome Guide  
 # 1x (5) Blackwing Corruptor  
 # 1x (5) Rotten Applebaum  
 # 1x (6) Evasive Wurm  
 # 3x (6) Midnight Wolf  
 # 2x (8) Illidari Inquisitor  
 # 1x (8) Twin Tyrant  
 # 1x (9) Ysera the Dreamer  
 #  
 AAEBAea5AxfpQOwrQOFsQPR9wO0igSAnwS1nwSUUpAWt9QXh+AWI+gXa+gXt/QWD/gW5/gWH  
 kAaPkAatmQacmgbxnAbVngbApgbBpgYCglUEw/kFAYuQBgMA  
 #  
 # To use this deck, copy it to your clipboard and create a new deck in Hearthstone  
 # Generated by HDT - <https://hsreplay.net>

이제 덱 운영법에 대해 몇 자 적어보겠습니다.

이 덱의 진가는 아무리 빨라도 4, 5턴은 돼야 발휘됩니다. 소위 '개초딩 늑대'라 불리는 '달밤의 늑대'로 필드를 장악하고, '일리다리 심문관'으로 영웅 능력까지 포함하여 깜짝 9 대미지로 마무리 일격을 가하는 덱이거든요. 중후반부터 시작하는 덱이기 때문에, 저 코스트 라인이 늑대 전까지 버티며 필드를 유지하기 위한 속공, 도발, 토큰 등으로 이루어진 카드 위주로 구성되어 있습니다.

달밤의 늑대가 추방자 효과를 받고 복사하여 소환되는 것이 중요하기 때문에, 멀리건과 손패 사용 과정에서 늑대가 양 끝에 놓일 수 있도록 신경 쓰는 것이 중요합니다. 덱에 저 코스트 카드가 많고 생성 및 발견 카드가 적은 것은 일반적으로 투기장에서 약점으로 꼽히지만, 이 덱에서는 오히려 장점이기도 합니다. 비용이 낮으면 손패 관리가 쉬워 추방자 효과가 쉽게 발동되거든요.

이 덱은 늑대 발견이 가능한 일리다리 탐구 1장, 늑대 3장, 심문관 2장이 포함된 덱으로, 덱 빌딩 과정에서 이미 어느 정도 12승을 기대하고 있었던 덱이긴 합니다. 그래서 운영법이고 뭐고 일단 잘 짜인 덱이라서 이긴 것 같다는 생각이 드는 것도 사실이네요. 하지만 저는 하스스톤이 운칠기삼의 게임이라 생각하는 편이라서요. 아래 팁과 추천 카드 목록을 참고하셔서 조금 더 정밀하게 게임을 플레이한다면, 분명 이보다 덜 좋은 카드로 구성된 덱이더라도 높은 승수를 노릴 수 있지 않을까 생각합니다!

우선 투기장 팁부터 정리해 보겠습니다.

1. 투기장은 가급적 PC에서, 오버레이 보조 프로그램과 함께 플레이합니다.

보조 프로그램인 하스아레나, 하스스톤 덱 트레이커는 사실상 선택이 아닌 필수입니다. 하스아레나는 투기장 덱 구성 과정에서 각 카드의 가치를 수치화하여 보여주기 때문에 카드 선택 과정에서 많은 도움이 되며, 하스스톤 덱 트레이커는 상대의 패와 덱, 나의 덱 현황과 상대의 예상 비밀 목록 등 게임 중 유용한 정보를 보여주어 유용합니다. 모바일 기기에서의 플레이가 편하거나 직접 카운팅 하는 것을 즐기시는 분도 계실 테고, 하스아레나의 카드 평가를 완전히 믿지 못하는 분도 계시리라 생각합니다. 하지만 높은 승수를 위해서, 참고용으로라도 위 두 프로그램은 꼭 추천드립니다. 아래에 두 프로그램 설치 페이지 링크를 첨부합니다.

<https://www.heartharena.com/app>

#### HearthArena Companion v2

HearthArena Companion v2 - A Hearthstone overlay app to draft...

[www.heartharena.com](http://www.heartharena.com)

<https://hsreplay.net/downloads/>



#### 하스스톤 덱 트레이커 다운로드

하스스톤 덱 트레이커는 당신이 프로들처럼 플레이 할 ...

[hsreplay.net](http://hsreplay.net)

## 2. 유명 투기장 스트리머의 플레이 영상을 참고합니다.

정규 대전과 전장 위주로 게임을 해왔고, 최근에야 복귀한 저는 투기장에 익숙지 않았습니다. 처음에는 맨땅에 헤딩 할 생각으로 보조 프로그램 도움 없이 모바일로 투기장에 도전했지만, 결과는 골드 탕진이었습니다. 골드 사용에 부담이 없고 이 방식을 선호하신다면 어쩔 수 없지만, 한정된 재화로 높은 승수를 도전하신다면 결국 공략 영상 또한 선택이 아닌 필수입니다.

