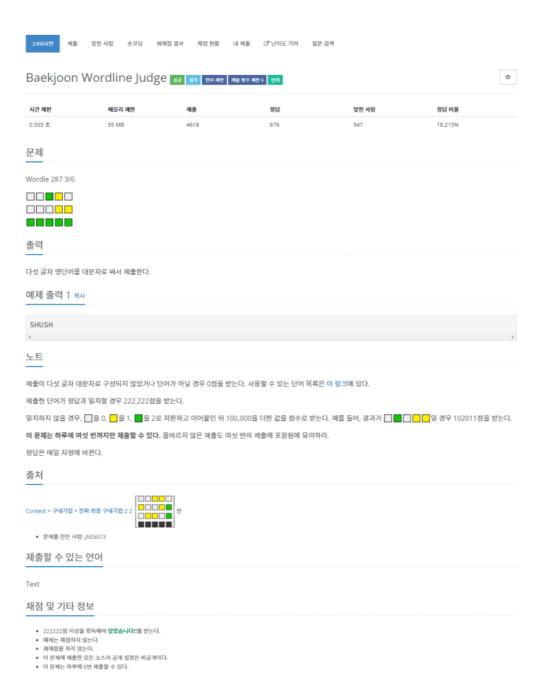
백준에서 독특한 문제를 발견했다.

https://www.acmicpc.net/problem/24904





참고로 예제 출력 1의 다섯 글자 단어는 1초에 한 번씩 바뀐다.

백준에는 이렇게 번외로 프로그래밍 문제라고 하기에는 뭐 하지만 재미있는 문제들이 더러 존재한다.

문제에도 나와있듯, 해당 문제는 Wordle을 패러디한 문제다.

Wordle에 대한 설명은 나무위키 글 일부를 인용해오는 것으로 대신하려고 한다.

2021년 Josh Wardle에 의해 만들어진 단어 게임이다.

추가적인 비용 없이 웹 에서 간단히 즐길 수 있으며, 하루에 한 번의 플레이로 제한되는 것이 특징이다.

. . .

현재의 워들을 개발한 Josh Wardle은 뉴욕시 브루클린에 거주중인 소프트웨어 엔지니어이다.

그는 팬데믹 동안 퍼즐 게임을 하며 시간을 보내던 아내를 위해 간단한 단어 맞히기 게임을 만들었고, 이를 단어라는 뜻의 word와 자신의 성인 wardle을 합쳐 Wordle이라고 이름지었다.

그런데 2021년 10월, 이 게임을 인터넷에 공개하자 몇 달 만에 사용자가 급속하게 늘기 시작했고, 특유의 강한 중독성과 함께 SNS에서 주목을 받으며 화제가 되었다.

. . .

2022년 2월 1일 뉴욕 타임스에 인수되었다.

https://namu.wiki/w/Wordle 최근 수정 시각: 2022-08-14 00:08:36

숫자 야구와 게임 규칙이 상당히 유사하다. 나의 해당 문제 풀이 과정을 그림으로 정리해 보았다. 풀이 과정을 보면 규칙을 자연스레 이해할 수 있을 것이라 생각한다.

첫 번째 제출



 $2 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad + 100,000 = 120,000$

첫 번째 A는 나의 제출 단어와 답 단어 두 단어에서 위치가 일치하므로 초록색으로 표시된다.

두 번째 A는 정답 단어에 더 이상 필요한 A가 없으므로 회색으로 표시된다.

이를 통해 정답 단어에 A는 하나만 존재함을 유추할 수 있다.

H, E, D 모두 정답 단어에 존재하지 않으므로 회색으로 표시된다.

초록색은 2, 회색은 0으로 치환되고, 이어붙인 값인 20,000과 100,000을 더한 값인 120,000점을 점수로 받는다.



두 번째 제출

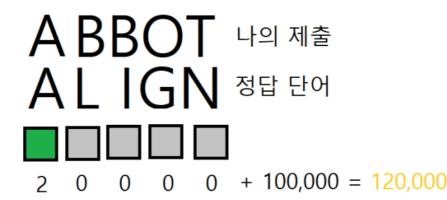
FBCOT 나의 제출 ALIGN 정답 단어

틀렸습니다

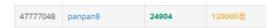
알파벳을 최대한 많이 확인해보려고 쓰이지 않은 알파벳을 조합하여 제출했다가 사용할 수 있는 단어 목록에 없는 단어를 제출해버렸다. 이런 경우 0점을 받아 힌트를 얻을 수 없으니, 제출 횟수를 날린 셈이다.



