



## 메이플스토리

MMORPG · PC

"3월 라운지 이벤트  
참자 확인해보세요"

① 이벤트 당첨자 확

HOME 게시판 DB 영상

글쓰기

전체 게시물

- 공략
- TIP
- 공지
- 강화
- 스킬
- 자유
- 질문
- 뉴스 **N**
- 버그
- 오리지널 시리즈
- 팬아트
- 코디
- 스토리
- 라운지 이벤트

이미지

더보기



라운지 이용 안내

미션/보상 안내

목록

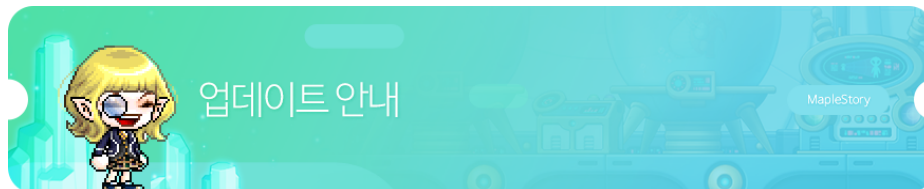
이전글

다음글

[썬데이메이플] 4월 2주차: 룬, 콤보킬 경험치 &amp; 어빌리티 반값

뉴스 &gt;

## 클라이언트 1.2.380 업데이트 안내

밤팔이 · LV 25  
2023.08.14 · 428

안녕하세요 용사님

메이플스토리 업데이트가 8월 10일(목) 진행되었습니다.

## 목차

- [이덴티스크] 고대신의 축복
- [이덴티스크] 이덴티스크 축제
- [이덴티스크] 이덴티스크의 식량창고
- [이덴티스크] 이덴티스크 헌팅 어드벤처
- [이덴티스크] 햇살과 바람의 춤
- 보스 신규 난이도 추가
- 신규 지역 <생명의 요람, 카르시온>
- 전함 아르테리아
- 차원의 도서관 : 그란디스의 서
- 필드 수정 사항

## 뉴스 인기글

- [썬데이메이플]
- [썬데이메이플]
- 넥슨 30주
- [먼데이메이플]
- [썬데이메이플]
- [썬데이메이플]
- [패치예정] 3/2
- 넥슨 30주년 :
- [점검예정] 3/
- [썬데이메이플]

## 뉴스 최신글

- [썬데이메이플]
- 넥슨 30주
- [썬데이메이플]
- [먼데이메이플]
- [썬데이메이플]
- [썬데이메이플]
- [패치예정] 3/2
- [썬데이메이플]
- 넥슨 30주년 :
- [점검예정] 3/

## 이 라운지 인기

- 베라 30개만 1
- [투표] 우주소
- 메이플 유튜브
- [썬데이메이플]
- [먼데이메이플]
- 넥슨 30주
- [이벤트] '유니

- 계정 보안 강화
- 로딩 속도 최적화
- 캐시
- 개선사항
  - 스킬
  - 퀘스트
  - 아이템
  - 몬스터
  - 맵
  - UI
- 오류 수정
  - 스킬
  - 퀘스트
  - 아이템
  - 몬스터
  - 맵
  - UI
  - 해상도 오류 수정

## [이덴티스크] 고대신의 축복

햇살의 축복과 바람의 축복이 모두 돌아온 이덴티스크섬.  
축제를 준비하는 주민들을 엔키가 조용히 바라보고 있습니다.  
과연 엔키의 정체는 무엇일까요? 이덴티스크섬에서 확인해 보세요!

- 이덴티스크 관련 퀘스트가 추가됩니다.
  - 고대신의 축복
  - 엔키의 정체

## [이덴티스크] 이덴티스크 축제

하나가 된 이덴티스크 섬에서 모두를 위한 축제가 열립니다.  
토모를 도와 축제 준비를 완료하고 선물을 받아주세요!

- 이벤트 참여 대상
  - ‘[이덴티스크 탐험] 사라진 축복을 찾아서’ 퀘스트를 완료한 101레벨 이상의 캐릭터, 스토리 퀘스트 챕터2를 완료한 101레벨 이상의 제로 캐릭터

N pay 포인트

Google Play 10 N퍼

네이버 게임  
함께해요

제휴 제안 바로가기

## ■ 이벤트 참여 방법

- 화면 좌측의 이벤트 알림이 또는 <이덴티스크: 여름과 겨울의 섬>에 위치한 NPC 토모를 통해 ‘[이덴티스크 축제] 쌍둥이 섬의 축제’ 퀘스트를 시작할 수 있습니다.
- 화면 좌측의 이벤트 알림이 또는 <이덴티스크: 여름과 겨울의 섬>에 위치한 NPC 토모를 통해 [이덴티스크 축제]의 진행 상황을 확인할 수 있습니다.

※ 이덴티스크 축제는 메이플ID당 1회만 참여 가능합니다.

※ 이덴티스크 축제 진행 기록 및 보상 수령 기록은 메이플ID 내 캐릭터가 공유합니다.

## ■ 축제 준비 미션

- 이벤트 기간 동안 총 15번의 축제 준비를 진행할 수 있습니다.
- 축제 준비 미션은 하루에 하나씩 해금되며, 해금된 축제 준비 미션은 한 번에 이어서 진행할 수 있습니다.
- 레벨 범위 몬스터 1000마리를 처치하면 축제 준비 미션을 완료할 수 있습니다.

축제 준비 미션 단계	보상	수량	기간
1	경험치 3배 쿠폰 (30분)	5	7일
2	준비된 정령의 펜던트 교환권 (30일)	1	
3	선택 심볼 교환권 (선택 아케인심볼 교환권 100개 / 선택 어센틱심볼 교환권 20개 중 택 1)	1	
4	이벤트 링 전용 명장의 큐브	100	
5	축제의 이덴티스크 의자	1	영구
6	경험치 3배 쿠폰 (30분)	5	7일
7	스페셜 명예의 훈장	20	
8	선택 심볼 교환권 (선택 아케인심볼 교환권 100개 / 선택 어센틱심볼 교환권 20개 중 택 1)	1	
9	카르마 검은 환생의 불꽃	50	
10	엔키의 선물 상자	1	
11	경험치 3배 쿠폰 (30분)	5	
12	경험의 코어 젬스톤	5	
13	선택 심볼 교환권 (선택 아케인심볼 교환권 100개 / 선택 어센틱심볼 교환권 20개 중 택 1)	1	
14	블랙 큐브 10개 교환권	1	

※ 모든 보상 아이템은 월드 내 나의 캐릭터 간 이동만 가능합니다.

※ 선택 어센틱 심볼 교환권으로 획득할 수 있는 아이템은 '어센틱심볼 : 세르니움', '어센틱심볼 : 아르코스', '어센틱심볼 : 오다움', '어센틱심볼 : 도원경', '어센틱심볼 : 아르테리아', '어센틱심볼 : 카르시온'입니다.

※ '엔키의 선물 상자' 사용 시 '엔키 명찰 반지 (영구)', '엔키 말풍선 반지(영구)', '뿌띠 엔키(펫, 마법의 시간 90일, 연장 가능)', '작은 조개(펫장비, 영구)'를 획득할 수 있습니다.

#### ■ 토모의 보답

- 15번째 축제 준비를 완료한 후에는 하루에 한번, '[이덴티스크 축제] 토모의 보답' 퀘스트를 진행할 수 있습니다.

- 토모의 보답은 레벨 범위 몬스터 1000마리 처치 후 완료할 수 있습니다.

- 토모의 보답을 완료하면 경험치 3배 쿠폰 (30분) 1개 (월드 내 나의 캐릭터 간 교환만 가능, 7일)을 획득할 수 있습니다.

※ 토모의 보답은 메이플ID당 1회만 진행 가능합니다.

## [이덴티스크] 이덴티스크의 식량창고

이덴과 티스크의 두 학자 해달이 힘을 합쳐 새로운 식량창고를 세웠습니다.

오빈과 토오를 도와 새 식량창고에 나타난 괴물들을 물리치고 대량의 경험치도 받아주세요!

#### ■ 이벤트 참여 대상

- '[이덴티스크 탐험] 사라진 축복을 찾아서' 퀘스트를 완료한 101레벨 이상의 캐릭터 또는 스토리 퀘스트 챕터 2를 완료한 101레벨 이상의 제로 캐릭터

#### ■ 이벤트 기간

- 2023년 8월 10일(목) 점검 후 ~ 2023년 8월 30일(수) 오후 11시 59분

#### ■ 이벤트 참여 방법

- 화면 좌측의 이벤트 알림이 또는 <이덴티스크: 여름과 겨울의 섬>에 위치한 NPC 토오를 통해 '[이덴티스크의 식량창고] 새로운 식량창고' 퀘스트를 시작할 수 있습니다.

- <이덴티스크의 식량창고>에는 101레벨 이상 260레벨 미만의 모든 캐릭터, 스토리 챕터 2를 완료한 260레벨 미만의 제로 캐릭터로만 입장할 수 있습니다.

