2022년 정기기사(정보처리기사) 2회 필기시험(4/24) 후기 2022년 정보처리기사 2회 필기(4/24) 프로그램 유형 문제풀이 2022년 정기기사(정보처리기사) 2회 실기시험(7/24) 후기

글 작성 시점을 기준으로 하루 전, 정보처리기사 실기시험을 보고 왔다. 시험 준비하는 사람들에게 조금이나마 도움이 되었으면 하는 마음에 후기 글을 써본다.

2023년부터 정보처리기사 시험의 출제기준이 변경되는 것으로 알고 있다. 출제기준이 변경된 이후에도 이 후기가 시험 준비하는 사람들에게 크게 도움이 될지는 잘 모르겠다. 나름대로 재미있게 적어봤으니 참고만 하시라.

▶ 후기를 시험 바로 다음 낟 쓰는 이유

지난번 작성한 실기시험 후기와 달리 왜 이번에는 빨리 쓰냐고 묻는다면, 이유는 간단하다. 붙은 것 같아서 빨리 쓴다.



https://media.tenor.com/iyrgl0wcSr0AAAAd/ohhhh-reaction.gif

정보처리기사 실기시험 문제는 총 20문제이다. 한 문제당 5점이고 부분 점수가 존재한다. 60점 이상이면 합격이다.

실기 문제는 외부 유출이 안 돼서, 수험생들이 복원한 실기 문제를 찾아 내 기억을 되짚어가며 가채점을 해봤다.

1번: 5점 / 2번: 3점 / 3번: 0점 / 4번: 5점 / 5번: 5점 6번: 5점 / 7번: 5점 / 8번: 0점 / 9번: 5점 / 10번: 0점 11번: 5점 / 12번: 5점 / 13번: 5점 / 14번: 5점 / 15번: 0점 16번: 0점 / 17번: 5점 / 18번: 5점 / 19번: 5점 / 20번: 5점

나는 73점으로 예상된다.

후기 글이 보다 도움이 되었으면 하는 마음에, 내가 어떤 사람이고 시험 전 어느 정도의 지식을 갖추고 있었는지 적어 보려고 한다.

시험에 필요한 지식 위주로만 정리해 보았다.

• 일반고등학교 문과 출신, 대학에서 교육학 전공 본격적으로 연계전공을 시작하기 전까지는 코딩 조금 아는 정도의 비전공자였다.

• 대학교 3학년부터 융합소프트웨어 연계전공

전공 수업에서 뭔가 도움이 될 법한 것들을 많이 배울 수 있긴 한데, 부끄럽게도 나는 대학에서 제대로 공부를 안 했다.

3점을 간신히 넘기는 학점이 증명한다.

그래서 전공 수업에서 배운 내용 중 시험에 실질적으로 도움이 될 만한 것들을 많이 알지 못했다. 자바 배운 것은 확실히 도움이 됐는데, 그 외에는 잘 모르겠다.

• 동아리 멋쟁이 사자처럼, 42서울 활동

멋쟁이 사자처럼에서는 Python을, 42서울에서는 C를 배운 것이 시험 준비에 도움이 되었다. 근래 3년간(2020-2022) 출제된 수준의 프로그래밍 문제는 웬만하면 다 맞힐 자신이 있었다.

SQL의 경우 키워드만 몇 개 알고 잘 몰랐다.

프로그래밍 지식을 바탕으로 눈치껏 맞히는 스타일이었다.

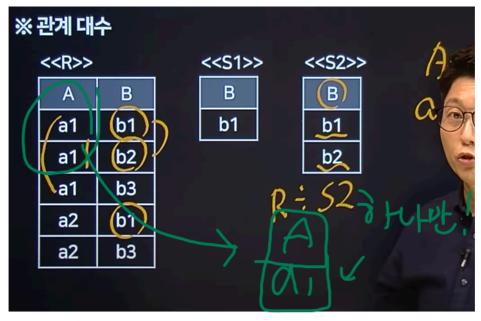
정보처리기사 시험 유형의 문제 10문제 풀면 6-7개 정도 맞히지 않을까 생각했다.

▶ 공부 방식

지난 시험과 마찬가지로 역시나 이번에도 공부는 안 했다.

물론 완전히 안 한 것은 아니고, 시험 당일 새벽 1시부터 공부를 시작했다.

지난번 떨어진 2회 시험의 해설 강의를 보면서 이론을 정리하고, 기출과 개념을 찾아서 나올 법하다 싶은 내용만 정리하고 외웠다.



흥달쌤 해설 영상을 캡처해서 그 위에 필기한 사진

해설 강의의 경우 흥달쌤의 영상을 보았다.

전날 같은 시험을 준비하는 친한 친구가 흥달쌤의 해설 영상을 추천해 줬는데, 큰 도움이 됐다.

