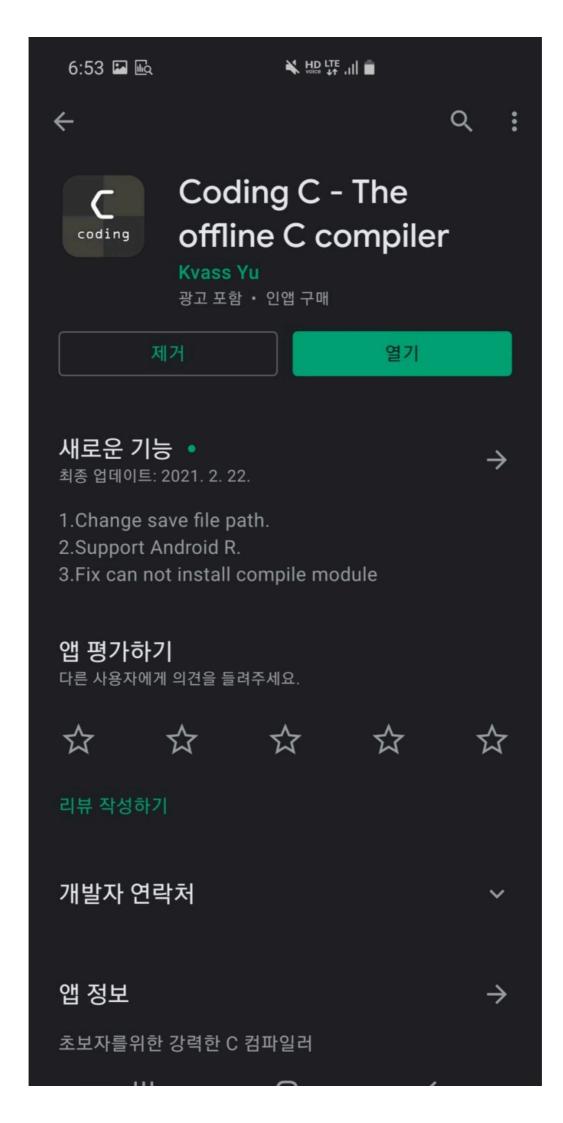
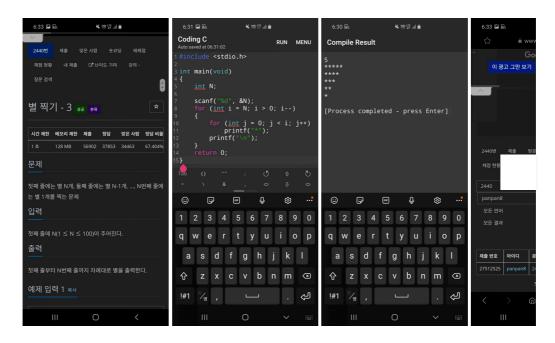
https://blog.naver.com/hyeonjun7/222282333386





군대에 가서도 코딩 공부를 할 수 있을까?

그러다 문득 모바일 프로그래밍 앱이 있지 않을까라는 생각을 했던 게 지금으로부터 한 달 좀 넘은 것 같다. 오늘에서야 구글 앱 스토어에서 찾아봤다. 역시 있다.



<u>백준 2440번: 별 찍기 - 3</u>

앱을 설치하고 모바일 환경에서 백준 알고리즘 문제를 풀어보았다.

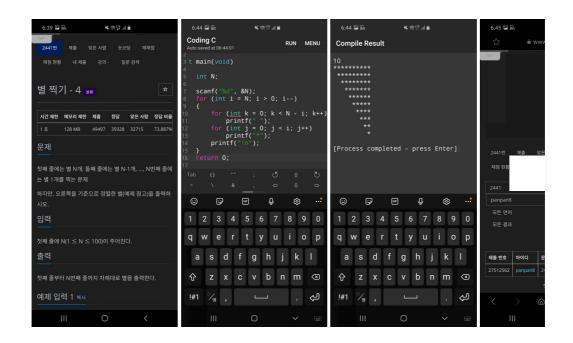
앱의 인터페이스는 깔끔하고 직관적이라 좋다.

탭, 중괄호, 큰 따옴표, 세미콜론 등 자주 사용하는 키 입력과 실행 취소, 다시 실행은 소스 코드 하단의 미니 키보드를 이용하면 된다.

화면 우상단 MENU 옆의 RUN 버든을 누르면 해당 소스 파일의 컴파일 결과를 확인할 수 있다.

