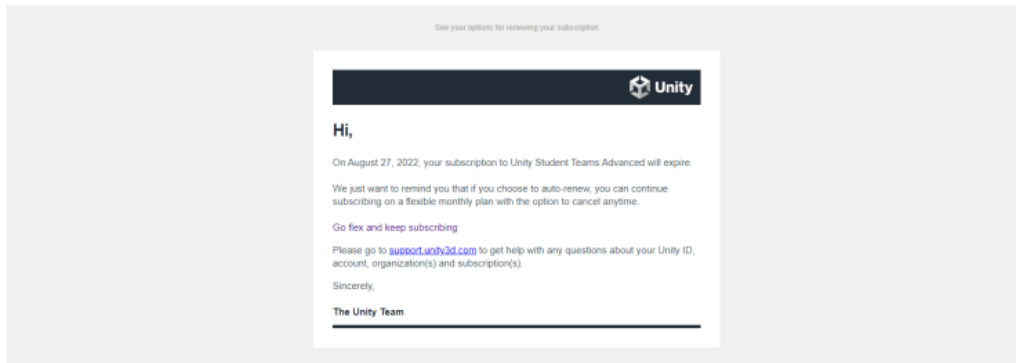


잠깐 공부하면서 쓰다가 다시 잊고 지냈던 유니티.
얼마 전 유니티 구독이 곧 만료된다는 메일이 왔다.



<https://blog.naver.com/mms0801/222529202275>

plan

Unity is free for students enrolled at accredited educational institutions.

Post-secondary students
Students enrolled at accredited degree-granting institutions.

[Get started](#)

High school students
Students 16 years and older who are enrolled in an accredited educational institution and can provide consent to the collection and processing of their personal information.

[Get started](#)

유니티 Pro/콜라보레이트 대학생 무료 라이선스 연장하기/다시...

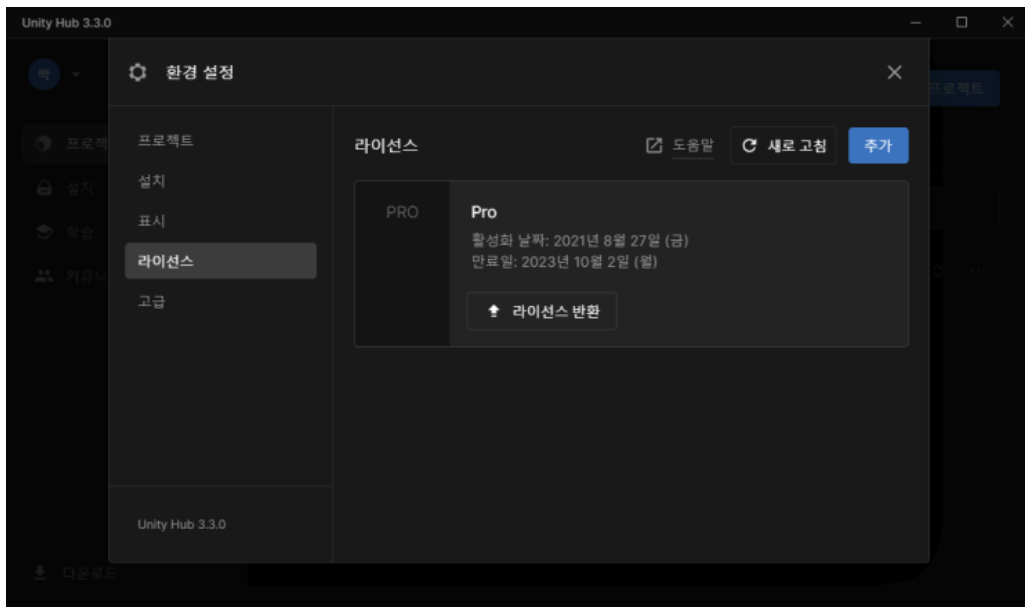
무료 라이선스를 처음 받는다면? <https://blog.naver.com/mms0801/222529202275>

blog.naver.com

위 블로그 글을 참고해서 연장했다.

내 이름과 학교를 볼 수 있는 3개월 이내에 뽑은 재학증명서가 필요하다고 했는데, 나 같은 경우 필요 없었다.
그냥 구글 연동된 모교(@dgu.ac.kr) 계정으로 로그인했더니 바로 완료되었다.
대학별로 다른 것인지, 1년이 지나서 달라진 것인지는 잘 모르겠다.

Unity Hub 실행 > 환경 설정 > 라이선스에서 Pro 라이선스 만료일이 연장된 것을 확인할 수 있었다.
참고로 현재 Unity Pro 라이선스 구독료는 부가가치세, 판매세 미포함된 가격으로 매월 150달러이다.
대학생 최고.



살짝 여담이지만 프로그래밍 언어, 게임 엔진은 업데이트가 정말 빠르다.

그래서 프로그래밍 관련 서적은 나온 지 조금만 지나면 여름에 냉장고 안 넣어 둔 음식 쉬는 것처럼 제대로 읽지 못하게 되어버린다.

당장 작년 여름에 공부하던 플러터도 플러터 버전 업데이트 때문에 제대로 책 내용을 따라가지 못했고, 디스코드도 버전 업데이트 때문에 최근에 잘 돌아가던 코드가 안 돌아가서 고치느라 꽤나 고생했다.

이참에 사놓고 제대로 읽지도 않고 있었던 유니티 책으로 공부 좀 해야겠다.