```
┌─────────────────────────┐
│     MonoBehaviour       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│   PressEventSignaler    │
├─────────────────────────┤
│ + Pressed               │
│ - pressedPrevFrame      │
├─────────────────────────┤
│ # OnHover()             │
│ # OnHoverEnd()          │
│ # OnPress()             │
│ # OnHoldPress()         │
│ # OnEndPress()          │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│  RaycastEventSignaler   │
├─────────────────────────┤
│ + rightHand             │
│ + layerMask             │
│ + maxRaycastDistance    │
│ - activeEvent           │
│ - lastHit               │
│ - prevObj               │
├─────────────────────────┤
│ # OnAwake()             │
│ # Awake()               │
│ # OnStart()             │
│ # OnHover()             │
│ # OnHoverEnd()          │
│ # OnPress()             │
│ # OnHoldPress()         │
│ # OnEndPress()          │
│ # OnHoverSub()          │
│ # OnHoverEndSub()       │
│ and 6 more...           │
│ - Start()               │
│ - FixedUpdate()         │
│ - OnObjectChange()      │
│ - FindRaycastTrigger()  │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ C2M2.Interaction.Signaling. │
│      MouseEventSignaler     │
├─────────────────────────┤
│ + grabKeys              │
│ - grabTransform         │
│ - grabber               │
│ - grabVolume            │
├─────────────────────────┤
│ # OnAwake()             │
│ # OnStart()             │
│ # BeginRaycastingCondition() │
│ # RaycastingMethod()    │
│ # ChildsPressCondition()│
└─────────────────────────┘
```