#### ■ 이덴티스크의 식량창고

- <이덴티스크의 식량창고>에 입장 시 15분간 캐릭터 레벨에 따라 레벨이 변하는 1000마리의 '이덴섬 얼음 괴물'과 '티스크섬 용암 괴물' 몬스터를 처치하여 경험치를 획득할 수 있습니다.

- '이덴섬 얼음 괴물'과 '티스크섬 용암 괴물'을 200마리 처치할 때마다 나타나는 '이덴섬의 솔 에르다' 또는 '티스크섬의 솔 에르다' 몬스터를 처치하여 더 많은 경험치를 획득할 수 있습니다.

※ 나타난 '얼음 괴물' 및 '용암 괴물'과 '솔 에르다' 몬스터를 전부 처치하면 남은 시간과 관계없이 맵에서 퇴장됩니다.

※ 제한 시간이 다 되면 남은 몬스터 수와 관계없이 맵에서 퇴장됩니다.

- '이덴섬 얼음 괴물'과 '티스크섬 용암 괴물'을 300마리 처치하면 몬스터 처치에 도움을 주는 스킬과 함께 추가 경험치를 주는 '고대신의 축복'이 20초 동안 나타납니다.

※ '고대신의 축복'은 제한 시간이 다 되면 자동 소멸하며, 이 경우 스킬 및 경험치 혜택을 획득할 수 없습니다.

- <이덴티스크의 식량창고>는 월드당 1일 1회 한 캐릭터로만 입장할 수 있으며, 월드당 매주 최대 3회 참여 가능합니다.

※ 주간 입장 가능 횟수는 매주 목요일 자정에 초기화됩니다.

- ※ 259레벨을 초과한 경우에는 중도 이탈하여도 재입장 할 수 없습니다.
- ※ 중도 퇴장 시 플레이 기록은 캐릭터 단위로 기록됩니다.
- ※ 자정이 지나면 중도 퇴장 기록이 소멸됩니다.
- ※ 〈이덴티스크의 식량창고〉 필드에 있는 도중에 260레벨을 달성하여도 남은 몬스터를 처치하여 경험치를 획득할 수 있습니다.
- ※ '고대신의 축복'은 퇴장 후 재입장하더라도 소환이 유지되지 않습니다.

## [이덴티스크] 이덴티스크 헌팅 어드벤처

이덴티스크 뒤편에 여전히 남아 있는 몬스터들!

동료들과 힘을 합쳐 이덴티스크에 남아 있는 몬스터를 처치하고 EXP 포인트를 획득하세요!

### ■ 이벤트 참여 대상

- ‘[이덴티스크 탐험] 사라진 축복을 찾아서’ 퀘스트를 완료한 101레벨 이상의 캐릭터 또는 스토리 퀘스트 챕터 2를 완료한 제로 캐릭터

### ■ 이벤트 기간

- 2023년 8월 10일(목) 점검 후 ~ 2023년 8월 30일(수) 오후 11시 59분

### ■ 이벤트 참여 방법

- 화면 좌측의 이벤트 알림이 또는 〈이덴티스크: 여름과 겨울의 섬〉에 위치한 NPC 오식을 통해 ‘[이덴티스크 헌팅 어드벤처] 돌아온 고대신의 축복’ 퀘스트를 시작할 수 있습니다.

- ‘[이덴티스크 헌팅 어드벤처] 돌아온 고대신의 축복’ 퀘스트를 시작한 후, 〈이덴티스크: 여름과 겨울의 섬〉에 위치한 NPC 오식에게 말을 걸어 〈여름과 겨울이 맞닿은 곳〉으로 입장할 수 있습니다.

- 〈여름과 겨울이 맞닿은 곳〉에 위치한 NPC 오식에게 말을 걸어 대기열에 등록 후 〈이덴티스크 헌팅 어드벤처〉에 빠른 시작 또는 파티 플레이로 참여할 수 있습니다.

※ 빠른 시작은 파티에 소속되지 않은 상태에서 진행할 수 있으며, 빠른 시작을 신청한 다른 두 명의 용사님들과 함께 게임을 진행하게 됩니다.

※ 파티 플레이는 1~3인으로 구성된 파티로 참여할 수 있습니다.

### ■ 이덴티스크 헌팅 어드벤처

- 월드 통합으로 매칭된 3명이 제한 시간 30분 동안 게임을 진행합니다.

- 게임에 참여한 인원은 전사, 주술사, 사냥꾼 중 원하는 직업을 중복되지 않게 선택할 수 있습니다.

- 선택한 직업에 맞는 해달로 변신하여 전용 스킬을 사용할 수 있게 됩니다.

직업	스킬
전사	해달 창술: 삼연격
	해달 창술: 도약
	해달 창술: 회전격
	해달의 포효
주술사	해달 주술: 늑새바람

사냥꾼	해달 주술: 해달의 축복
	해달 주술: 해달의 저주
	해달 궁술: 속사
	해달 궁술: 후퇴 사격
	해달 궁술: 빙결 작살
	해달의 노래

※ 게임 플레이 중 스킬 아이콘을 클릭한 후 원하는 키를 입력하면 언제든지 단축키 변경이 가능합니다.

※ 변경된 단축키는 메이플ID 내 모든 캐릭터가 공유합니다.

- 게임이 시작된 후 몬스터를 처치하여 점수를 얻을 수 있으며, 파티 합산 점수 50,000점을 획득하면 게임이 종료됩니다.

#### ■ 경험치 보상

- 〈이덴티스크 헌팅 어드벤처〉를 클리어하면 메이플ID당 하루에 최대 1회, 일주일에 최대 3회까지 'EXP 포인트' 1000 포인트를 획득할 수 있습니다.

※ EXP 포인트는 〈이덴티스크의 고요한 경계〉에서 퇴장할 때 지급됩니다.

※ EXP 포인트를 획득한 후에도 〈이덴티스크 헌팅 어드벤처〉에 참가할 수 있지만, EXP 포인트는 추가로 획득할 수 없습니다.

※ 주간 EXP 포인트 획득 가능 횟수는 매주 목요일 자정에 초기화됩니다.

※ 이벤트가 종료된 후에는 EXP 포인트를 획득할 수 없습니다.

※ EXP 포인트는 8월 30일(수) 오후 11시 59분까지 사용할 수 있습니다.

- NPC 오식의 '〈이덴티스크〉 EXP 포인트 사용하기' 퀘스트를 통해 보유한 EXP 포인트를 경험치로 교환할 수 있습니다.

※ EXP 포인트는 200레벨 이상의 캐릭터, 스토리 챕터 2를 완료한 200레벨 이상의 제로 캐릭터만 사용할 수 있습니다.

※ EXP 포인트는 사용 시 캐릭터의 현재 레벨에 맞는 경험치를 지급하며, 260레벨 이상의 캐릭터에게는 동일한 양의 경험치를 지급합니다.

#### ■ 클리어 기록 보상

- 각 직업으로 〈이덴티스크 헌팅 어드벤처〉를 최단 시간으로 클리어 할 때마다 클리어 기록이 갱신됩니다.

※ 클리어 기록은 메이플ID를 기준으로 기록됩니다.

- 클리어 기록이 일정 시간 이내인 경우 〈이덴티스크: 여름과 겨울의 섬〉에서 NPC 오식의 '〈클리어 기록 보상〉을 받고 싶어.' 메뉴를 통해 기록을 달성한 직업에 맞는 훈장을 수령할 수 있습니다.

훈장	습득 조건
이덴티스크의 전사	전사로 180초 이내에 클리어
이덴티스크의 주술사	주술사로 180초 이내에 클리어
이덴티스크의 사냥꾼	사냥꾼으로 180초 이내에 클리어

- 모든 직업으로 180초 이내에 클리어를 하면 '이덴티스크의 베테랑 헌터' 훈장을 수령할 수 있습니다.

이덴티스크의 베테랑 헌터

모든 직업으로 180초 이내에 클리어

※ 이벤트가 종료된 후에는 훈장을 수령할 수 없습니다.

※ 모든 훈장은 교환 불가능한 영구 아이템입니다.

※ 모든 훈장은 메이플ID당 1회만 획득 가능합니다.

#### ■ 누적 EXP 포인트 획득 보상

- 누적 EXP 포인트 획득 횟수를 달성하면 <이덴티스크: 여름과 겨울의 섬>에 위치한 NPC 오식을 통해 '누적 EXP 포인트 획득 보상'을 받을 수 있습니다.

누적 EXP 포인트 획득 횟수	보상	교환 여부 및 기간
6회	아기 해달 모자	영구, 교환 불가

※ 누적 EXP 포인트 획득 보상은 메이플ID당 1회만 획득 가능합니다.

## [이덴티스크] 햇살과 바람의 춤

이덴티스크의 축제지기 오란과 토란, 그리고 이덴티스크 주민들과 함께 신나게 춤도 추고 경험치도 획득하세요!

