

프로관전러 P.S의 이번 패치 티어리스트 나름 할 줄 아는 쉔이 OP 꿀챔이라서 기분이 좋습니다 이미 머릿속으로는 플래 다이아 안착했습니다 여기까지는 이제 롤 이야기고

요새 부쩍 데이터에 관심이 많아졌습니다 쌓인 데이터 자체는 상수라서 변하지 않지만 사람에 따라, 가공 방법에 따라 해석 결과가 완전히 다르게 나올 수도, 완전히 다든 곳에 쓰일 수도 있다는 게 흥미돕습니다 참고로 데이터는 자료, 이를 가공하여 얻는 것이 정보입니다



## 공공데이터 포턷

국가에서 보유하고 있는 다양한 데이터를 '공공데이… www.data.go.kr

공공데이터 포털 및 다양한 Open API 제공처에서 데이터를 받아 활용하면 제 얕은 개발 지식으로도 만들 수 있는 재미난 것들이 무궁무진합니다 관련 해커톤, 대회도 많이 진행되고 있습니다

직접 데이터를 모은다면 더 뜻깊은 일이 되겠지요 학부생 선에서는 아두이노에서 센서를 활용하는 게 가장 쉬운 방법이 아닐까 싶습니다

게임 데이터를 분석하고 활용하는 것도 돈이 되는 세상입니다 통계의 가치를 점점 크게 느끼고 있지만 당장 학부 통계 수업도 안 듣는 자신을 보면...



## 사진 출처

통계는 거짓말을 하지 않는다고 합니다 이를 분석하는 '사람'이 거짓말을 한다는 의미겠거니 하고 나름 해석했습니다 (사사오입 개헌이 있었다고 수학이 거짓말을 한 것은 아닌 것처럼)

반복되는 사실에서 어마어마한 힘을 이끌어내는 이성적인 수학, 과학, 통계, 컴퓨터... 그리고 감성적인 인간이 이를 만든다는 아이러니 역시 이 분야는 재미있습니다

P.S

아는 것 없이 글 쓰려니까 힘듭니다 머리도 거짓말을 안 하나 봅니다 지금보다 훧씬 열심히 공부해야겠습니다