오늘은 백준 브론즈 4 문제

```
// C99
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int A, B, C; // 5분, 1분, 10초
    int T; // 요리해야 할 시간(초, 1 ≤ T ≤ 10,000)

    scanf("%d", &T);

A = T / 300;
B = T % 300 / 60;
C = T % 300 % 60 / 10;
if (300 * A + 60 * B + 10 * C != T) // if (T % 10)
{
    printf("-1");
    return 0;
}
printf("%d %d %d", A, B, C);

return 0;
```



10162번: 전자레인지

문제 3개의 시간조절용 버든 A B C가 달린 전자레인지가 있다. 각 버튼마 \cdots www.acmicpc.net

6월 내내 블로그 포스팅을 안 하다가 오랜만에 글을 쓰려니 어색해 만만한 백준 알고리즘 문제 풀이로 복귀합니다 문제 자체는 간단합니다

버든을 눌렀을 때 A는 300, B는 60, C는 10초가 더해집니다 최대한 버든을 적게 눌러 합이 정확히 T가 되도록 해야 하므로 눌렀을 때 큰 수가 더해지는 A를 최대한 많이 누르고 그 다음으로는 B, 나머지는 C를 눌러 합을 T로 맞춰야 할 것입니다 A, B, C 값을 구하는 과정이 바로 이에 해당하는 과정입니다 지금 보니 C를 구하는 과정에서 `% 300`은 생략해도 될 것 같습니다

버든으로 정확히 T를 맞출 수 없으면 -1을 출력해야 합니다 처음 제출한 코드에는 상단 코드처럼 if 조건문에서 A, B, C로 T 값을 복원해서 원래의 T 값과 비교하였는데 풀고 나서 다시 생각해보니 주석처럼 T를 10으로 나눴을 때 나머지가 있느냐 없느냐로 하는 편이 더 깔끔해 보입니다 (T가 10의 배수면 정확히 T를 만들 수 있고, 그렇지 않으면 만들 수 없으니까요)

버든으로 정확히 T가 맞춰지면 A, B, C를 사이에 빈 칸을 두어 출력하면 됩니다