



Chapter 02

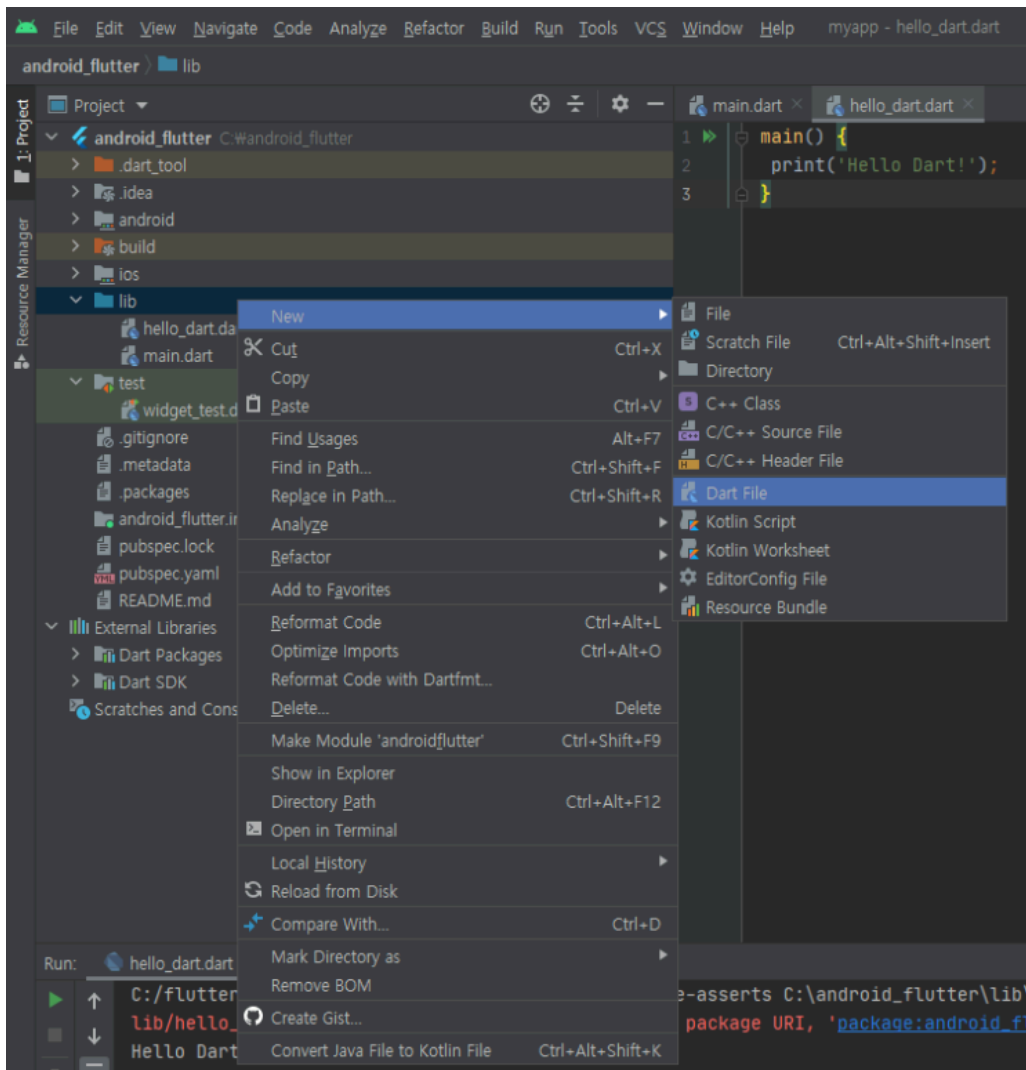
본격적으로 플러터 학습을 시작하기 전 다트 학습을 진행하는 챕터이다
예제가 70개나 있어서 중후반쯤 지나면 정신이 혼미해진다

