

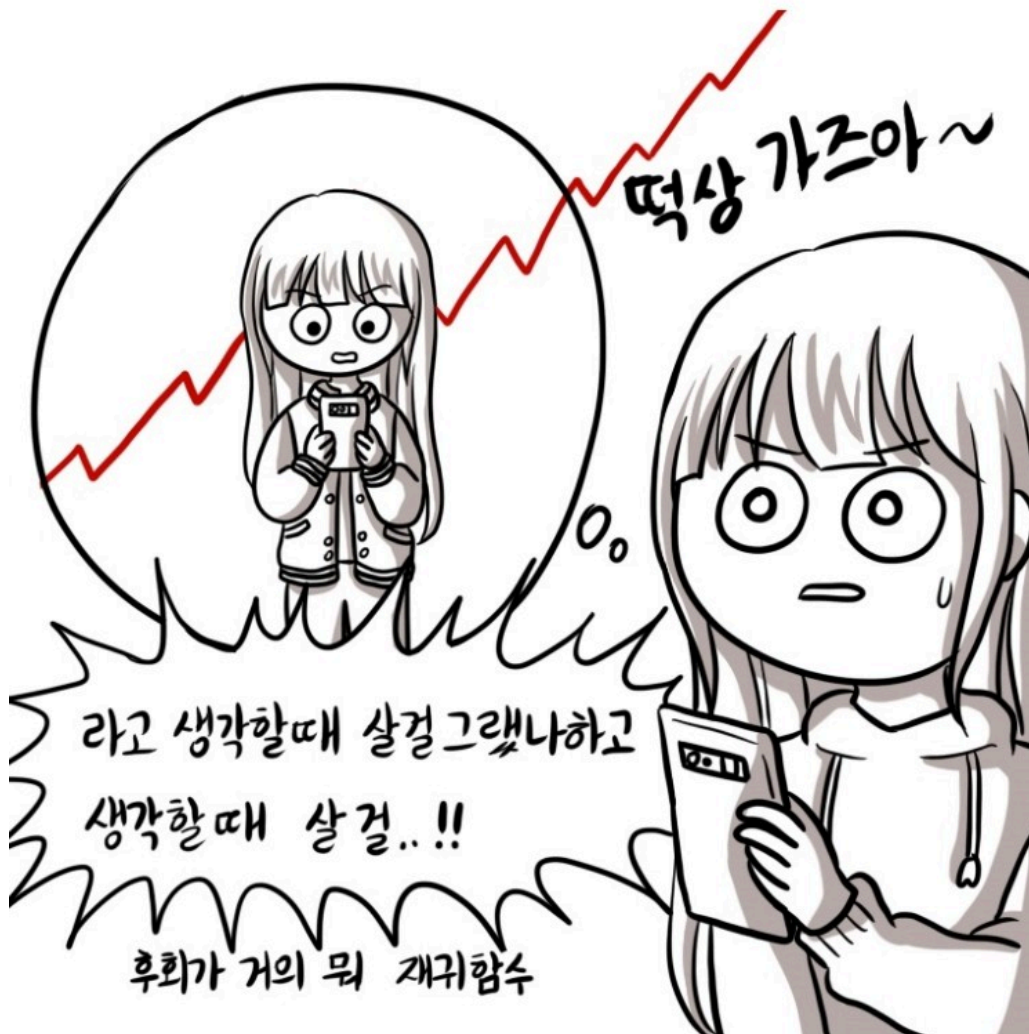
재미있는 이벤트가 생겼습니다



2주동안 매일매일 참여 시 16,000원이라니  
좋은 기회라 생각하고 열심히 글 남겨봐야겠습니다  
마침 방금 보고 온 웹툰에 좋은 글감이 있었습니다

근데 뭔가 코인으로 돈 벌었다는 소식만 잔뜩 들림  
특) 이런건 번 소식밖에 안 들림





[쓰레기 머학생 - 101화 주린이 쓰머 \(1\)](#)

1컷 이후 2컷이 반복된다고 가정하고  
해당 장면을 C언어를 이용해 간단한 비트코인 후회 재귀함수로 만들어봅시다  
그 전에 먼저 재귀함수, 재귀 알고리즘에 대해 정리해보겠습니다

재귀(再歸)는 한자 뜻 그대로 해석하면 다시 돌아온다는 말입니다  
함수가 함수 자신을 다시 호출하는 함수를 재귀함수라고 하고,  
이러한 구조의 알고리즘을 재귀 알고리즘이라고 합니다

재귀 함수를 만들 때에는 무한 루프를 조심해야 합니다

자기 자신을 계속 호출하다 보니,  
함수 종료 조건이 없거나 제대로 설정되지 않으면 함수가 무한 반복됩니다

기타 고려해야 할 사항이 더 있지만  
일단 이 정도만 알면 충분합니다

```
#include <stdio.h>

int first = 1;

void regret(int n)
{
    if (n < 1)
        printf("\n");
    else
    {
        if (first)
        {
            printf("나도 한 번 사볼 걸 그랬나..");
            first--;
        }
        else
            printf("라고 할 때 살 걸 그랬나..!");
        regret(n - 1);
    }
}

int main(void)
{
    int n;

    scanf("%d", &n);
    regret(n);

    return 0;
}
```

함수 밖에 정의한 first 변수로 함수 첫 시작을 구분합니다

함수 regret(n)은 n번 후회하는 쓰레기 머학생의 대사를 출력합니다  
n이 1보다 작으면 개행문자(\n)를 출력하고 함수가 종료되지만  
1 이상인 경우 함수 첫 시작일 때는 1첫 대사, 아닐 때는 2첫 대사를 출력합니다  
대사 출력 후에는 자기 자신을 다시 호출합니다  
한 번 출력했으니 원래보다 1 작은 값을 인자로 보냅니다

함수 main()은 사용자가 입력한 값을 regret()의 인자로 보냅니다  
입력한 값만큼 후회하는 대사를 출력하는 프로그램이 되겠습니다