속도는 1.5배속, 프로그래밍처럼 자신 있는 부분은 넘겨가면서 봤다.

정보처리기사 실기 2022년 2회 - 기출해설특강(1) 1~10번 문항

정보처리기사 실기 2022년 2회 - 기출해설특강(2) 11~20번 문항

무엇을 공부해야 하는지는 몰랐지만, 어떤 것을 중점적으로 공부해야 하는지는 어렴풋이 알고 있었다.

주요 용어를 영어로는 무엇이라고 하는지, 약자라면 무엇의 줄임말인지 전부 알아야 한다고 생각했다.

그래서 시험에 나올 법한 용어들을 한글로 앞 글자만 따서 외우고, 이걸 영어로 이끌어내는 연습을 했다.

영어 실력이 좋다면 반대로 해도 괜찮을 듯하다.

시험에 나올 법한 용어는 기출문제에서 나온 것, 해설 강의나 네이버 수제비 카페(<u>링크</u>)에서 추천하는 것 위주로 선정했다.

용어 정리한 것은 아래에서 좀 더 자세히 다뤄보려고 한다.

프로그래밍 책, 강의에는 한 푼도 안 썼다.

크게 비싸지도 않으면서 양질인 교재와 강의가 많이 있다는 건 알고 있었지만, 이미 그에 못지않은 무료 자료들이 인 터넷에 널려있다고 생각했다.

그런데 나처럼 필기 한 번 미응시하고, 실기 한 번 불합격하는 데 응시료 쓸 바에는 그냥 책이랑 강의 사서 초시에 합격하는 게 더 나을 수도...



https://wooltari.com/wp-content/uploads/2017/06/46.jpg

공부 방식에 대해 작성을 마치기 전 하고 싶은 말이 있다.

나는 운이 좋았다고 생각한다.

시험을 위해 공부한 것보다, 시험과 관계없이 평소에 공부하던 내용이 더 많이 나온 것 같다는 느낌을 받았다. '슬럼독 밀리어네어'라는 영화의 주인공이 된 기분이었다.

시험 전 공부한 것도 많이 나왔고, 적당히 추론해서 찍은 것도 많이 맞았다.

그러니 완전히 나처럼 공부하지는 않았으면 한다.

특히나 운이 좋았다고 생각하는 문제 몇 개를 추려보았다.

2번 관계 대수 문제: 시험 당일 공부했던 기호 출제

5번 서브넷 문제: 42서울 활동 때 netwhat으로 배운 브로드캐스트 + 시험 당일 친구에게 추천받아서 본 해설 영상 풀이

9번 파이썬 문제: 시험 전 지식인에서 답변하면서 익숙지 않던 lambda와 map()을 사용한 코드 작성법을 공부 11번 형상관리 도구 보기 선택 문제: 평소에 Git을 자주 썼고, V가 Version의 약자인지는 몰랐어도 V가 들어가면 형 상관리 도구일 것이라고 생각

14번 보안 용어 보기 선택 문제: 몰랐지만 문제 설명에 쓰인 '구역', '철자', '입력' 등 일부 단어를 근거로 Trust Zone, Typosquatting라고 생각

▶ 시험장 가는 길 + 문제

실수로 내려야 할 역 다음 역에서 내렸다.

반대편 지하철을 타고 가니 늦어져서, 시험장에는 뛰어서 9시 좀 넘어 도착했다.

시험이 시작되는 30분 전까지만 들어가면 괜찮은 듯하다.

그래도 가급적 일찍 도착하는 편이 나을 듯.

여담이지만 뛰면서 살 정말 많이 쪘다고 느꼈다.

시험장에는 신분증과 편의점에서 산 볼펜 정도만 챙겨갔다.

틀리면 볼펜으로 두 줄 긋거나 감독관분께 화이트를 빌렸고, 수험번호는 물어보고 썼다.

1번부터 프로그래밍 문제였는데, 좀 놀랐다.

2017학년도 6월 고3 모의고사에서 국어 신유형을 접한 것과 비슷한 느낌이지 않았나 싶다.

이전에는 비교적 단순했고, 반복문도 반복이 적어 일일이 직접 계산해서 풀 수 있는 문제가 출제되었다.

그런데 이번에 출제된 문제의 반복문은 반복 횟수가 상당히 많은 편이었다.

작성된 코드를 실행 순서대로 따라가기보다는, 전반적인 코드를 보고 무엇을 위한 코드인지를 해석해서 풀어야 한다는 느낌이었다.

아마 출제기준 개편 전 마지막 불꽃을 태운 것이 아닐까 싶다.

출제 방향 자체는 좋게 바뀌었다고 생각한다.

