

MonoBehaviour



C2M2.OIT.Interaction.Particle
FieldHandleController

- + xMinMarker
- + xMaxMarker
- + yMinMarker
- + yMaxMarker
- + zMinMarker
- + zMaxMarker
- + xMinCollider
- + xMaxCollider
- + yMinCollider
- + yMaxCollider
- + zMinCollider
- + zMaxCollider
- minVector
- maxVector

- + UpdateHandlePositions()
- + GetMinVector()
- + GetMaxVector()
- Update()