#### ■ 이벤트 참여 대상

- '[이덴티스크 탐험] 사라진 축복을 찾아서' 퀘스트를 완료한 101레벨 이상의 캐릭터 또는 스토리 퀘스트 챕터 2를 완료한 제로 캐릭터

#### ■ 이벤트 기간

- 2023년 8월 10일 (목) 점검 후 ~ 2023년 8월 30일 (수) 오후 11시 59분

#### ■ 이벤트 참여 방법

- 화면 좌측의 이벤트 알림이 또는 NPC 오란과 토란을 통해 '[햇살과 바람의 춤] 오란과 토란' 퀘스트를 완료하면 '햇살과 바람의 춤' 스킬을 획득할 수 있습니다.

- '햇살과 바람의 춤' 스킬을 획득한 후 최초로 레벨 범위 몬스터가 있는 사냥터에 입장하면 '햇살과 바람의 춤' 스킬이 자동으로 활성화됩니다.

- '햇살과 바람의 춤' 스킬이 활성화된 상태에서 레벨 범위 몬스터를 처치하면 '춤의 기운' 게이지가 차오릅니다.

- 레벨 범위 몬스터 300마리를 처치하여 춤의 기운 게이지가 모두 차오르면 '햇살과 바람의 춤 : 오란과 토란', '햇살과 바람의 춤 : 이덴티스크 주민'이 순서대로 발동됩니다.

- '햇살과 바람의 춤 : 오란과 토란'이 시작되면 대량의 경험치를 획득할 수 있으며, 오란과 토란이 춤을 추고 박수를 치며 다수의 적을 공격합니다. 이어서 '햇살과 바람의 춤 : 이덴티스크 주민'이 발동되며 이덴티스크의 주민들이 나타나 춤을 추며 주변의 적을 공격합니다.

※ 캐릭터당 일일 '햇살과 바람의 춤' 횟수 30회를 전부 사용하면 스킬이 비활성화 됩니다.

※ 스킬창에서 스킬 아이콘을 우클릭하여 '햇살과 바람의 춤' 스킬을 비활성화할 수 있습니다. 한 번 비활성화된 스킬은 다시 우클릭하여 스킬을 활성화하거나 자정이 지날 때까지 비활성화 상태가 유지됩니다. 접속 종료 후 다시 접속한 경우에도 비활성화 된 스킬은 다시 활성화 됩니다.

※ '햇살과 바람의 춤'은 레벨 범위 몬스터가 있는 필드에서만 발동하며, 룬의 저주 4단계 적용 중인 필드, 이벤트 필드, 기타 특수 필드(거울 세계, 스토리 퀘스트 필드 등)에서는 발동할 수 없습니다.

※ '햇살과 바람의 춤' 스킬은 자신에게만 보이며, 경험치 획득량 증가 효과 및 사망 패널티 경험치 감소 효과를 받습니다.

## 보스 신규 난이도 추가

- 보스 감시자 칼로스의 기존 카오스 모드가 노멀 모드로 변경됩니다.
- 보스 감시자 칼로스의 이지, 카오스, 익스트림 모드가 추가됩니다.
- 보스 카링의 이지, 하드, 익스트림 모드가 추가됩니다.
- 아래 아이템이 추가됩니다.

- -니키로이드
- -남겨진 칼로스의 의지 조각
- -뒤엉킨 홍수의 고리 조각
- -파멸의 징표
- -충정의 투구

- 신규 난이도 보스 관련 마일리지 퀘스트가 추가됩니다.

- -[마일리지] 이지 칼로스 섬멸과 황금의 영예
- -[마일리지] 노멀 칼로스 섬멸과 황금의 영예
- -[마일리지] 익스트림 칼로스 섬멸과 황금의 영예
- -[마일리지] 이지 카링 섬멸과 황금의 영예
- -[마일리지] 하드 카링 섬멸과 황금의 영예
- -[마일리지] 익스트림 카링 섬멸과 황금의 영예

## 신규 지역 〈생명의 요람 카르시온〉

- 카르시온 지역에 다음 퀘스트가 추가됩니다.

- -[카르시온] 여제의 빈 자리
- -[카르시온] 침공의 여파
- -[카르시온] 가온의 과거
- -[카르시온] 카르시온을 향해
- -[카르시온] 레프군의 흔적
- -[카르시온] 카르시온 외곽 진입
- -[카르시온] 핀자르 수색
- -[카르시온] 전쟁의 역사
- -[카르시온] 경찰대 지원
- -[카르시온] 라구나 수색
- -[카르시온] 멈출 수 없는 추격
- -[카르시온] 감염의 원인
- -[카르시온] 뱀들의 행방
- -[카르시온] 신의 힘을 제거하여
- -[카르시온] 연락 두절



- -[카르시온] 성소 탈환
- -[카르시온] 마지막 기회
- -[카르시온] 신이 없는 미래
- -[카르시온] 에레브 귀환
- -[카르시온] 대륙을 건너온 편지

■ 카르시온 지역에 아래 NPC가 추가됩니다.

- -듀한
- -에토
- -히나
- -로파

■ 카르시온 지역에 아래 맵이 추가됩니다.

- -카르시온 : 이슈피라의 눈
- -카르시온 : 눈물이 스며든 신전
- -카르시온 : 성스러운 나무 정상
- -카르시온 : 카르시온 초입
- -카르시온 : 핀자르의 갑옷
- -카르시온 : 라구나의 송곳니
- -카르시온 : 바다와 숲이 만나는 곳 1
- -카르시온 : 바다와 숲이 만나는 곳 2
- -카르시온 : 숨겨진 실험실
- -카르시온 : 실험실 내부
- -카르시온 : 동굴 깊은 곳 어딘가
- -카르시온 : 거대 산호 군락 1
- -카르시온 : 거대 산호 군락 2
- -카르시온 : 거대 산호 군락 3
- -카르시온 : 잔잔한 해안가 1
- -카르시온 : 잔잔한 해안가 2
- -카르시온 : 잔잔한 해안가 3
- -카르시온 : 휘감기는 숲 1
- -카르시온 : 휘감기는 숲 2
- -카르시온 : 휘감기는 숲 3
- -카르시온 : 어둠이 내리는 나무줄기 1
- -카르시온 : 어둠이 내리는 나무줄기 2
- -카르시온 : 어둠이 내리는 나무줄기 3
- -카르시온 : 숨이 멎어드는 동굴 1
- -카르시온 : 숨이 멎어드는 동굴 2
- -카르시온 : 숨이 멎어드는 동굴 3
- -카르시온 : 숨이 멎어드는 동굴 4
- -카르시온 : 가라앉은 유적지 1
- -카르시온 : 가라앉은 유적지 2
- -카르시온 : 가라앉은 유적지 3
- -카르시온 : 가라앉은 유적지 4

- (Lv285) 심연의 꼬나풀
- (Lv285) 절망의 파수꾼
- (Lv286) 심연의 파수꾼
- (Lv286) 어둠이 파고든 괴조
- (Lv287) 절망의 사냥꾼
- (Lv288) 심연의 사냥꾼
- (Lv288) 어둠이 스며든 흑표
- (Lv289) 근원에 다다른 기사
- (Lv289) 근원에 다다른 사제

■ 카르시온 지역에 엘리트 보스 몬스터가 추가됩니다.

- 심연의 인도자

■ 카르시온 지역에 어센틱심볼이 추가됩니다.

- 어센틱심볼 : 카르시온

- o카르시온 지역 퀘스트를 완료하면 어센틱심볼 : 카르시온 1개를 획득할 수 있습니다.
- o카르시온 지역 퀘스트를 완료한 이후 이슈피라의 눈에 있는 NPC 듀한으로부터 일일 퀘스트를 수행할 수 있으며, 임무 완료 시 어센틱심볼 : 카르시온 10개를 획득할 수 있습니다.

■ 카르시온 지역에 훈장이 추가됩니다.

- 영원의 나무를 지켜낸 자

■ 해당 지역이 추가됨에 따라 캐릭터 레벨이 294레벨을 초과하는 경우, 몬스터와의 레벨 차이에 따른 경험치 및 메소 패널티, 레벨 범위 몬스터 판정 시 캐릭터 레벨을 294레벨로 판정하였던 설정이 299레벨을 기준으로 변경됩니다.

## 전함 아르테리아

■ 전함 아르테리아 지역에 아래 퀘스트가 추가됩니다.

- -[아르테리아] 무기고의 비전 폭탄
- -[아르테리아] 탈출하지 못한 병사
- -[아르테리아] 얼어붙은 병사의 유언
- -[아르테리아] 미하일의 복귀
- -[아르테리아] 변화의 필요성

■ '아르테리아' 지역 메인 스토리에 보이스가 일부 추가됩니다.

■ '아르테리아' 지역에 등장하는 레이나의 일러스트와 도트 이미지가 일부 수정됩니다.

## 차원의 도서관 : 그란디스의 서

■ 그란디스의 서에 '전함 아르테리아' 콘텐츠가 추가됩니다.

- -동일 월드 내에 '전함 아르테리아' 업적을 완료한 캐릭터를 1개 이상 보유 시 콘텐츠가 해금됩니다.

- -차원의 도서관은 길라잡이, 또는 차원의 거울을 통해 이동할 수 있습니다.

