olOwOlo

主页 🗦

Hugo 从入门到会用

2017-08-15·约 4517 字·预计阅读 10 分钟·806 次阅读

为什么选择 Hugo?

- 快! 世界上最快的静态网站生成工具! 5秒生成6000个页面!
- 超详细的文档, 虽然是英文的
- 活跃的社区
- 更加自由的内容组织方式
- 丰富的主题,目前主题数量已经超过 Hexo

Hugo 有哪些劣势?

• 你喜欢的某个 Jekyll 或者 Hexo 主题是无法直接用在 Hugo 上的 ¬(̄Д ̄) г

那么...

翻滚吧! 奈亚子!

安装 Hugo

macOS

Code

brew install hugo

Windows

Code

- # 前往 https://github.com/gohugoio/hugo/releases

- 2 #下载 hugo_X.XX_Windows-64bit.zip 3 #解压得到 hugo.exe 4 # 将 hugo.exe 所在目录添加至系统环境变量
- 5 # 安装完成!

验证安装是否成功

Code

1 hugo version

其他系统请参考官方文档——安装

建站

```
Code

1 hugo new site quickstart
```

添加一个主题

```
Code

1 cd quickstart;
2 git init;
3 git submodule add https://github.com/budparr/gohugo-theme-ananke.git themes/ananke;
4 编辑你的 config.toml 配置文件使用该主题
6 echo 'theme = "ananke"' >> config.toml
```

开始写作

```
Code
1 hugo new post/my-first-post.md
```

编辑你新建的markdown文件。现在,在启用drafts参数的条件下开启Hugo内置的服务器。

```
Code
1 hugo server -D
```

你的网站已经在http://localhost:1313/开启了。

基本使用

最常用的命令一定是在你的站点目录下使用 hugo 命令,该命令将会生成静态文件。 (可以看到生成》的很快②(ò -ó*)②)

```
Code

1 hugo
2 0 draft content
3 0 future content
4 99 pages created
5 0 paginator pages created
6 16 tags created
7 0 groups created
8 in 90 ms
```

这里节选出 new 与 server 这两个比较常用的命令和 -D , -E , -F 这三个参数的使用方法。更多的hugc 以参考官方文档。

```
Code

1 使用方法:
2 hugo
3 hugo [flags]
```

```
hugo [command]
    hugo [command] [flags]
  节选的 command:
8 new 为你的站点创建新的内容
   server
            一个高性能的web服务器
11 节选的 flags:
12 -D, --buildDrafts
                            包括被标记为draft的文章
   -E, --buildExpired
                            包括已过期的文章
   -F. --buildFuture
                            包括将在未来发布的文章
16 举几个栗子:
   hugo -D
                            生成静态文件并包括draft为true的文章
hugo new post/new-content.md
                            新建一篇文章
                            新建一个称为mysite的站点
    hugo new site mysite
                            启动服务器并包括已过期的文章
20 hugo server --buildExpired
```

PS: hugo server 会自动监听你的原始文稿,你在编辑原始。md 文件时的变化都会实时的反映在网站」果你不希望启用这个功能你可以使用 hugo server --watch-false 命令。

目录结构

在执行完 hugo new site 命令后你会得到一个包含以下文件的目录。

- archetypes: 储存 .md 的模板文件,类似于 hexo 的 scaffolds , 该文件夹的优先级高于主题下的 /archetypes 文件夹
- config.toml: 配置文件
- content: 储存网站的所有内容, 类似于 hexo 的 source
- data: 储存数据文件供模板调用, 类似于 hexo 的 source/_data
- layouts: 储存 .html 模板,该文件夹的优先级高于主题下的 /layouts 文件夹
- static: 储存图片,css,js等静态文件,该目录下的文件会直接拷贝到 /public ,该文件夹的优先级主题下的 /static 文件夹
- themes: 储存主题
- public: 执行 hugo 命令后, 储存生成的静态文件

配置 Hugo

编辑你的 config.toml 文件以配置你的站点。以下节选了部分有趣的参数,完整的配置文件可以参考档。

```
TOML
1 +++
```

```
2 # 主机名 例如: http://spf13.com/
3 baseURL =
4 # 语言编码(中文: zh-CN)
5 languageCode =
6 # 默认的内容语言
7 defaultContentLanguage =
                           "zh-CN"
9 # 自动检测是否包含中文/日文/韩文,该参数会影响摘要和字数统计功能,建议设置为true
10 hasCJKLanguage =
12 # 若为 false, `Getting Started` 这样的英文标签将会被转换为 `getting-started`
  preserveTaxonomyNames =
15 # 设置使用的主题名称 (默认储存在 /themes/THEMENAME/)
18 # 分页
19 naginate =
  paginatePath =
                            "page"
  # 启用 Emoji; see emoji-cheat-sheet.com
   enableEmoii =
  # 创建robots.txt,建议设置为true
  enableRobotsTXT =
28 # 定义文章访问路径,详细见下文"URL管理" See "content-management/urls/"
29 permalinks =
30 +++
```

