```
┌─────────────────────────┐
│      MonoBehaviour      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│   SimulationDiffuseReact │
├─────────────────────────┤
│ + adaptStepsPerSec      │
│ + idealRenderFPS        │
│ + stepsPerSec           │
│ + simulationConditions  │
│ + playState             │
│ + paused                │
│ + started               │
│ + hasChanged            │
│ # objectManager         │
│ # max                   │
│ # min                   │
│ # allowOutsideChanges   │
│ # pauseStartTime        │
│ # pauseTime             │
│ # newUnpause            │
│ # simulationRoutine     │
├─────────────────────────┤
│ + Initialize()          │
│ + StartSimulation()     │
│ + StopSimulation()      │
│ + ChangeValues()        │
│ # Initialize()          │
│ # Solve()               │
│ # ApplyChanges()        │
│ - Update()              │
│ - SolveWrapper()        │
│ - AdaptStepsPerSec()    │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│  C2M2.Simulation.Reaction│
│          Diffusion       │
├─────────────────────────┤
│ + diffusionConstant     │
│ + reactionConstant      │
│ + beta                  │
│ - diffusionManager      │
│ - meshInfo              │
│ - edgeList              │
│ - edgeCount             │
│ - adjacencyList         │
│ - flux                  │
│ - inputField            │
│ - c                     │
├─────────────────────────┤
│ + ValuesRandomize()     │
│ + ValuesEmpty()         │
│ + AddDiffusionCondition()│
│ # Initialize()          │
│ # Solve()               │
│ - R()                   │
└─────────────────────────┘
```