## 필드 수정 사항

### ■ 어센틱 포스 필드가 아래와 같이 변경됩니다.

- -필드에서 등장하는 몬스터가 개인화되어 다른 캐릭터와 공유하지 않게 되며, 최대 2인까지 사용 가능한 필드로 변경됩니다. 3번째로 입장한 캐릭터에게는 몬스터가 소환되지 않습니다.
- -엘리트 몬스터, 엘리트 챔피언, 엘리트 보스가 등장하지 않습니다.
- -어둠의 룬, 보물의 룬이 등장하지 않습니다.
- -필드에서 파티를 할 수 없도록 변경됩니다. 파티를 가입 중인 상태에서 어센틱 포스 필드에 입장하면 파티가 해제됩니다.
- -버닝 필드가 적용됩니다.

※ 그 외의 필드 사냥과 관련된 콤보킬/멀티킬, 현상금 사냥꾼 및 불꽃 늑대는 동일하게 유지됩니다.

※ 캐릭터가 사망하는 경우 몬스터 소유권이 제거됩니다. 제자리에서 부활하더라도 몬스터 소유권을 획득할 수 없으며 필드에 재입장해야 몬스터 소유권을 획득할 수 있습니다.

※ 해당 변경 사항은 2023년 8월 31일(목) 정식 업데이트 이전까지 적용됩니다.

### ■ 모든 사냥터에 아래와 같은 혜택이 적용됩니다.

- -룬 생성 주기와 재사용 대기 시간이 감소합니다.
- -룬의 경험치 효과가 강화됩니다.
- -폴로, 프리토, 에스페시아의 등장 주기가 빨라집니다.
- -불꽃 늑대 퇴장 시 획득하는 경험치가 증가합니다.

※ 해당 변경 사항은 2023년 8월 31일(목) 정식 업데이트 이전까지 적용됩니다.

#### 개발자 의견 :

6차 전직 업데이트 이후, 260레벨 이상의 어센틱 포스 사냥터의 점유율이 대폭 높아진 점을 확인하였습니다. 보다 많은 용사님들께서 원활하게 필드 사냥을 즐기실 수 있도록 7월 18일(화) 업데이트에 반영되었던 어센틱 포스 필드 개인화 설정과 모든 필드에 적용된 사냥 혜택을 8월 31일(목) 업데이트 전까지 유지할 예정입니다.

또한 개인화된 어센틱 포스 필드에서도 버닝 필드 혜택을 받을 수 있도록 개선하였습니다.

## 메이플 업적

### ■ 신규 업적이 추가됩니다

- [몬스터 컬렉션] 심해를 향해서 산맥을 향해서
- [익셉셔널] 족쇄에서 풀려난 늑대
- [익셉셔널] 영원한 충성을 맹세하나이다
- [칼로스] 그리고 스틸은 있었어

- [칼로스] 베어에게 안부 전해 줘
- [칼로스] 많고 많은 전설 중 하나
- [칼로스] 전설이라고 무시해서는 안돼
- [칼로스] 신마저 두려워하는 무언가
- [칼로스] 문은 자격이 있는 자에게만 열린다
- [칼로스] 열심히 빚어 뉘지만 기계일 뿐
- [칼로스] 침입자 처단 실패
- [칼로스] 진짜 스릴을 즐길 줄 아는 사람
- [칼로스] 고장난 기계 수리법
- [칼로스] 가디언 오브 카로테
- [카링] 마음을 잃은 대적자
- [카링] 남은 건 껌데기뿐
- [카링] 더는 아무도 방해할 수 없어
- [카링] 일어날 수 있겠냐?
- [카링] 이제 일어나지 그러냐?
- [카링] 그 끝에도 안식은 없겠군
- [카링] 수단일 뿐이었는데. 그랬을 텐데...
- [카링] 이제 와서 돌아봐 주시는군요?
- [카링] 내가 놓쳤던 빛이, 바로...
- [카링] 누구보다 완벽한 연구를 해야지!
- [카링] 자강님, 연구 과제가 너무 많습니다
- [카링] 연구실 올 때 이야기 좀 나누면 좋겠구나
- [카르시온] 다시 시작되는 생명의 순환
- [카르시온] 카르시온 지역탐험

■ 아래 업적의 달성 조건이 변경됩니다.

- [칼로스] 감시자는 누가 감시하는가?
- [칼로스] 감시자의 대적자
- [칼로스] 눈에는 눈, 칼로스에는 칼로스
- [칼로스] 지나가도 될까요?
- [칼로스] 폐기 명령, 이행합니다
- [칼로스] 진정한 그릇의 자격

## 몬스터 컬렉션

---

몬스터 컬렉션에 새로운 몬스터와 큐브 의자가 추가됩니다.

■ 아래의 몬스터가 몬스터 컬렉션에 추가됩니다.

- 빅토리아 아일랜드
  - 들판 들쥐
  - 야생 돼지
  - 들개

- 리프 퍼펫트리
- 브라운 퍼펫트리
- 플라워 퍼펫트리
- 쉐도우 듀어러
- 자이언트 쉐도우
- [★] 포도맛 젤리주스
- [★] 초록색 노트
- [★] 노란색 헤드폰
- [★] 난폭한 화장품
- [★] 까칠한 파마기
- 얼음조각
- 칼국수면
- 통통한 달팽이
- 젤리피쉬
- 쿨 젤리피쉬
- 눈사람
- 체리맛 버블티
- 초콜릿 시럽
- 미각파괴불꽃
- 쓰레기통
- 시간의 신전
- 시간의 눈
- [★] 망각의 사제
- [★] 망각의 신관
- [★] 망각의 수호병
- [★] 망각의 수호대장
- [★]정식기사A
- [★]정식기사B
- 정식기사C
- 정식기사D
- [★]정식기사E
- [★] 변형된 스템프
- [★] 변형된 와일드보어
- [★] 에인션트 다크골렘
- [★] 에인션트 믹스골렘
- 타락한 와이번
- 타락한 스켈레곤
- 타락한 코니언
- 타락한 켄타우로스
- 카오스 미니빈
- 혼돈의 현자 솔로몬
- 카오스 휘긴
- 카오스 아리엘
- 카오스 무닌

- 먹그늘 나비
- 시든 봄의 연구자
- 궁기
- 죽음을 두른 궁기
- 목그림자 두루미
- 빛 없는 여름의 연구자
- 도울
- 죽음을 두른 도울
- 먹자국 담비
- 색 잃은 가을의 연구자
- 혼돈
- 죽음을 두른 혼돈
- 목날개 올빼미
- 참혹한 겨울의 연구자
- 도원경의 종달새
- 마법저항의 끈끈한 계절을 잊은 연구자
- 카링
- 폭주한 카링
- 하이레프 보병
- 하이레프 법사
- 하이레프 기갑병
- 하이레프 장검병
- 튼튼한 봉인의 하이레프 리더
- 하이레프 정찰 드론
- 얼어붙은 레프 보병
- 얼어붙은 레프 법사
- 멈추지 않는 얼어붙은 레프 법사
- 절망의 파수꾼
- 심연의 파수꾼
- 어둠이 파고든 괴조
- 어둠이 스며든 흑표
- 절망의 사냥꾼
- 심연의 사냥꾼
- 변신술사 심연의 사냥꾼
- 심연의 꼬나풀
- 검은 사술의 언데드 심연의 인도자
- 근원에 다다른 기사
- 근원에 다가간 사제
- 언데드 근원에 다다른 기사
- 검은 사술의 근원에 다가간 사제

#### - 스페셜

- 미니 레드 드래곤
- 미니 블루 드래곤

- 골든 와이번
- 블랙 크레센도 슬라임
- 그림자 나비
- 어둠 늑대
- 킬러비
- 다크 가고일
- 슬라임의 보물상자
- 루즈 컨트롤 헤븐 코어
- 구속된 파멸의 검
- 마지막 오르골
- 빛을 잃은 거울
- 더스크의 핵
- 진 힐라의 보물 상자
- 튜켈의 보물상자
- 창세의 알
- 선택받은 세렌의 보물상자
- 감시자 칼로스의 보물상자
- 다시 피어난 평화

※ 한시적으로 어센틱 포스 필드에서는 엘리트 몬스터, 엘리트 챔피언, 엘리트 보스가 등장하지 않는 사양이 유지되어, 어센틱 포스 필드에서 일부 몬스터를 몬스터 컬렉션에 등록할 수 없습니다. 용사님들의 양해 부탁드립니다.

#### ■ 신규 큐브 의자가 추가됩니다.

- 눈사람 큐브 의자
- 미니빈 큐브 의자
- 궁기 큐브 의자
- 도울 큐브 의자
- 혼돈 큐브 의자
- 도철 큐브 의자
- 카링 큐브 의자
- 심연의 인도자 큐브 의자
- 블랙 크레센도 슬라임 큐브 의자

## 계정 보안 강화

-

#### ■ 레드 PC 제한 사항이 추가됩니다.

- 경험치 획득량 50% 감소
- 아이템 드롭률 50% 감소
- 무릉도장 입장 불가 (단, 안개 숲 수련장 및 무릉 심신 수련관은 이용 가능)
- 주간/월간 보스 입장 불가 (단, 연습모드는 이용 가능)

가는 별도 유예 기간 없이 즉시 적용)

- 비활성ID로 전환 시, 게임 접속이 불가능하며 현재 플레이 중인 게임 접속이 종료됩니다.