세 번째 제출



첫 번째 제출을 통해 맨 앞은 A, 뒤의 네 자리에는 A, D, E, H가 쓰이지 않음을 확인했다. 그래서 맨 앞은 A, 그 뒤로는 새로운 알파벳 B, O, T가 사용된 단어를 제출했다. 그러나 B, O, T 모두 정답 단어에 존재하지 않으므로 회색으로 표시된다.



네 번째 제출



맨 앞이 A로 시작하면서 뒤의 네 자리에 A, B, D, E, H, O, T가 사용되지 않은 단어를 제출했다. I는 두 단어에서 위치가 일치하므로 A처럼 초록색으로 표시되고,

N과 G는 두 단어 모두에 존재하나 위치가 불일치하므로 노란색으로 표시된다.

C는 정답 단어에 존재하지 않으므로 회색으로 표시된다.

노란색은 1로 치환된다.



다섯 번째 제출



2 2 2 2 + 100,000 = 222,222

제출 단어와 정답 단어가 정확히 일치하여 222,222점을 획득했다.

222222점 이상을 획득해야 정답처리되는데,

222222점을 받는 방법은 정답 단어를 정확히 맞추는 방법 하나뿐이다.

47777232 panpan8 24904	222222점
-------------------------------	---------

그림으로 정리해 보니, 게임 규칙을 설명하기 좋게 문제를 풀었다는 생각이 든다.

틀려도 봤고, 세 가지 색상 모두 나왔고, 정답도 맞혔고...

참고로 사용할 수 있는 단어 목록은 아래 링크에서 확인할 수 있다.

https://upload.acmicpc.net/b1232df1-45d0-48e5-9129-82f0f16a9e95

백준 문제는 Wordle의 특징을 잘 살려서 디테일까지 패러디하였는데, 발견한 패러디 부분을 Wordle과 비교하여 정리해 보았다.

- 1. 게임 이름 'Wordle'은 단어라는 뜻의 'word'와 게임 개발자의 성인 'wardle'이 합쳐져 만들어진 이름 / 문제 이름 'Baekjoon Wordline Judge'은 단어라는 뜻의 'word'와 사이트 이름인 'Baekjoon Online Judge'가 합쳐 지면 만들어지는 이름
- 2. Wordle과 백준 문제 모두 초록색, 노란색, 회색으로 정답에 대한 힌트를 제공한다.
- 3. Wordle과 백준 문제 모두 하루에 하나의 단어만 맞출 수 있으며, Wordle은 6번의 도전 제한이 있고 백준 문제는 6번의 제출 횟수 제한이 있다.
- 4. Wordle과 백준 문제 모두 정답이 매일 자정에 바뀐다.
- 5. Wordle에서 제공되는 문제는 모두에게 동일하다. 백준 문제 역시 확인해 보지는 않았지만 문제에 제출한 모든 소스의 공개 설정이 비공개인 것으로 보아 매일 모두에게 동일한 문제가 제공되는 것으로 예상된다.

좀 많이 뒷북인 것 같긴 하지만, 예전에 화제가 되었던 Wordle을 패러디한 백준 문제를 풀어보았다.

문제와 게임 소개 겸, 공략 소개 겸 글을 써봤는데 잘 썼나 모르겠다.

어차피 정답은 매일 자정에 바뀌기 때문에 정답 단어인 ALIGN 자체에는 큰 의미가 없고, 풀이 과정만 참고하면 된다.

제출할 때마다 정답이 될 수 있는 단어를 알려주는 프로그램이 있으면 괜찮을 것 같은데, 나중에 생각나면 만들어봐야겠다.

게임이 본인에게 잘 맞는 것 같다면 변종 워들이나 비슷한 숫자 야구 같은 게임을 찾아서 해보는 것도 괜찮을 듯! 뉴욕 타임즈의 원조 워들은 아래 링크에서 플레이 가능하다.

https://www.nytimes.com/games/wordle



Wordle - A daily word game

Guess the hidden word in 6 tries. A new puzzle is available each \cdots $\mbox{\sc www.nytimes.com}$