```
┌─────────────────────────────┐
│        MonoBehaviour        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────────┐
│   C2M2.NeuronalDynamics.Interaction.     │
│              NeuronClamp                 │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + radiusRatio                           │
│  + heightRatio                           │
│  + highlightSphereScale                  │
│  + clampPower                            │
│  + focusPos                              │
│  + activeMaterial                        │
│  + inactiveMaterial                      │
│  + simulation                           │
│  + highlightObj                          │
│  + minHighlightGlobalSize                │
│  + destroyCount                          │
│  + toggleDestroyOVR                      │
│  + toggleDestroyOVRS                     │
│  + powerModifierPlusKey                  │
│  + powerModifierMinusKey                 │
│  + clampLive                             │
│  + focusVert                             │
│  + LocalExtents                          │
│  + InactiveCol                           │
│  + ActiveColor                           │
│  + PressedToggleDestroy                  │
│  + PowerModifier                         │
│  - mr                                    │
│  - posFocus                              │
│  - inactiveCol                           │
│  - activeCol                             │
│  - gradientLUT                           │
│  - currentVisualizationScale             │
│  - holdCount                             │
│  - thumbstickScaler                      │
│  - powerClick                            │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + UpdateScale()                         │
│  + SetRotation()                         │
│  + ReportSimulation()                    │
│  + ReportSimulation()                    │
│  + ActivateClamp()                       │
│  + DeactivateClamp()                     │
│  + ToggleClamp()                         │
│  + MonitorInput()                        │
│  + Highlight()                           │
│  + ResetInput()                          │
│  - VisualInflationChangeHandler()        │
│  - Awake()                               │
│  - Update()                              │
│  - FixedUpdate()                         │
│  - OnDestroy()                           │
│  - SetScale()                            │
│  - UpdateHighLightScale()                │
│  - GetNearestPoint()                     │
│  - VertIsAvailable()                     │
│  - CheckInput()                          │
└─────────────────────────────────────────┘
```