```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  C2M2.Simulation.Interactable │
├─────────────────────────────┤
│  + Heater                   │
│  # interactionType          │
│  - heater                   │
├─────────────────────────────┤
│  + SetValues()              │
│  + GetSimulationTime()      │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  C2M2.Simulation.Simulation │
│  < ValueType, VizType, RaycastType, │
│            GrabType >       │
├─────────────────────────────┤
│  + dryRun                   │
│  + startOnAwake             │
│  + viz                      │
│  # mutex                    │
│  - solveThread              │
├─────────────────────────────┤
│  + GetValues()              │
│  + Initialize()             │
│  + Update()                 │
│  + StartSimulation()        │
│  + StopSimulation()         │
│  # BuildVisualization()     │
│  # UpdateVisualization()    │
│  # Solve()                  │
│  # PreSolve()               │
│  # OnAwakePre()             │
│  # OnAwakePost()            │
│  # OnStart()                │
│  # OnUpdate()               │
│  # OnPause()                │
│  # OnQuit()                 │
│  - OnApplicationPause()     │
│  - OnApplicationQuit()      │
└─────────────────────────────┘
```