```
┌─────────────────────────┐
│ MonoBehaviour           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────┐
│  C2M2.Interaction.UI.Button      │
│           Highlight              │
├──────────────────────────────────┤
│ + defaultImg                     │
│ + highlightImg                   │
│ + highlightSeconds               │
│ - highlighted                    │
├──────────────────────────────────┤
│ + Highlight()                    │
│ + Unhighlight()                  │
│ + Toggle()                       │
│ + TimedHighlight()               │
│ - Awake()                        │
│ - SwitchCoroutine()              │
└──────────────────────────────────┘
```

+buttons

```
┌──────────────────────────────────┐
│  C2M2.Interaction.UI.Button      │
│        HighlightManager          │
├──────────────────────────────────┤
│ + activeIndex                    │
│ - buttonLookup                   │
├──────────────────────────────────┤
│ + HighlightButton()              │
│ + HighlightButton()              │
│ - Awake()                        │
│ - SetDefaultState()              │
└──────────────────────────────────┘
```

+colController
+vizController

```
┌──────────────────────────────────┐
│  C2M2.Interaction.UI.Collider    │
│        ButtonLimiter             │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ - Update()                       │
└──────────────────────────────────┘
```