

# C-- : Guide utilisateur

## H4222

C-- est un compilateur d'un sous-ensemble du langage C réalisé avec Antlr4 et C++.

## Instructions

### 1. Compiler l' environnement

Se placer dans le dossier "compiler" et exécuter un des 3 scripts ci-dessous :

- `Makefile` à l'aide de la commande `make` pour compiler le parser et ajouter les librairies et les dépendances sur les machines des salles 208 and 219 de IF.
- `compile\_ubuntu.sh` pour compiler sur une machine à ubuntu where le antlr runtime a été compilé manuellement.
- `compile\_docker.sh` en dernier recours. Il compile le projet en un environnement docker où antlr4 et ses dépendances sont bien installés..

### 2. Lancer le compilateur sur un fichier cible

Pour utiliser le compilateur il faut tout d'abord se rendre dans le dossier: `compiler`.

```
cd compiler
```

Puis il faut compiler notre compilateur. Pour ceci il suffit de faire un simple:

```
make
```

Utiliser le compilateur ifcc

Une fois le compilateur créé, son utilisation est relativement simple :

```
./ifcc fichier.c
```

Cette commande génère le fichier assembleur fichier.s qui pourra être utilisé plus tard pour créer un exécutable (en utilisant gcc par exemple)

Nous avons implémenté certains scripts qui facilitent l'utilisation:

Execute

Le script `execute.sh` utilise notre compilateur pour compiler un fichier nommé `ret42.c`. De plus il compilera le fichier `ret42.s`, qui a été créé par notre compilateur, avec gcc. Finalement la valeur retournée par la compilation sera affichée dans le terminal.

```
./execute.sh
```

### Run\_gcc

Ce script compile simplement le fichier `ret42.c` avec gcc et affiche son résultat dans le terminal.

```
./run_gcc.sh
```

### Test

Ce script (`test.sh`) permet d'afficher les résultats des deux scripts précédents, afin de pouvoir comparer les deux compilateurs plus facilement.

```
/test.sh
```

### Environnement de test

L'environnement de test se trouve sous: /test.

Le fichier `test.sh` à exécuter avec docker se nomme test.sh et s'exécute sans entrée.

Il lance les scripts python `pld-test.py` qui va effectuer les tests en comparant les résultats du compilateur créé avec le compilateur gcc en utilisant `pld\_wrapper.sh` :

On le lance simplement ainsi :

```
./test.sh
```

Le fichier `test\_if.sh` lance le script python `pld-test.py` sans passer par docker et supprime le dossier de sortie `pld\_test\_output`

Le fichier `test\_if\_log.sh` fonctionne comme `test\_if.sh` sauf qu'il conserve `pld\_test\_output`

## 3. Résultat de la compilation

Voici le résultat d'une compilation effectuée avec le script test (dans le dossier `compiler`).

```
c3dric@pc-c3dric ..piler-project/SqueletteProjet/compiler (git)-[feature/readme] % ./test.sh
padawan:
10
gcc:
10
```

# Fonctionnalités supportées

Un exemple d'un programme supporté par notre compilateur:

```
char f(int i, char c) {
    i = i + 1;
    return c + i;
}

int g(int j) {
    int b = 0;
    int d = 4;
    int a = 1;
    while (a == 1) {
        if (b == 0) {
            a = 2;
        }
        while (b < 3) {
            int c = 1;
            b = b + c;
        }
        j = b + d;
    }
    return j;
}

char h(int i, char c) {
    c = f(i, c);
    int d = g(c);
    return c + i + 3;
}

int main() {
    int a = 1;
    char b = 'f' + 2 + 'a';
    b = h(a, b);
    return b;
}
```

## Main

Seuls les programmes contenant un seul main sans paramètres sont acceptés.

## Types

Les seuls types supportés sont les entiers à 32 bits nommés *int* et les caractères de la table ASCII nommés **char**

## Expressions

Toutes les expressions arithmétiques et binaires sont autorisées. Il est également possible d'écrire des expressions parenthésées et mixtes. Il est possible d'utiliser aussi les opérateurs de comparaison.

## Tableaux

Seul les tableaux à une dimension avec taille constante fixée à la déclaration sont autorisés. L'accès aux cases du tableau est uniquement possible avec un indice constant (par ex, t[1] est possible mais t[i] ne l'est pas).

## Structures conditionnelles et boucles

Seul les if, if/else, while et for sont supportées.

## Procédures

Toute procédure simple, imbriquée et récursive est acceptée à condition qu'elle soit définie.

## Fonctions

Toute fonctions simple, imbriquée et récursive est acceptée à condition qu'elle soit définie.

## Entrées/Sorties clavier

Les fonctions getchar et putchar sont supportées.

## Les commentaires

Les commentaires avec // et /\*\*/ sont supportés.