## 최적화

- 클라이언트 변조 검증 속도가 개선됩니다.

## 캐시

- 캐시샵에서 스탠다드 실용팩, 레어 실용팩, 에픽 실용팩, 유니크 실용팩의 판매가 종료됩니다.
- 마일리지샵에 신규 상품이 추가되며, 하단 TIP의 안내 문구가 개선됩니다.
  - 경험치 2배 쿠폰(30분) 10개 교환권 (넥슨 ID 당 매월 1개 구입 가능, 9900마일, 리부트 월드 구매 불가)
  - 메가 버닝 부스터 교환권 (넥슨 ID 당 매월 1개 구입 가능, 9900 마일, 128레벨 이하 캐릭터만 구매 가능, 리부트 월드/버닝 월드 구매 불가)
- 캐시샵의 이벤트)스페셜 탭에 신규 상품이 추가됩니다.
  - 솔 에르다 (메이플 ID 당 매월 5개 구입 가능, 9900캐시, 260레벨 이상 캐릭터만 구매 가능, 6차 전직을 완료한 캐릭터만 사용 가능, 마일리지 사용 불가, 리부트 월드 구매 불가)
  - 솔 에르다를 최대 보유 가능 수량(20개)만큼 보유한 경우 사용이 불가능합니다.
  - 솔 에르다를 19개 보유한 상태에서 솔 에르다의 기운도 함께 보유 중이라면, 아이템 사용 시 보유 중인 솔 에르다의 기운 손실이 발생합니다.
  - 테라 버닝 부스터 교환권 (메이플 ID 당 매월 2개 구입 가능, 39900캐시, 198레벨 이하 캐릭터만 구매 가능, 마일리지 사용 불가, 리부트 월드/버닝 월드 구매 불가)
- 월간 구매 가능 수량이 제한된 상품의 초기화 시간이 매월 1일 오전 0시에서 오전 6시로 변경됩니다.
- 패키지)게임 탭에 신규 상품이 추가됩니다.
  - 부스트 링 패키지 (29900캐시, 마일리지 사용 불가, 리부트 월드 구매 불가)
  - 경험치 부스트 링 (15%)은 혈맹의 반지와 중복 착용 가능한 아이템입니다.
  - 준비된 정령의 펜던트 패키지 (49900캐시, 마일리지 사용 불가, 리부트 월드 구매 불가)
  - 준비된 정령의 펜던트 교환권에서 획득한 아이템은 유효기간 연장이 불가능합니다.
- 구매 레벨 조건을 만족하지 못하는 캐릭터가 레벨 제한이 있는 아이템을 장바구니에서 구매할 수 없도록 변경됩니다.
- 혈맹의 반지가 7일 2900캐시, 30일 5900캐시에 판매됩니다. (마일리지 사용 불가, 리부트 월드 구매 불가)

## 스킬 개선 사항

- 공통
  - 상호작용이 있는 스킬이 파티원의 스킬이 아닐 때에는 겹치는 위치에서 사용할 수 있게 됩니다.



- 오리진 스킬의 시전 동작 중 무적 시간이 동작 종료 후 1초 동안 지속되도록 변경됩니다.
- 일부 오리진 스킬의 화면 가장자리에 출력되는 이펙트가 보스 패턴의 낙하물을 가리지 않도록 개선됩니다.

#### ■ 히어로

- 소드 오브 버닝 소울
- 커스텀 커맨드 기능이 추가됩니다. 커스텀 커맨드 사용 시 스킬 키 입력만으로 영혼의 검을 고정 상태로 소환할 수 있습니다.

#### ■ 다크나이트

- 데드 스페이스
- 참격의 데미지가 30레벨 기준 3000%에서 3600%로 증가됩니다.
- 어둠의 기운의 데미지가 30레벨 기준 4800%에서 6000%로 증가됩니다.

#### ■ 아크메이지(썬, 콜)

- 썬더 스피어
- 커스텀 커맨드 기능이 추가됩니다. 커스텀 커맨드 사용 시 스킬 키 입력만으로 구체를 상태로 소환할 수 있습니다.
- 체인 라이트닝 VI
- 전류 지대가 전이에 적응한 적의 위치가 아닌 일정 범위 내의 적의 위치에 생성되게 변경됩니다. 적응한 적 중 보스 몬스터가 있을 경우 보스 몬스터 위치를 우선하여 생성됩니다.
- 주피터 썬더
- 감전된 적에게 적용되는 최종 데미지 증가 효과가 프로즌 라이트닝에 적용되지 않게 됩니다.
- 프로즌 라이트닝
- 스킬의 동작 방식이 변경됩니다.

#### ■ 신궁

- 파이널 에임
- 액션 딜레이가 약 6.8% 감소됩니다.

#### ■ 나이트로드

- 생사여탈
- 액션 딜레이가 약 15.4% 감소됩니다.

#### ■ 듀얼블레이드

- 카르마 블레이드
- 업화의 신 현현 시 1초 동안 무적 효과가 적용됩니다.
- 지속 효과를 버프 아이콘 우클릭으로 취소할 수 있게 됩니다. 지속 효과 취소 시 업화의 신도 현현하지 않습니다.

#### ■ 캡틴

- 오펜스 폼
- 서먼 크루, 어셈블 크루의 공격으로 발동하도록 수정됩니다.

#### ■ 캐논슈터

- 슈퍼 캐논 익스플로전
- 액션 딜레이가 약 11.9% 감소됩니다.

#### ■ 윈드브레이커

- 미스트랄 스프링
- 바람의 샘의 지속시간이 버프 아이콘으로 표기되게 됩니다.

#### ■ 미하일

- 듀란달
- 액션 딜레이가 약 7.9% 감소됩니다.

- 이터니티

· 액션 딜레이가 약 19.5% 감소됩니다.

#### ■ 나이트워커

- 사일런스

· 버프 아이콘을 우클릭하여 취소할 수 있도록 수정됩니다.

#### ■ 아란

- 블리자드 템페스트

· 행동 불가 상태 이상 적용 온오프 기능이 추가됩니다.

- 아드레날린 서지

· 사전 이펙트가 변경됩니다.

· 버스트 모드가 추가됩니다. 버스트 모드 적용 시 최후의 일격이 아닌 각성 아드레날린 진입 시 절대 행동 불가 상태 이상을 적에게 적용할 수 있습니다.

#### ■ 에반

- 조디악 버스트

· 액션 딜레이가 약 15.9% 감소됩니다.

#### ■ 메르세데스

- 언페이딩 글로리

· 정령왕의 형상의 공격 이펙트가 변경됩니다.

· 정령왕의 형상의 일반 공격 범위가 약 359% 증가됩니다.

· 정령왕의 형상의 강화 공격 범위가 약 129% 증가됩니다.

#### ■ 팬텀

- 디파잉 페이트

· 액션 딜레이가 약 8.6% 감소됩니다.

#### ■ 은월

- 호신강림

· 호신강림 지속 중 소혼 장막 사용 시 1회에 한해 소혼 장막이 제자리에 고정되는 기능이 추가됩니다.

· 호신연참 사용 중 적의 어떠한 공격에도 밀려나지 않게 됩니다.

#### ■ 블래스터

- 파이널 디스트로이어

· 액션 딜레이가 약 7.6% 감소됩니다.

#### ■ 제논

- 아티피셜 에블루션의 강화 예비에이션 리버티 중 아래 스킬을 사용할 수 있도록 개선됩니다.

· 컨파인 인탱글

· 에르다 노바

· 에르다 샤워

· 스파이더 인 미러

· 크레스트 오브 더 솔라

#### ■ 데몬 슬레이어

- 나이트메어

· 액션 딜레이가 약 16.7% 감소됩니다.

#### ■ 카이저

- 마이트 오브 노바

· 액션 딜레이가 약 7.9% 감소됩니다.

#### ■ 제로

#### ■ 아델

- 마에스트로
- 액션 딜레이가 약 4.7% 감소됩니다.

#### ■ 일리움

- 크리스탈 게이트
- 크리스탈 게이트의 지속 시간이 재사용 대기시간 보다 길 때, 새롭게 크리스탈 게이트 설치 시 이전 크리스탈 게이트가 삭제되며 설치 가능하게 변경됩니다.

#### ■ 아크

- 가장 오래된 심연
- 액션 딜레이가 약 3.9% 감소됩니다.

#### ■ 라라

- 새록새록 꽃누리
- 액션 딜레이가 약 16.6% 감소됩니다.

## 퀘스트 개선 사항

- ‘[이덴티스크] 바람 주화 상점’에서 보스 난이도 분화에 따라 보스별 획득 가능한 바람 주화 개수가 일부 조정됩니다.

※ 처치 시 바람 주화를 획득할 수 있는 주간 보스에 감시자 칼로스(이지, 노멀, 익스트림), 카링(이지, 하드, 익스트림)이 추가됩니다.

