



Chapter 03

에뮬레이터를 켜고 예제를 바탕으로 위젯 개념을 학습한다
솔직히 제대로 이해하지 못한 것 같지만
필요할 때마다 계속 찾아보면 어떻게든 머리에 들어오겠지라는 생각

책에 나온 로그와 화면의 로그가 다른 건 플러터 버전 때문이라고
3.3 예제 폴더에 마크다운 파일로 올라와 있으니 패스하고
Chapter 02와 비슷한 null 에러가 있어 그것만 작동하도록 수정했다

예제 3.3: 19줄 'Key'를 'Key?'로 수정, this.title 앞에 required 추가(null 에러)

예제 3.4: 30, 125줄 _counter 선언 후 0으로 초기화하는 것까지 추가(null 에러, 아래와 같이 수정)

```
int _counter = 0;
```

https://github.com/MyStoryG/dart_flutter/pull/3

아래는 예제 수정한 커밋 링크

https://github.com/c2lv/dart_flutter/commit/2f14fcbd27eb2b096c1ad7e0d323c7039ecd69fd

아직도 갈 길이 멀다