다트는 2018년 가장 배울 필요 없는 언어 1위에서 플러터의 인기에 힘입어 재조명된 언어이다
브레이브걸스가 생각난다



GS25 브레디크 브레이브걸스 빵에 들어있는 띠부띠부씰
불일 곳을 못 찾고 있음
참고로 19종이나 있다고 한다

다트 프로그래밍 개발 환경을 조성해보자
책에서는 2.2부터 이전 챕터에서 진행하던 것과 별도로 다트 프로젝트를 생성한 것으로 보이는데
나는 그냥 플러터 프로젝트에서 파일과 폴더 몇 개 추가하고 실습을 진행하였다

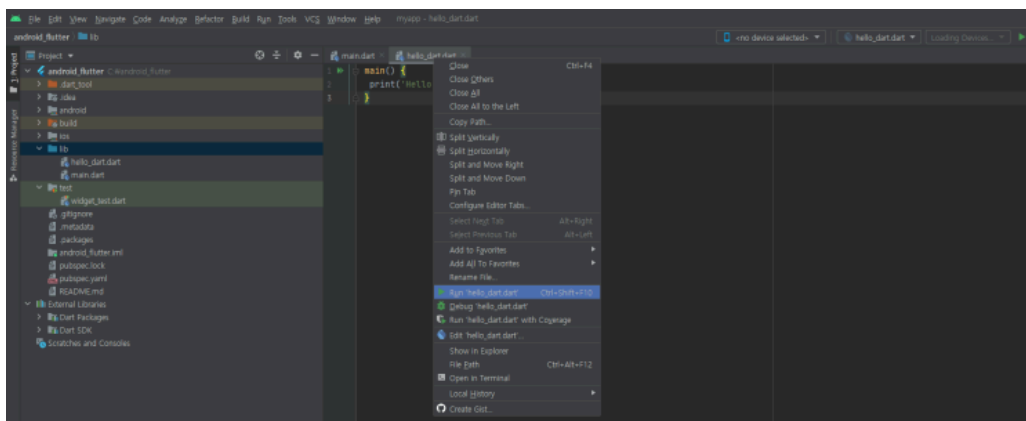


파일/폴더 생성을 원하는 곳에서 마우스 우 클릭 > New > 생성을 원하는 것을 클릭하여 만들어주면 된다

그림 2.4 기본 구조 예제의 구성에 맞게

lib, bin 폴더와 main.dart, dartEx01.dart 같은 닥트 파일들을 만들어주자

일단은 bin 폴더에 main.dart, lib 폴더에 dartEx01.dart 파일을 만들어주면 된다(bin은 lib와 같은 경로에 위치)

