```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│   C2M2.Interaction.ScaleLimiter      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + meshFilter                        │
│  + maxScale                          │
│  + minScale                          │
│  + SizeX                             │
│  + SizeY                             │
│  + SizeZ                             │
│  + MaxX                              │
│  + MaxY                              │
│  + MaxZ                              │
│  + MinX                              │
│  + MinY                              │
│  + MinZ                              │
│  + tooSmall                          │
│  + tooBig                            │
│  - prevScale                         │
│  - prevScaleFound                    │
├─────────────────────────────────────┤
│  - Awake()                           │
│  - Update()                          │
│  - CheckScale()                      │
└─────────────────────────────────────┘
```