```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│   C2M2.Interaction.Adjacency.       │
│        UniqueVertices               │
├─────────────────────────────────────┤
│ + subdivisions                      │
│ + uniqueVerts                       │
│ + uniqueMeshVertLength              │
│ + uniqueVertReverseLookup           │
│ - vertices                          │
│ - triangles                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + FindNearestUniqueVert()           │
│ + RaycastFindNearestUnique          │
│ Verts()                             │
│ - Awake()                           │
│ - BuildInvisibleVerts()             │
│ - BuildUniqueVertReverseLookup()    │
└─────────────────────────────────────┘
```