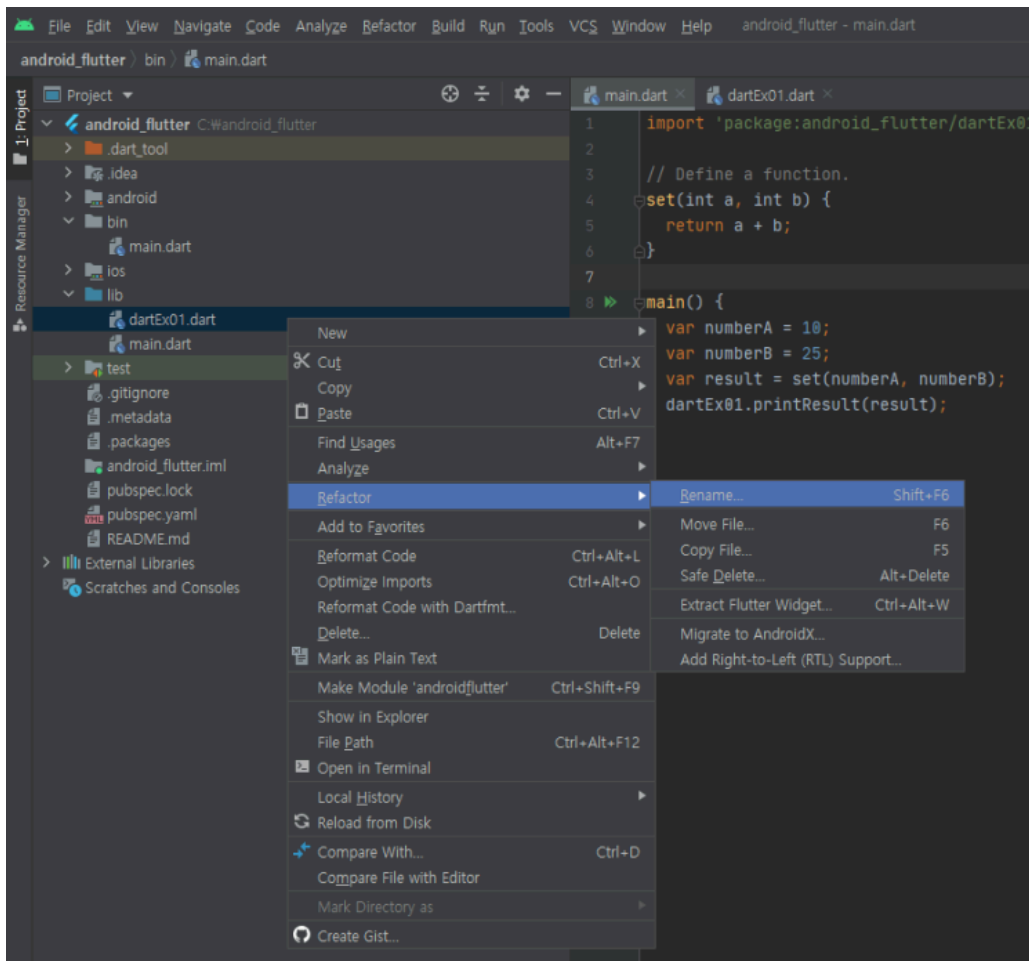


다트 파일 실행

파일 우 클릭 후 또는 화면 상단에서 초록색 실행 화살표 아이콘을 클릭하면

에뮬레이터를 돌리거나 디바이스를 연결하지 않더라도

비주얼 스튜디오나 이클립스 쓰듯이 바로바로 빠르게 코드 실행이 가능하다



이름 바꾸기(Rename) 찾기가 은근 힘들다

다트는 C언어, 자바, 자바스크립트, 파이썬과 비슷한 느낌이 꽤 많이 난다
써본 프로그래밍 언어 풀이 딱 이 정도라 사용해본 만큼 느꼈는지도 모르겠다

여태 읽었던 프로그래밍 책들이 거의 다 그랬지만 소소한 오타나 에러가 있다
플러터 버전 업데이트 때문에 생긴 에러가 대부분이라
사실 이걸 빠르고 지속적인 업데이트가 있지 않은 한 어쩔 수 없는 부분이긴 하다

예제 원본 파일이 있는 저자분 레포지토리에 PR을 올려두긴 했는데
잘 보지 않으시는 것 같아서 아마 따로 메일을 보내드려야 할 듯싶다
플러터 2 버전 이상으로 실습하거나 1판 1쇄 보는 사람들에게 도움이 될 것 같아
수정 사항 목록 적어둔 것을 캡처해서 아래에 올려두었다

https://github.com/MyStoryG/dart_flutter/pulls





처음 배우기에는 꽤나 어렵게 느껴질법한 내용이 많아서
 프로그래밍 언어에 익숙하지 않은 사람에게 이 책을 추천하기는 어려울 것 같다
 최소 한 가지 프로그래밍 언어에 대한 기초 지식이 있는 독자에게 최적화되어 있다고 초반부에 적혀있기는 하다

플러터 2 버전 이상부터 int, String과 같은 일반 자료형 타입을 선언만 하거나 null 값을 주기 위해서는
 타입 뒤에 ?를 붙여주면 된다는 것을 알아두면 이 장 대부분의 예러는 쉽게 해결할 수 있을 것이다
 예제 실습을 하며 예제 코드에서 예러를 수정하고 주석을 추가한 파일을 하단 링크 깃허브 레포지토리에 올려놓았다
https://github.com/c2lv/dart_flutter