※ 점검 당일 오전 0시부터 점검 전까지 감시자 칼로스(카오스)를 격파한 경우, 점검 후 감시자 칼로스(노멀)을 격파한 것으로 적용됩니다.

- 6차 전직 중 심볼 회수 퀘스트를 진행하기 위해 필요한 스톤 6개를 한 번에 지급하도록 변경됩니다. 소멸의 여로의 심볼 회수 퀘스트 수락 시 6개가 함께 지급되며, 이미 진행 중인 경우 다음 지역 심볼 회수 퀘스트 수락 시 남은 지역의 스톤을 한 번에 받을 수 있습니다. 단, 심볼 회수는 기존과 동일하게 지역 순서대로 차례대로 진행할 수 있습니다.

## 아이템 개선 사항

- 메가 버닝 부스터, 테라 버닝 부스터, 메가 버닝 부스터 교환권, 테라 버닝 부스터 교환권의 톨팁 설명이 보완됩니다.

- 레벨업 스타터 패키지, 파워업 어빌리티 패키지로 획득할 수 있는 교환권 아이템의 톨팁에 상세 정보가 추가되었습니다.

- 리부트 월드에서 큐브 아이템 사용 시 재사용 대기시간이 조정됩니다. 7월 13일 업데이트에서 재사용 대기시간이 소폭 증가되었던 설정이 해제되어 7월 13일 업데이트 이전과 동일하게 변경됩니다.

- 아케인 심볼 교환권, 어센틱 심볼 교환권 사용 시, 장비 창의 남은 칸 수를 안내하도록 보완됩니다.

#### ■ 공통

- 몬스터의 공격 패턴 도중 행동 불가 스킬 적중 시 기존의 공격 액션은 취소되나 데미지는 입는 현상이 수정됩니다.

#### ■ 힐라

- 흡혈 패턴 중 캐릭터가 피격 시 힐라의 HP 회복량이 기존 대비 50% 감소됩니다.
- 흡혈 패턴 중 힐라가 소환한 몬스터의 HP를 흡혈 시 힐라의 HP 회복량이 기존 대비 50% 감소됩니다.
- 흡혈 패턴 중 힐라의 흡혈 주기가 기존 대비 약 100% 증가됩니다.
- 흡혈 패턴 중 힐라의 소환 스킬 재사용 대기시간 감소 효과가 삭제됩니다.
- 흡혈 패턴 중 힐라의 소환 스킬 재사용 대기시간이 기존 대비 100% 증가됩니다.
- 흡혈 패턴 중 소환될 수 있는 몬스터의 수가 기존 대비 50% 감소됩니다.

#### ■ 파퐁라투스

- 시간 이동 패턴의 차원의 균열 이펙트가 수정됩니다.
- 카오스 난이도의 시간 이동 패턴에서 100% 조각이 최대 3개까지 나오도록 수정됩니다.

#### ■ 시그너스

- 소비 아이템 재사용 대기시간이 6초로 감소됩니다.
- 소비 아이템 재사용 대기시간 안내 메시지가 정확하게 출력되도록 수정됩니다.

#### ■ 스우

- 1페이지 레이저 패턴의 회전 속도가 증가할 확률이 감소됩니다.
- 1페이지 입장 시 안내 메시지가 수정됩니다.
- 하드 난이도 1페이지 레이저 패턴의 최대 회전 속도가 감소됩니다.
- 2, 3페이지에서 전깃줄 패턴 시작 시 안내 메시지가 출력되도록 수정됩니다.

#### ■ 데미안

- 1페이지 운석 낙하의 재사용 대기시간이 증가됩니다.
- 2페이지 운석 낙하의 재사용 대기시간이 증가됩니다.

#### ■ 월

- 1페이지 공간 붕괴 패턴이 일정 시간을 기다리지 않아도 시작되도록 개선됩니다.
- 1페이지에서 거짓된 공간이 붕괴될 때 대피하지 못했을 경우 월의 HP가 일정량 회복되도록 변경됩니다.
- 1페이지 달빛 보호막 생성 패턴 진입 시 달빛 보호막 생성 패턴과 상관없는 모든 몬스터 및 패턴이 생성되지 않도록 개선됩니다.
- 1페이지 달빛 보호막 생성 패턴 진입 시 월을 제외한 모든 몬스터 및 패턴이 삭제되도록 개선됩니다.
- 1페이지에서 각 방에 존재하는 월의 체력을 일정량 감소시킬 때마다 달빛 게이지가 회복되는 기능이 추가됩니다.
- 2페이지 거짓의 거울 패턴이 일정 시간을 기다리지 않아도 시작되도록 개선됩니다.
- 2페이지 거짓의 거울 패턴 파훼에 실패했을 때 월의 HP가 일정량 회복되도록 변경됩니다.
- 2페이지 거짓의 거울 패턴 진입 시 거짓의 거울 패턴과 상관없는 모든 몬스터 및 패턴이 생성되지 않도록 개선됩니다.
- 2페이지 거짓의 거울 패턴 진입 시 월을 제외한 모든 몬스터 및 패턴이 삭제되도록 개선됩니다.
- 2페이지 거짓의 거울 패턴에서 가끔 거대 거미의 다리에 피격되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 하드 모드의 단위 시간당 달빛 게이지 회복량이 기존 대비 약 33% 증가됩니다.
- 하드 모드에서 피격 후 달빛 게이지가 차오르는 시간이 기존 대비 20% 감소됩니다.

#### ■ 루시드

- 하드 모드 3페이지의 최대 HP가 약 7% 증가됩니다.

#### ■ 가디언 엔젤 슬라임

- 데미지 감소 효과가 30%에서 15%로 변경됩니다.

- 카오스 모드의 최대 HP가 약 22% 감소됩니다.

#### ■ 진 힐라

- 노멀 모드 욕망의 제단의 요구 아케인 포스가 900에서 820으로 감소됩니다.

#### ■ 선택받은 세렌

- 몬스터 레벨이 275에서 270으로 감소됩니다.

- 노멀 모드의 최대 HP가 약 14% 감소됩니다.

#### ■ 감시자 칼로스

- 칼로스의 의지 투사체 타격 범위가 약 143% 증가됩니다.

- 구속의 눈, 심연의 눈의 코어 타격범위가 약 748% 증가됩니다.

- 칼로스의 의지 사용 시 조준경이 가이드라인을 표시해주도록 개선됩니다.

- 1페이지, 2페이지의 폭발 패턴 시전 시 폭발이 캐릭터 위치에 반드시 생성되는 기능이 삭제됩니다.

- 1페이지 마천루의 3층 발판 높이가 수정됩니다.

## 맵 개선 사항

-

■ 스킬 사용, 몬스터 퇴치 등 전투 정보가 보다 넓은 영역에서 확인될 수 있도록 개선됩니다.

■ 마법제련술사의 방에서 이동 스킬 외의 스킬을 사용할 수 없게 변경됩니다.

## UI 개선 사항

-

■ 습득한 라이딩 스킬이 이름을 기준으로 정렬되어 보이도록 개선됩니다.

■ 보스 UI에서 동일 보스의 모든 난이도가 입장 레벨이 동일한 경우, 입장 레벨만 출력되도록 개선됩니다.

■ 보스 UI의 클리어 현황 탭에서 보스의 난이도가 4개까지 보이도록 개선됩니다.

■ 보유한 솔 에르다의 기운 정보를 확인하는 UI가 캐시샷, 메이플 옥션, 몬스터 라이프, 일부 콘텐츠 입장 후에도 유지되도록 개선됩니다.

■ HEXA 매트릭스에서 비활성화된 HEXA 스킬 코어 선택 시 획득하는 스킬의 1레벨 세부 정보가 출력되도록 개선됩니다.

## 스킬 오류 수정

-

#### ■ 공통

- 일부 오리진 스킬을 변신 물약과 동시에 사용할 수 있는 현상이 수정됩니다.

- 가끔 일부 변신 물약을 사용한 상태로 스킬을 사용할 수 있는 현상이 수정됩니다.