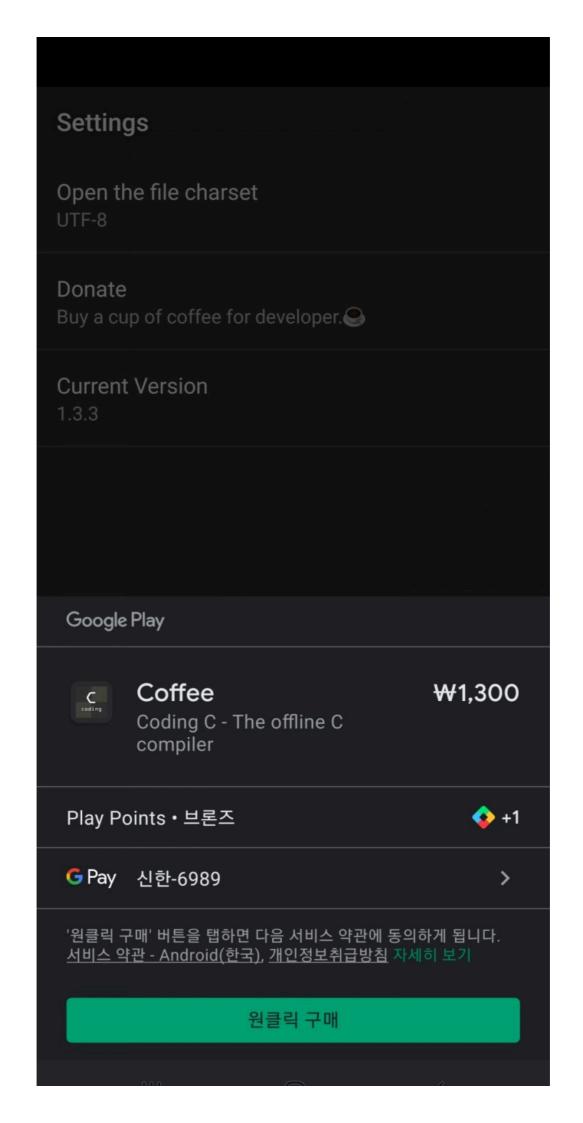
입력해보니 잘 나오고 백준도 통과했다.

참고로 int 자료형 밑에 빨간 줄이 나오는 건 무시해도 좋을 것 같다. 에러가 있는 것도 아니었고 실행하고 나니 사라 졌다.



백준 2441번: 별 찍기 - 4

앞서 작성한 소스 파일에 두 줄 추가해서 한 문제 더 통과. 쉬운 문제긴 해도 둘 다 에러 한 번 출력 없이 통과한 거라 기분이 좋다.



앱은 무료이지만 MENU-Settings-Donate를 통해 돈을 지불할 수 있다. 아주 큰 금액도 아니고 무료로도 모든 기능을 이용할 수 있는 것 같으니 Donate는 부담없는 선택! 🧐

저장공간

<



Coding C

사용 중인 저장공간

애플리케이션	68.77MB
데이터	121MB
캐시	553KB
전체	190MB

HC.

데이터 삭제

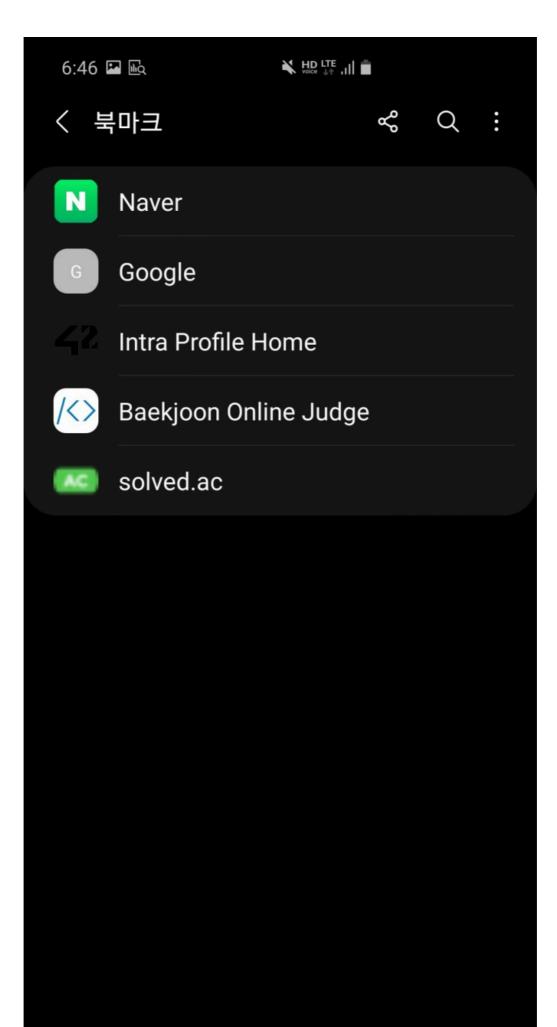


캐시 삭제

두 문제 풀고 나서 확인해보니 저장공간은 이 정도 잡아먹는다.

예전에 사용하던 내장 메모리 16GB 갤럭시 J7으로는 꽤나 부담되는 용량이지만 지금의 256GB 갤럭시 S10 5G로는 충분히 쓸만한 앱이다.

PC 환경보다야 불편하지만 모바일 오프라인 환경에서 간단한 프로그래밍 할 수 있다는 것 자체가 장점! 앞으로 자기 전이나 이동할 때 간간히 이용해봐야겠다.



북마크로 모바일에서의 프로그래밍 각오를 다져보자

Ш