다만 1번과 20번처럼 제대로 코드를 이해하면 복잡한 계산 없이 풀 수 있는 문제는 괜찮은데, 13번 문제처럼 이해를 하더라도 계산 중 실수로 틀릴 수 있는 문제는 적절하지 않다고 생각했다.

7번에서 SQL 테이블 생성 문제는 좀 당황하긴 했지만 풀이 자체는 어렵지 않았다.

SOL 문제는 비교적 평이하게 나와서, 지난번 세운 전략대로 SOL 위주로 조금이나마 공부한 게 큰 도움이 되었다.

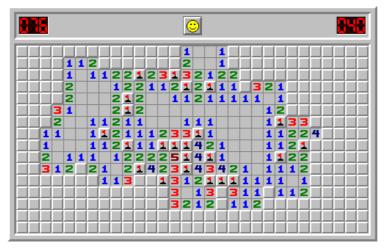
16번 문제를 풀 때는 좀 부끄러웠다.

대학 컴퓨터시스템 강의에서 배운 스케줄링이 나왔는데, 온라인 강의로 들을 때 딴짓하느라 제대로 안 들어서 틀렸다.

스케줄링 알고리즘 간 관계, 약자의 길이 이런 건 드문드문 기억이 나는데 용어 자체는 기억이 안 났다.

문제가 전반적으로 실생활에 가까워졌다고 생각했다.

1번 문제의 경우 유명 게임인 지뢰 찾기에 쓰이는 주변 지뢰의 개수를 출력해 주는 알고리즘과 관련된 문제였다.

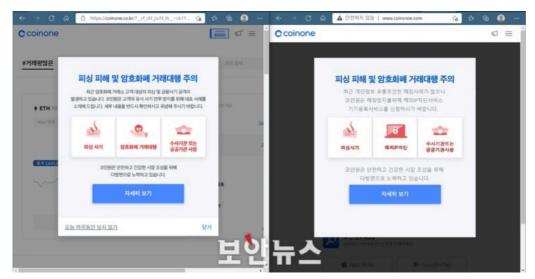


지뢰 찾기 인게임 사진 사진 축처

11번 문제에서 나온 Git의 경우 당장 나부터 시작해서 요즘 개발자들이 정말 많이 쓰는 형상 관리 툴이다. 14번 문제에서 나온 타이포스쿼팅(Typosquatting)은 최근 뉴스에도 많이 나온 사이버 공격, 사회공학 기법 중 하나다.



'naver.pay' 완전 속았다…8천만 원 뜯어낸 가짜 사이트 / SBS (2022. 10. 10. 유튜브 영상 캡처 사진) 영상 출처



해외 로그인 안내에 타이포 스쿼팅까지... 암호화폐 거래소 '코인원' 사칭 피싱 발견 (2021-06-22 암호화폐 거래 사이트 coinone.co.kr과 가짜 사이트 coinsnoe.com 비교 사진) 사진 출처

이처럼 실생활과 가까운 내용이 다뤄지는 것도 바람직한 출제 방향이라고 생각했다.

▶ 용어 정리

마지막으로 대단할 것은 없지만, 암기 내용 정리한 것을 공유해 보려고 한다. 보면 이런 걸로 공부한 사람이 정보처리기사해도 되나 싶을 수도 있다.



사진 생성기 출처

그래도 나와 사전 지식이나 상황이 비슷한 사람이라면 조금이나마 도움이 되지 않을까 싶어서 공유한다.

2022 정보처리기사 실기 3회 암기노트.txt 전기통신사업법 및 시행령에 따라 불법 촬영물 등 여부를 검토 중입니다. 잠시만 기다려주세요

시험 전 날 SK C&C 판교 데이터 센터 화재로 인한 인터넷 서비스 장애 사건이 발생해 카카오 계열 서비스가 제대로 작동이 안 됐던 것 때문에 시험 준비하는 데 타격이 좀 있었다.

공부하면서 모르는 부분을 검색해서 찾는데, 정보처리기사 관련 글을 구글에서 검색하면 대부분이 티스토리 글이라 찾는 게 많이 늦어졌다.

4시에는 카카오가 서비스하는 우마무스메 데일리 미션을 못 해서 그거 하겠다고 거의 한 시간 동안 공부 안 하고 불투 스택이랑 스마트폰으로 계속 접속 시도하고 있었다.

데일리 미션이 갱신되는 5시 전에 간신히 접속은 했는데, 미련하게 육성하다가 미션 다 못 깼다.

시험장까지 가는 지하철 시간은 카카오 지하철이 작동을 안 해서 네이버 지도를 썼고, 택시 타려다 카카오 택시가 작동을 안 해서 지하철역까지 뛰어서 간신히 시간을 맟췄다.

한 회사에서 제공하는 서비스의 마비만으로 일상이 완전히 무너질 수 있다는 건 좀 심각한 문제가 아닌가 싶었다.