```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌──────────────────────────────────┐
│   C2M2.Simulation.Simulation      │
│          DiffuseReact             │
├──────────────────────────────────┤
│ + adaptStepsPerSec                │
│ + idealRenderFPS                  │
│ + stepsPerSec                     │
│ + simulationConditions            │
│ + playState                       │
│ + paused                          │
│ + started                         │
│ + hasChanged                      │
│ # objectManager                   │
│ # max                             │
│ # min                             │
│ # allowOutsideChanges             │
│ # pauseStartTime                  │
│ # pauseTime                       │
│ # newUnpause                      │
│ # simulationRoutine               │
├──────────────────────────────────┤
│ + Initialize()                    │
│ + StartSimulation()               │
│ + StopSimulation()                │
│ + ChangeValues()                  │
│ # Initialize()                    │
│ # Solve()                         │
│ # ApplyChanges()                  │
│ - Update()                        │
│ - SolveWrapper()                  │
│ - AdaptStepsPerSec()              │
└──────────────────────────────────┘
               △
               │
┌──────────────────────────────────┐
│   C2M2.Simulation.Reaction        │
│          Diffusion                │
├──────────────────────────────────┤
│ + diffusionConstant               │
│ + reactionConstant                │
│ + beta                            │
│ - diffusionManager                │
│ - meshInfo                        │
│ - edgeList                        │
│ - edgeCount                       │
│ - adjacencyList                   │
│ - flux                            │
│ - inputField                      │
│ - c                               │
├──────────────────────────────────┤
│ + ValuesRandomize()               │
│ + ValuesEmpty()                   │
│ + AddDiffusionCondition()         │
│ # Initialize()                    │
│ # Solve()                         │
│ - R()                             │
└──────────────────────────────────┘
```