

Chapter 05

화면을 구성하는 방법을 배운다 CSS 배우는 느낌이 나는 챕터이다 이 장 내용만 활용해도 XD 프로토타입처럼 만들 수 있을 것 같은 느낌

```
style: TextStyle(
fontsize: 15,
color: _curIndex == 2 ? Colors.blue: Colors.black54), // TextStyle
}, // Text
}, // SextomNavigationBarItem
}, // Scaffold
}; // MaterialApp

### Widget page;
switch (_curIndex) {
case 0:
page = page1();
break;
case 1:
page = page2();
break;
case 2:
page = page3();
break;
sylvariable 'page' must be assigned before it can be used. (Documentation) :
Try giving it an initializer expression, or ensure that it's assigned on every execution path.

Widget page

Type: Widget

#### Type: Widget

#### Type: Widget
```

안드로이드 스튜디오에서 에러가 발생했을 때 해당 코드에 마우스를 갗다대면 간혹 상단 박스처럼 'Try ...'의 형식으로 해결 팁이 나온다 하단 박스의 타입이나 관련 정보는 에러 코드가 아니어도 나온다

PageView(화면 좌우 이동), BottomNavigationBar 정도만 넣어도 얼추 느낌은 날 것 같은데 아직은 못하겠다... 실전 프로젝트 챕터까지 얼마 남지 않았으니 일단 계속 공부해봐야지 책 186페이지: '네이게이터바'를 '네비게이터바'로 수정(오타)

예제 5.10: 77줄 타입 dynamic으로 변경

https://github.com/MyStoryG/dart_flutter/pull/3

https://github.com/c2lv/dart_flutter/commit/3dc2dbc2a6ca36d85069c801367857d861a09071