투기장은 대전과는 완전히 다른 게임 모드입니다. 당장의 필드를 강력하게 구성하면서도 발견, 생성, 복사, 드로우 등의 방식을 통해 카드를 계속 만들어낼 수 있어야 합니다. 사전에 덱을 미리 구성하는 대전에서는 당연하게도 이러한 부분이 고려된 강력한 덱이 쓰이지만, 투기장은 한 번에 덱의 모든 카드를 선택할 수 없기 때문에 덱에 나사 몇 개 빠지기가 쉽습니다. 좋은 카드가 선택 목록에 등장하는 운도 필요하지만, 현명한 선택 또한 중요합니다. 그러니 보조 프로그램까지 사용하는 거고요.

개인적으로는 유튜브 채널 중 '플러리 Flurry', '포셔' 채널을 추천드립니다. 투기장을 상당히 많이 플레이한 스트리머 채널이기도 하고, 간간히 선택한 카드나 플레이한 내용에 대한 설명을 덧붙여서 투기장 플레이에 많은 도움이 됩니다. 재미있기도 하고요! 제 경우 이 덱을 플레이하기 전 봤던 포셔 채널의 투기장 영상이 투기장에서의 악마사냥꾼 운영법을 이해하는 데 큰 도움을 주었습니다. 아래 영상 링크와 두 스트리머의 유튜브 채널 링크를 첨부합니다.

[https://youtu.be/\\_y7JkNslqUQ](https://youtu.be/_y7JkNslqUQ)



## [풀버전] 2늑대와 3심문관 속공 악마사냥꾼 투기장 - 포셔의 하스스톤 투기장



<https://www.youtube.com/channel/UCF-2zHpD1iy6QG08w9iqz6w>

### 포셔

하스스톤 전장 유튜버 Portia/포셔 채널입니다. 비즈니스 및 광고 문의 : a...

[www.youtube.com](http://www.youtube.com)

[https://www.youtube.com/channel/UCdZGwKwvi\\_i5BLvFzCj4FXw](https://www.youtube.com/channel/UCdZGwKwvi_i5BLvFzCj4FXw)

### 플러리 Flurry

안녕하세요. 치지직 스트리머 플러리입니다. 플루브 많이 사랑해주세요 :) ...

[www.youtube.com](http://www.youtube.com)

### 3. '킬각'과 '균형'에 신경 쓰고, 핵심 카드 중심으로 플레이합니다.

투기장에서는 어느 정도 정형화된 덱으로 구성된 정규 대전보다 상대적으로 상대의 덱을 예측하기 어렵습니다. 따라서 필드 하수인 정리에 신경을 쓰기 쉬운데요. 맞는 말이지만, 어느 정도 근거 있는 판단이 섰다면 공격적으로 상대방의 '명치'를 노리는 것이 중요합니다. 특히 악마사냥꾼과 이 덱의 경우, 생성 카드가 많지 않아 후반 뒷심이 아주 뛰어난 편은 아닙니다. 다른 모드에서도 마찬가지겠지만, 정리에 신경 쓰느라 '킬각'을 놓치지 않도록 주의해야 합니다. 덱의 균형 또한 중요합니다. 이 덱은 필드 제압 주문이 없다시피한 덱입니다. 하지만 필드 제압에 뛰어난 하수인이 대거 포함되어 있습니다. 2~4마나 카드가 좀 많긴 하지만 마나 별로 카드가 비교적 고르게 분포되어 있고요. 보조 프로그램을 사용하여 카드를 선택할 때, 단순히 고 밸류의 카드를 선택하다 보면 이러한 균형을 놓치기 쉽습니다. 물론 보조 프로그램 또한 이러한 부분을 고려하기는 하지만, 프로그램이 놓치는 시너지를 스스로 판단하여 프로그램과 다른 선택도 종종 하셔야 합니다.

또한 덱의 핵심 카드를 파악하여 가급적 승리 플랜을 염두에 둔 상태로 덱을 구성해야 합니다. 이 덱의 경우 앞서 말했듯 매우 강력한 카드인 늑대와 심문관 카드가 핵심 카드이고, 이들로 중반 승기를 잡는 것이 승리 플랜입니다. 늑대 카드를 적재적소에 사용하기 위한 '일리다리 탐구', '바텐더봇'을 선택하여 보조하고, 심문관의 경우 좀 더 빨리 상대 영웅 공격에 활용할 수 있도록 무기를 선택할 예정... 이었으나 아쉽게도 그러지 못했네요. 그 외에는 늑대와 심문관 전 초반을 버티는 카드, 회복 카드 등을 선택했구요. 이처럼 핵심 카드와 승리 플랜을 고려하여 카드를 선택하면, 쉽게 강력한 덱을 구성할 수 있습니다.

이번에는 28.4 패치 투기장과 중복되는 세트의 악마사냥꾼 추천 카드 목록을 남겨보겠습니다. 9장 골라봤습니다.



