

李承熹



UIUX前端設計

介面設計：AI / PS / Figma

會交互使用 AI / PS / Figma 進行介面設計、風格整理、UI Flow 製作等等

網頁製作：HTML / CSS / Javascript / Bootstrap / jQuery

擅長網頁切版（包含RWD）、以及使用jQuery以及Javascript進行部分網頁動態設計，並且有使用過 ajax 將資料送入後端資料庫（PHP）後撈資料的經驗（使用sql語法）。

自傳：

目前剛結束UIUX課程進修，已具備使用者研究、流程設計、網站架構、界面設計、網頁製作相關經驗，擅長進行介面設計、CSS切版、手切RWD，用以做出好看的效果，同時也持續精進更多網頁開發技能，往前端更進一步！

學歷：

中國科技大學數位多媒體學系 2016 - 2020

主修3D建模、2D繪圖、平面視覺相關，選修影片剪輯、UIUX、AE特效。並且於畢業專題製作中擔任組長，負責專題內的主角3D建模以及動畫，並且統整所有組員相關資訊並進行整合，也時常與教授討論開發方向。

資展國際 互動式網站UI/UX設計師就業養成班 2022.01 - 2022.06

畢業工作一年後，毅然決然決定朝向UIUX前端進行發展，期間已經接觸包括

UI：AI、PS、Figma / UX：使用者分析、網頁流程規劃

前端：HTML、CSS、jQuery、JavaScript / 後端：MySQL、PHP

相關經歷：

2020放視大賞入圍遊戲組第二階段-洛斯LOST

工作經歷：

新加坡商博特盈股份有限公司-遊戲客服專員 2020 - 2021