```
┌─────────────────────────────┐
│       MonoBehaviour         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│   C2M2.Interaction.Raycast  │
│           Forward           │
├─────────────────────────────┤
│ + rightHand                 │
│ + raycastController         │
│ + raycastButton             │
│ + triggerButton             │
│ + layerMask                 │
│ + staticIndexRenderer       │
│ + staticHandObject          │
│ + defaultHandObject         │
│ + minHitDist                │
│ + hysteresisDist            │
│ and 10 more...              │
│ - activeTriggerManager      │
│ - activeObjectID            │
│ - valid                     │
│ - clicked                   │
│ - touched                   │
│ - hitTriggered              │
│ - holdTriggered             │
│ - endTriggered              │
│ - validHitEvent             │
│ - validHoldEvent            │
│ - validEndEvent             │
│ - relativeForward           │
│ - lineRend                  │
│ - invisible                 │
│ - currentState              │
├─────────────────────────────┤
│ + ChangeStaticHandColor()   │
│ - Start()                   │
│ - FixedUpdate()             │
│ - TryRaycastHit()           │
└─────────────────────────────┘
```