- 캡틴의 드레드노트
- 윈드브레이커의 미스트랄 스프링
- 나이트워커의 사일런스
- 데몬어벤저의 레퀴엠
- 일리움의 언리미티드 크리스탈
- 일부 의지 스킬이 이전에 사용한 스킬의 시전 동작을 취소하는 현상이 수정됩니다. 수정되는 스킬은 아래와 같습니다.
- 카인의 노바 용사의 의지
- 카데나의 노바 용사의 의지
- 아델의 레프 용사의 의지
- 칼리의 레프 용사의 의지
- 아크의 레프 용사의 의지
- 일부 오리진 스킬 효과음이 들리지 않던 현상이 수정됩니다. 해당하는 스킬은 아래와 같습니다.
- 비숍의 홀리 어드밴트
- 캡틴의 드레드노트
- 에반의 조디악 버스트
- 메르세데스의 언페이딩 글로리
- 와일드헌터의 네이처스 빌리프
- 카인의 어나일레이션
- 아크의 가장 오래된 심연
- 호영의 파천황
- 일부 마스터리 코어 스킬 효과음이 들리지 않던 현상이 수정됩니다. 수정되는 스킬은 아래와 같습니다.
- 배틀메이지의 데스 VI
- 제로의 타임피스
- 일리움의 글로리 왕:자벨린 VI
- 일부 마스터리 코어 스킬이 필요 스킬 조건을 충족하지 않았을 때 스킬 아이콘이 어색하게 출력되는 현상이 수정됩니다. 수정되는 스킬은 아래와 같습니다.
- 새도어의 암살 VI
- 호영의 멸화염 : 천 VI
- 호영의 지진쇄 : 지 VI
- 호영의 금고봉 : 인 VI
- 일부 마스터리 코어 스킬이 필요 스킬 조건을 충족하지 않아도 사용할 수 있는 현상이 수정됩니다.
- 특수 코어를 발동시키지 않는 스킬이 컨티뉴어스 링을 발동시키는 현상이 수정됩니다.
- 고해상도에서 스킬의 스크린 이펙트가 어색하게 확대되는 현상이 수정됩니다.
- 적을 자동으로 추적하는 스킬의 이펙트가 가끔 자신의 스킬이 아닌 이펙트로 출력되는 현상이 수정됩니다.
- 히어로의 콤보 인스팅트 HEXA 강화 코어 스킬 설명이 어색한 현상이 수정됩니다.
- 팔라딘
- 디바인 저지먼트 VI가 4차 디바인 저지먼트의 필요 레벨을 충족하지 않아도 발동되는 현상이 수정됩니다.
- 세이크리드 바스티온의 성역 이펙트가 다른 캐릭터에게도 보이는 현상이 수정됩니다.
- 아크메이지(썸, 쿨)
- 프로즌 라이트닝 사용 중 스킬을 사용하지 못하는 상태가 적용되면 다른 캐릭터에게 어색하게 보이는 현상이 수정됩니다.
- 프로즌 라이트닝을 공중에서 사용하거나, 프로즌 라이트닝 사용 중 맵 이동 시 지속 효과가 적용되지 않는 현상이 수정됩니다.

- 홀리 어드밴트의 대천사들이 가끔 재강림 시 느리게 강림하는 현상이 수정됩니다.
- 패스파인더의 에디셔널 블래스트 VI이 저주 화살 발동 시 스킬 보이스가 다른 캐릭터에게도 출력되는 현상이 수정됩니다.
- 나이트로드의 생사여탈이 마우스 우클릭으로 지속 효과를 종료해도 맵의 배경이 계속 바뀌어 있는 현상이 수정됩니다.
- 듀얼블레이드
  - 카르마 블레이드의 지속시간 종료 시에도 업화의 신이 현현한다는 안내가 없는 현상이 수정됩니다.
  - 카르마 블레이드를 사용했을 때 가끔 무기 이펙트가 사라지지 않는 현상이 수정됩니다.
- 바이퍼
  - 전함 노틸러스의 스킬 설명이 정확하게 수정됩니다.
  - 리버레이트 넵투누스의 파동 및 바다의 분노에 의해 전함 노틸러스의 추가 공격이 1회만 발동하는 현상이 수정됩니다.
- 소울마스터가 코스믹 매터 사용 시 가끔 게임 서버와의 연결이 끊어지는 현상이 수정됩니다.
- 플레이워즈의 오비탈 플레이 IV - 폭스의 속성 내성 감소 디버프, 여우의 장난 디버프 이펙트의 출력 위치가 어색한 현상이 수정됩니다.
- 윈드브레이커의 윈드 월이 HEXA 강화 코어로 강화된 상태에서 스킬 사운드가 출력되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 나이트워커
  - 쉼도우 서번트 익스텐드가 맵, 채널 이동 시 그림자는 삭제되지만 버프 아이콘만 남아있는 현상이 수정됩니다.
  - 사일런스 지속 중 사망 후 부활 시 버프가 유지되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 미하일
  - 듀란달로 감시자 칼로스 공격 시 감시자의 포효 주기가 불규칙적으로 지연되는 현상이 수정됩니다.
  - 빛의 수호 지속 중 사망 후 부활 시 버프가 유지되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 아란
  - 브랜디쉬 마하의 스킬 설명이 수정됩니다.
  - 인스톨 마하가 HEXA 강화 코어로 강화 시 스킬 보이스가 출력되지 않는 현상이 수정됩니다.
  - 비운더 VI의 스택 버프 아이콘이 가끔 비운더와 동시에 나타나는 현상이 수정됩니다.
  - 비운더 VI의 마하의 공격이 재사용 대기시간 초기화 효과를 적용받는 현상이 수정됩니다.
  - 아드레날린 서지의 지속 중 이펙트가 맵, 채널 이동 시 삭제되는 현상이 수정됩니다.
  - 아드레날린 서지의 스킬 설명이 정확하게 개선됩니다.
  - 아드레날린 서지의 최후의 일격 데미지가 가끔 정상적으로 적용되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 예반
  - 4차 전직을 진행하지 않은 200레벨 이상 예반 캐릭터가 유니온 공격대에 등록되어 있는 경우 용의 전장터 입장 시 클라이언트가 종료되는 현상이 수정됩니다.
  - 서클 오브 마나 VI의 이펙트가 어색한 현상이 수정됩니다.
- 루미너스의 리버레이션 오브를 불균형 상태에서 스킬 효과음 음소거 후 사용 시 스킬 보이스가 들리지 않는 현상이 수정됩니다.
- 메르세데스
  - 엘리멘탈 고스트 지속 중 발동되는 에우렐의 형상의 스킬 효과음이 HEXA 강화 코어로 강화 이후 출력되지 않는 현상이 수정됩니다.
  - 연페이딩 글로리의 정령왕의 형상을 소환한 후 채널 이동 시 정령왕의 형상이 어색한 위치에 재소환되는 현상이 수정됩니다.

**■ 은월**

- 진 귀참의 HEXA 강화 코어 아이콘이 변경된 스킬 이펙트에 맞게 변경되지 않은 현상이 수정됩니다.
- 호신강림 지속 중 정령 집속에 의해 발동되는 호신연참이 캐릭터가 엎드려있을 때도 발동되는 현상이 수정됩니다.

**■ 데몬 슬레이어**

- 데몬 임팩트 VI : 데몬 체인의 디버프를 한번이라도 적용한 몬스터에게 데빌 크라이의 디버프를 적용 시켰을 때 디버프가 정상적으로 적용되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 나이트메어 적용 중 최대 포스 제한을 초과하여 포스를 획득한 상태에서 채널 이동 후 사용한 명계의 심판의 데미지가 정상적으로 적용되지 않는 현상이 수정됩니다.

**■ 데몬 어벤저**

- 실드 채이싱 VI의 아이콘이 수정됩니다.
- 레버넌트가 HEXA 매트릭스로 강화된 상태에서 지속 중 스킬을 재사용하여 종료되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 레퀴엠의 진혼의 마검 소환 후, 마검의 포효 임박 상태에서 맵 이동 시 마검 이펙트가 포효 임박 상태로 출력되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 레퀴엠의 마검의 포효 발동과 동시에 맵 이동 시 마검의 포효를 한번 더 사용할 수 있는 현상이 수정됩니다.

**■ 배틀메이지의 데스 VI의 영혼 수확 이펙트가 다른 캐릭터에게 보이는 현상이 수정됩니다.****■ 와일드헌터**

- 와일드 발칸 VI가 야성 효과 지속 중 재규어 탑승 상태 변경 시 야성 효과 종료 후 스킬 이펙트가 어색하게 출력되는 현상이 수정됩니다.
- 와일드 발칸 VI 사용 중 드로우 백 활성화 시 야성 효과가 발동되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 재규어 스톤이 HEXA 강화 코어로 강화 시 소환수 지속 시간 증가 능력치가 적용되는 현상이 수정됩니다.
- 네이처스 빌리프의 지속 중 이펙트가 채널 이동 시 사라지는 현상이 수정됩니다.

**■ 메카닉의 그라운드 제로와 메탈아머 전탄발사가 동시에 발동 중일 때 호밍 미사일 사용 시 메탈아머 전탄발사 종료로 인한 무적이 적용되지 않는 현상이 수정됩니다.****■ 카인**

- [발현] 폴링 더스트 VI의 분출된 악의가 아닌 첫 공격에 의해 리메인 인센스가 생성되는 현상이 수정됩니다.
- 포이즌 니들 VI의 발동 시 스킬 효과음이 어색한 현상이 수정됩니다.
- 포이즌 니들 VI에 의해 리메인 인센스를 활성화시킬 수 없는 현상이 수정됩니다.

