```
┌─────────────────────────────┐
│ Simulation< double          │
│ [], Mesh, VRRaycastableMesh,│
│      VRGrabbableMesh >       │
├─────────────────────────────┤
│ + dryRun                    │
│ + startOnAwake              │
│ + viz                       │
│ # mutex                     │
│ - solveThread               │
├─────────────────────────────┤
│ + GetValues()               │
│ + Initialize()              │
│ + Update()                  │
│ + StartSimulation()         │
│ + StopSimulation()          │
│ # BuildVisualization()      │
│ # UpdateVisualization()     │
│ # Solve()                   │
│ # PreSolve()                │
│ # OnAwakePre()              │
│ # OnAwakePost()             │
│ # OnStart()                 │
│ # OnUpdate()                │
│ # OnPause()                 │
│ # OnQuit()                  │
│ - OnApplicationPause()      │
│ - OnApplicationQuit()       │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│ Simulation::MeshSimulation  │
├─────────────────────────────┤
│ + gradient                  │
│ + extremaMethod             │
│ + globalMax                 │
│ + globalMin                 │
│ + rulerInitPos              │
│ + rulerInitRot              │
│ + colorLUT                  │
│ + VisualMesh                │
│ + ColliderMesh              │
│ - visualMesh                │
│ - colliderMesh              │
│ - mf                        │
│ - mr                        │
├─────────────────────────────┤
│ # UpdateVisualization()     │
│ # OnAwakePost()             │
│ - UpdateVisualization()     │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│ C2M2.Simulation.Samples.    │
│  CombinedMeshSimulation     │
├─────────────────────────────┤
│ - values                    │
├─────────────────────────────┤
│ + GetSimulationTime()       │
│ + GetValues()               │
│ + SetValues()               │
│ # BuildVisualization()      │
│ # Solve()                   │
│ - CombineMeshes()           │
│ - CombineVRMeshes()         │
└─────────────────────────────┘
```