除了预设的参数外,你也可以通过下面的方式自定义自己的参数。你可以在模板中获取到自定义的参照情况下你使用的主题都会要求你这么做,具体信息可以阅读相关主题的文档。

```
TOML

1 [params]
2 author = "olowolo"
3 github = "olowolo"
```

至此,你已经掌握了足够的知识,你只需要从<mark>主题列表</mark>中挑选一个你喜欢的主题,阅读主题的文档并 题所需的信息,便可以开始使用 hugo 来写作了。

阅读下面的内容可以帮你更好的了解到 hugo 如何管理你的内容,而你又该如何更好的与 hugo 协作。

以上是对Getting Started的总结,下面是对Content Management的总结

千反田同学很好奇!

组织content/文件夹

hugo 会将 content/目录下的结构反映到生成的静态网站中,如下:

Code

```
content
c
```

需要注意的是_index.md 是一个比较特殊的文件,如果你只是需要一个about页面,你只需要 hugo ne about.md 即可。关于 index.md 的相关信息可以参阅官方文档。

Hugo 中的路径分解

Hugo 中的类型

content/下的内容可能不仅仅只有文章,还可能有照片甚至其他不同形式的内容。 hugo 通过 type 原标记不同形式的内容,根据不同的 type 值, hugo 会选择合适的模板来渲染内容。

默认情况下 type 被赋值为 section 。例如:使用 hugo new posts/new-post.md 命令得到的新文件会为 posts 类型。当然你也可以在下文提到的front matter中显式的将文章的 type 指定为其他值。

Front Matter

Hugo 支持TOML、YAML、JSON格式的Front Matter。

以下列出一份完整的YAML格式的Front Matter,除了必要的 data 与 title 参数外,你可以有选择性的其他参数。

```
YAML

1 ---
2 title: "文章标题"
3 description: "文章的描述信息"
4 tags: [ "标签1", "标签2", "标签3" ]
5 categories: [ "分类1", "分类2" ]
6 keywords: [ "Hugo", "keyword" ]
7 date: 2012-04-06
```

```
8 lastmod: 2015-12-23
9 # CJKLanguage: Chinese, Japanese, Korean
10 isCJKLanguage: true
12 # 如果draft为true,除非使用 --buildDrafts 参数,否则不会发布文章
13 draft: false
15 # 设置文章的过期时间,如果是已过期的文章则不会发布,除非使用 --buildExpired 参数
16 expiryDate: 2020-01-01
18 # 设置文章的发布时间,如果是未来的时间则不会发布,除非使用 --buildFuture 参数
19 publishDate: 2020-01-01
  # 排序你的文章
  weight: 40
24 # 使用这两个参数将会重置permalink,默认使用文件名
25 url:
  slug:
28 # 别名将通过重定向实现
29 aliases:
30 - 别名1
   - /posts/my-original-url/
   - /2010/01/01/another-url.html
34 # type 与 Layout 参数将会改变 Hugo 寻找该文章模板的顺序,将在下一节细述
  type: review
  layout: reviewarticle
38 # 三个比较复杂的参数
39 taxonomies:
40 linkTitle:
  outputs:
42 # 实验性的参数
  markup: "md"
  # 你还可以自定义任何参数,这些参数可以在模板中使用
46 include toc: true
   show_comments: false
```

模板选择顺序

这是一篇 content/posts/ 下的文章寻找模板的顺序(此时我们未在文章的Front Matter指定 type 与] 属性):

- 1. /layouts/UNSPECIFIED/UNSPECIFIED.html
- 2. /layouts/posts/UNSPECIFIED.html
- 3. /layouts/UNSPECIFIED/single.html
- 4. /layouts/posts/single.html
- 5. /layouts/ default/single.html
- 6. /themes/<THEME>/layouts/UNSPECIFIED/UNSPECIFIED.html
- 7. /themes/<THEME>/layouts/posts/UNSPECIFIED.html
- 8. /themes/<THEME>/layouts/UNSPECIFIED/single.html
- 9. /themes/<THEME>/layouts/posts/single.html
- 10. /themes/<THEME>/layouts/ default/single.html

如果我们在Front Matter中添加以下代码

```
YAML

1 type: review
2 layout: reviewarticle
```

该文章现在的寻找模板顺序为:

- 1. /layouts/review/reviewarticle.html
- 2. /layouts/posts/reviewarticle.html
- 3. /layouts/review/single.html
- 4. /layouts/posts/single.html
- 5. /layouts/ default/single.html
- 6. /themes/<THEME>/layouts/review/reviewarticle.html
- 7. /themes/<THEME>/layouts/posts/reviewarticle.html
- 8. /themes/<THEME>/layouts/review/single.html
- 9. /themes/<THEME>/layouts/posts/single.html
- 10. /themes/<THEME>/layouts/ default/single.html

值得注意的是,<mark>/layouts/</mark> 目录下模板优先级总是高于 /themes/<THEME>/layouts/ 。同理,若根目在与 /themes/ 文件夹下同名的文件夹,根目录下的文件优先级总是高于 /themes/ 文件夹。

因此,在我们只是需要别人提供的主题做一些小修改时,尤其是对于一些静态资源需要进行覆盖时,; 文件置于根目录的文件夹下而不是直接对主题进行修改,日后需要更新主题时就无需解决 git 冲突的能 了。

当然,如果是需要直接对 /layouts/ 目录下的模板进行修改,还是建议新建一个 git 分支进行更改。

URL管理

正如前文所言, hugo 会将 content/目录下的结构反映到生成的静态网站中,但 config.toml 中的 permalinks 参数允许你自由更改内容的URL。例如:你想从 hexo 迁移到 hugo ,你可以将 permalin 为下面这种形式以适应之前的URL。

```
TOML
1 [permalinks]
2  post = "/:year/:month/:title/"
```

上面的配置将改变 content/post/ 文件夹下所有文章的URL。

举个栗子, content/post/sample-entry.md 的URL将从默认的 https://example.com/post/sample-e 改变为 https://example.com/2013/11/sample-entry/。

所有可用的属性如下:

```
TOML

1 /:monthname/:day/:weekday/:weekdayname/:yearday/:section/:title/:slug/:filename/
```

内容摘要

Hugo会自动提取文章的前70个字符作为摘要。(注意:该功能在中文环境下需要在 config.toml 中家 hasCJKLanguage = true 才能发挥更好的效果。)

当然你也可以在文章内使用 <!--more--> 针对文章手动进行摘要提取,在 <!--more--> 之前出现的内作为摘要使用,且能够保持渲染后的结构而不是纯文字版本。

Shortcodes

Shortcodes帮助你在编写markdown时快捷的插入HTML代码,功能上类似于Hexo的标签插件。

上述代码通过内置的 rel 与 relref 帮助你快速引用站点内的其他文章。

注意: 如果你的 content/ 目录下有多个同名的文件,引用该文章必须使用 bLog/post.md 这样的相》而不是只提供 post.md 这样的文件名。

hugo 还内置了 instagram 、 tweet 、 youtube 等Shortcodes,可以阅读官方文档了解更多信息,你 主题可能也会提供Shortcodes,当然你也可以定制你自己的Shortcodes。

分类系统

默认情况下即 tags 与 categories ,通常来说这已经足够我们使用了,但你也可以在 config.toml 文加下面的代码来添加更多的分类。

```
TOML

1 [taxonomies]
2 tag = "tags"
3 category = "categories"
4 series = "series"
```

维包子什么都知道!

Custom Output Formats

hugo 能够输出多种不同格式的内容,这里简单的举个如何同时输出markdown文件的栗子:

在你的 config.toml 文件下添加:

```
TOML
```

```
[mediaTypes]
[mediaTypes."text/plain"]
suffix = "md"

[outputFormats.MarkDown]
mediaType = "text/plain"
isplainText = true
isHTML = false
```

为 MarkDown 新建一个 single.md 模板,写入以下代码,并放置在 /layouts/ default/ 文件夹下

```
Go HTML Template

1 {{ .RawContent }}
```

针对所有内容,在 config.toml 文件下添加:

```
TOML

1  [outputs]
2  home = ["HTML", "RSS"]
3  page = ["HTML", "MarkDown"]
4  section = ["HTML", "RSS"]
5  taxonomy = ["HTML", "RSS"]
6  taxonomyTerm = ["HTML"]
```

针对某篇文章,在该文章的Front Matter中添加:

```
YAML

1 outputs:
2 - html
3 - markdown
```

在模板中的合适位置添加代码链接到你的 .md 文件:

```
Go HTML Template

1 {{ with .OutputFormats.Get "markdown" -}}
2 <a href="{{ .Permalink }}">查看本文 Markdown 版本 »</a>
3 {{- end }}
```

扩展阅读

• 官方文档

文章作者: olOwOlo 上次更新: 2018-02-05

#Hugo #Getting Started

〈 Google 涂鸦 - Kids Coding - 兔子吃萝卜解法