```
              ┌────────────────────────┐
              │     MonoBehaviour      │
              ├────────────────────────┤
              │                        │
              ├────────────────────────┤
              │                        │
              └────────────────────────┘
                          △
                          │
              ┌────────────────────────┐
              │   PressEventSignaler   │
              ├────────────────────────┤
              │ + Pressed              │
              │ - pressedPrevFrame     │
              ├────────────────────────┤
              │ # OnHover()            │
              │ # OnHoverEnd()         │
              │ # OnPress()            │
              │ # OnHoldPress()        │
              │ # OnEndPress()         │
              └────────────────────────┘
                          △
                          │
        ┌──────────────────────────────────┐
        │   C2M2.Interaction.Signaling.    │
        │       RaycastEventSignaler       │
        ├──────────────────────────────────┤
        │ + rightHand                      │
        │ + layerMask                      │
        │ + maxRaycastDistance             │
        │ - activeEvent                    │
        │ - lastHit                        │
        │ - prevObj                        │
        ├──────────────────────────────────┤
        │ # OnAwake()                      │
        │ # Awake()                        │
        │ # OnStart()                      │
        │ # OnHover()                      │
        │ # OnHoverEnd()                   │
        │ # OnPress()                      │
        │ # OnHoldPress()                  │
        │ # OnEndPress()                   │
        │ # OnHoverSub()                   │
        │ # OnHoverEndSub()                │
        │ and 6 more...                    │
        │ - Start()                        │
        │ - FixedUpdate()                  │
        │ - OnObjectChange()               │
        │ - FindRaycastTrigger()           │
        └──────────────────────────────────┘
             △                    △
             │                    │
```

C2M2.Interaction.Signaling.
OculusEventSignaler

+ controller
+ beginRaycastingButton
+ toggleMode
+ triggerEventsButton
+ grabber
+ lineRend
+ unpressedColor
+ pressedColor
+ localAvatar
+ isLeftHand
+ staticHand
+ clickDistance
+ Toggled
- toggled
- distancePressed
- defaultHand

# OnAwake()
# OnStart()
# BeginRaycastingCondition()
# ChildsPressCondition()
# OnPressSub()
# OnHoldPressSub()
# OnEndPressSub()
# RaycastingMethod()
- StaticHandSetActive()
- LineRendererSetActive()
- CheckPressDistance()
- SearchForHand()

C2M2.Interaction.Signaling.
MouseEventSignaler

+ grabKeys
- grabTransform
- grabber
- grabVolume

# OnAwake()
# OnStart()
# BeginRaycastingCondition()
# RaycastingMethod()
# ChildsPressCondition()