**■ 카데나의 체인아츠:스트로크 VI 발동 시 스킬 효과음이 어색한 현상이 수정됩니다.****■ 제로**

- 래피드 타임의 스킬 설명이 정확하게 수정됩니다.
- 타임 홀딩이 콧벳 오더스 적용 중 다음 레벨이 표기되는 현상이 수정됩니다.
- 콤비네이션 스킬 사용 후 이어지는 콤비네이션 스킬이 대기 상태일 때 퀵슬롯에 표시되는 이펙트가 어색하게 출력되는 현상이 수정됩니다.
- 리미트 브레이크의 브레이크 모드 표시용 아이콘이 자동 모드 아이콘으로 출력되는 현상이 수정됩니다.
- 리미트 브레이크의 스킬 설명이 수정됩니다.
- 윈드 커터 VI, 기가 크래시 VI 사용 후 이어지는 콤비네이션 스킬이 대기 상태일 때 퀵슬롯에 표시되는 이펙트가 출력되지 않는 현상이 수정됩니다.

**■ 아델이 제자리에서 스킬을 일정 횟수 이상 사용하여 스킬 사용 제한에 걸린 상태에서도 디바이드VI의 강화 디바이드를 사용할 수 있는 현상이 수정됩니다.****■ 일리움의 소울 오브 크리스탈이 소환 후 맵, 채널 이동 시 영혼의 크리스탈이 삭제되지만 버프 아이콘만 남아 있는 현상이 수정됩니다.****■ 아크의 인피니티 스펬이 HEXA 매트릭스에서 강화 시 스킬 보이스가 출력되지 않는 현상이 수정됩니다.**



- 선기 : 강림 괴력난신의 신들의 강림 이펙트가 화면 흔들림 효과가 있는 스킬과 함께 발동 시 어색하게 출력되는 현상이 수정됩니다.
- 선기 : 강림 괴력난신의 신들의 강림 이펙트가 어색한 위치에 출력되는 현상이 수정됩니다.

## 퀘스트 오류 수정

- 전직을 하지 않은 팬텀 캐릭터가 전직 요건을 충족시키지 않은 채로 전직 맵으로 이동해 갇히는 현상이 수정됩니다.
- '블랙해븐 Act6' 퀘스트 진행 중, 특정 해상도에서 연출이 어색했던 오류가 수정됩니다.
- '싱크홀 최후의 전투' 퀘스트 진행 중, 특정 해상도에서 연출이 어색했던 오류가 수정됩니다.
- [일일 퀘스트] 고통의 미궁 조사 퀘스트 진행 중 거대한 골렘, 부서진 골렘, 조각난 골렘 처치시 처치 카운트가 증가하지 않는 현상이 수정됩니다.

## 아이템 오류 수정

- '이덴 해달 모자'와 '티스크 해달 모자'의 일부 어색한 부분이 수정됩니다.
- 봉인된 제네시스 스태프, 제네시스 스태프를 착용 중일때 모션이 일부 어색한 현상이 수정됩니다.
- 빙글빙글 미러볼이 일부 동작에서 어색하게 보이던 현상이 수정됩니다.
- 쭉쭉 커라 훈장을 버리려고 시도하면 해당 훈장 재발급이 가능하다고 안내하는 현상이 수정됩니다.
- 파란 물보라(남) 장착 시 일부 동작에서 소매 이미지가 어색하던 현상이 수정됩니다.
- 일부 의자에 앉았을 때, 애니메이션 훈장 및 칭호가 다른 유저에게 어색하게 보이던 현상이 수정됩니다.
- 볼렛, 표창류 아이템 충전 시 할인 스킬이 적용되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 스타일리쉬 아이언 착용 시 일부 동작에서 어색하던 현상이 수정됩니다.
- 아기 오리 크로스백 착용 시 일부 동작에서 어색하던 현상이 수정됩니다.
- 뭉실 뭉실이 장갑 착용 시 두 손 무기 모션에서 어색하던 현상이 수정됩니다.
- 메이크업 의자 선택권 설명 중 강조 표시가 잘못된 부분이 수정됩니다.

## 몬스터 오류 수정

- 보스 월(이지, 노멀, 하드) 입장 시 버프 아이콘이 어색한 위치에 출력되는 현상이 수정됩니다.
- 감시자 칼로스(노멀) 2페이지에서 보스 몬스터 아이콘 위에 마우스 오버 시 이름 툴팁이 표기되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 카링(노멀)
  - 도율이 가끔 충전 패턴 사용 후 다음 공격 패턴의 액션을 캔슬하는 현상이 수정됩니다.
  - 2페이지에서 카링이 가끔 미리 소환되는 현상이 완화된습니다.
  - 계절의 균형이 250 미만이 아닌 250 이하로 무너졌을 때 UI가 점멸하도록 변경됩니다.

- 엘리트 챔피언이 행동 불가 스킬 적중 시 어색하게 출력되는 현상이 수정됩니다.

## 맵 오류 수정

- '호텔 아르크스 / 몰락한 황야의 도시' 특정 건물에 캐릭터가 끼이는 현상이 수정됩니다.
- '세르니움 / 세르니움 광장' 특정 건물의 발판이 어색했던 오류가 수정됩니다.
- '퀸스로드 / 작전본부' 특정 위치에서 캐릭터가 끼이는 현상이 수정됩니다.
- '해저 3층'에서 배경 오브젝트가 어색하던 현상이 수정됩니다.
- '2층 카페 <5>'에서 엘리베이터 층 표기가 어색하던 현상이 수정됩니다.

## UI 오류 수정

- 이덴티스크 탐험 UI의 아이템 톨팁이 가끔 어색하게 보이던 현상이 수정됩니다.
- 조합키로 키다운 스킬을 사용할 때 해당 숫자 키에 설정된 소비 아이템이 함께 사용되는 문제를 수정하기 위해 키다운 스킬은 조합키로 사용할 수 없도록 변경됩니다. 이미 조합키에 키다운 스킬이 등록되어 있는 경우, 다른 단축키로 교체할 수 있습니다.
- 일부 스킬의 재사용 대기시간이 종료될 때 쿼슬롯의 장비창 단축키에도 종료 이펙트가 함께 발생하던 현상이 수정됩니다.
- 모험가 해적이 아이템 링크로 다른 직업의 아케인 심볼이나 어센틱 심볼을 확인할 때 가끔 스탯이 잘못 보이던 현상이 수정됩니다.
- 캐릭터가 접속 중이 아니거나 메이플 옥션, 몬스터 라이프, 캐시샵, 월드 통합 파티 맵에 있을 때 길드에서 추방당할 경우 가끔 추방 안내가 오지 않던 현상이 수정됩니다.
- 채팅창에서 채팅 메시지와 아이템 링크가 가끔 겹쳐서 표시되던 현상이 수정됩니다.
- 제로 전용 강화 UI에서 충분한 메소와 WP 600를 보유한 상태에서 잠재능력변경 버튼이 활성화 되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 퀘스트 알림이 보이지 않는 일부 맵에서 데일리 퀘스트/이벤트 퀘스트 단축키를 사용 시 출력되는 메시지가 어색하던 현상이 수정됩니다.
- 캐릭터 단위로 저장되는 일부 옵션을 활성화한 후 다른 캐릭터로 접속하는 경우, 설정이 유지되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 캐릭터 접속 직후, 채팅창 메시지가 다른 채팅창 메시지와 겹쳐서 보이던 현상이 수정됩니다.
- 아케인리버 일일 퀘스트를 완료한 직후 아케인리버 쿼패스를 사용하여 심볼 보상을 추가 획득할 수 있는 현상이 수정됩니다.

## 해상도 오류 수정

- 창모드에서 테두리 없는 창모드로 전환 후 다시 창모드로 돌아오면 클라이언트의 위치가 초기화되는 현상이 수정됩니다.

- 일부 PC 환경에서 해상도 변경이 되지 않는 현상이 수정됩니다.
- 일부 PC 환경에서 해상도 조정 메뉴에 전체화면 해상도를 선택할 수 없는 현상이 수정됩니다.
- 실험실의 업스케일링 필터 '부드럽게'로 적용 후 인게임 폰트가 일렁이는 현상이 개선됩니다.
- 실험실의 업스케일링 필터 '선명하게'로 적용 후 일부 배경화면이 일렁이는 현상이 개선됩니다.
- 주모니터의 왼쪽에 출력되도록 설정된 모니터에 클라이언트를 이동하면 드래그 앤 드롭으로 해상도를 변경할 수 없는 현상이 수정됩니다.
- 일부 해상도에서 다른 캐릭터를 마우스 우클릭 했을 때 메뉴 위치가 어색하던 현상이 수정됩니다.
- 창모드에서 하단 경계 영역을 드래그 앤 드롭하면 최대 해상도까지 늘어나지 않는 현상이 수정됩니다.

출처: 메이플스토리 공식 웹사이트 (<https://maplestory.nexon.com/news/update/718>)



밤팔이님의 최신 글

더보기

- 클라이언트 1.2.381 업데이트 빠르게 읽기
- 클라이언트 1.2.381 업데이트 안내
- 클라이언트 1.2.380 업데이트 빠르게 읽기

2023.09.03

2023.09.03

2023.08.14

버프 ↑

너프 ↓



댓글 0

등록순 ▾

로그인 후 작성하실 수 있습니다.



클린봇이 악성댓글을 감지합니다.



댓글이 없습니다.  
첫번째 댓글을 남겨주세요.