- 오아시스 무법자: 늑대 전 초반을 버티기에도 좋고, 중후반에도 훌륭한 카드입니다. 28.4 패치 투기장 목록에서 발견 가능한 나가 목록은 다음과 같습니다. (참고: '발견' 키워드 카드는 별도의 설명이 없거나 내 직업과 중립 카드 목록에서 발견할 수 없는 특수한 상황이 아니라면 다른 직업 카드는 발견할 수 없으며, 오직 내 직업 카드와 중립 카드 중에서만 발견합니다.)

목마른 악당  
감은눈 명사수  
뱀눈  
성난 비늘 나가  
마른비늘 보안관보  
고르곤 졸라  
무한의 융합체  
뱀 기름 판매원

상황에 따라 적절한 카드를 선택하시면 됩니다. 개인적으로는 '뱀눈'을 매우 높게 평가합니다. 필드에 하수인을 채우면서 최대 3장의 변수 창출 카드를 확보할 수 있거든요. '뱀 기름 판매원'으로 상대의 하이랜더를 방해할 수도 있고, '고르곤 졸라'로 늑대를 한 번 더 소환할 수도 있고, '목마른 악당'과 '성난 비늘 나가'로 킬각을 볼 수도 있고... 이렇게 발견 카드 목록을 고려하는 것도 평균 승수를 높이는 방법이 될 수 있겠습니다.





- 일리다리 탐구: 오아시스 무법자와 같은 맥락에서 좋은 카드입니다. 다음 추방자 카드의 비용이 1 감소하는 것도 정말 좋고요. 이 덕분에 다른 추방자 카드를 사용하지 않고 4턴에 동전과 함께, 혹은 5턴에 한 턴 빨리 늑대를 내는 데 사용할 수도 있고 6 마나 턴에 늑대를 기대하고 사용하여 늑대를 바로 소환하는 플레이도 가능합니다. 발견 가능한 추방자 카드는 다음과 같습니다. 참고로 지난 투기장 시즌보다 발견 가능한 추방자 카드가 늘어나, 이전만큼 일리다리 탐구로 늑대 카드를 발견하기 어려워졌다는 점은 참고하세요.

붉은 인장대 전령  
영혼 시야  
간아그 전투검장인  
안광  
썩은마귀 조련사  
강학생 스텔리나  
활공  
달밤의 늑대  
지옥 철학



- 뱀눈: 앞서 설명한 내용으로 대체합니다.



- 아르거스의 사도: 3 코스트로 필드를 잡는 데 상당히 준수한 성능을 가지고 있습니다.



- 알드라치 전투검: 악마사냥꾼의 많지 않은 체력 회복 수단이자 필드의 하수인을 정리하는 데도 좋은 무기입니다. 악마사냥꾼의 영웅 능력이나 주문을 함께 사용하면 좋습니다. 영웅이 공격한 대상을 공격하는 일리다리 심문관 카드의 능력을 활용하기 위해 보통 심문관은 9 마나 턴에 8 마나 심문관 + 1 마나 영웅 능력을 함께 사용하는데, 무기를 8 마나 이전에 장착하면 8 마나에 심문관을 바로 낼 수 있어 유용합니다.



- 권총 난사: 애매하게 남은 체력의 상대 하수인을 정리하는 데 쓰기에도 유용하고, 킬각을 보는 데도 쓸 수 있습니다.



- 달밤의 늑대: 이 글 내내 이 카드의 위력에 대해 충분히 설명한 것 같아 생략합니다.



- 신화의 공포: 상대방의 필드를 정리하면서 체력 회복까지 챙길 수 있는 좋은 카드입니다. 참고로 이 카드는 위기 상황에서 상대방의 필드 하수인 여럿을 정리할 때 쓰이기보다, 많아야 둘 정도 정리하면서 사냥꾼의 '저격' 비밀처럼 상대를 압박하고 나의 필드를 견고히 하는 데 많이 쓰였던 것 같아요.





- 일리다리 심문관: 카드의 가치에 대한 설명은 늑대와 같은 이유로 생략합니다. 다만 영웅 공격 대상을 공격하는 행동은 이 카드의 공격 여부와 완전히 별개라는 점은 알아두세요. 그러니 다른 하수인 공격 후 영웅 공격 대상을 공격하는 것과 영웅 공격 대상을 공격한 후 다른 하수인을 공격하는 것 모두 가능합니다. 빙결 상태에서도 영웅 공격 대상을 공격하고, 이 공격은 빙결이 풀리는 데 영향을 미치지 않습니다.

길게도 적었습니다. 발견 목록 관련해서 글을 적다 보니, 하스스톤 홈페이지의 카드 라이브러리에서 사용하는 API를 활용한 발견 가능 카드 목록을 알려주는 프로그램이나 웹 서비스가 하나 있으면 좋겠다는 생각이 들었네요. 간단하게라도 한 번 만들어봐야겠습니다. 이상 덱 소개 및 투기장 공략을 마칩니다!