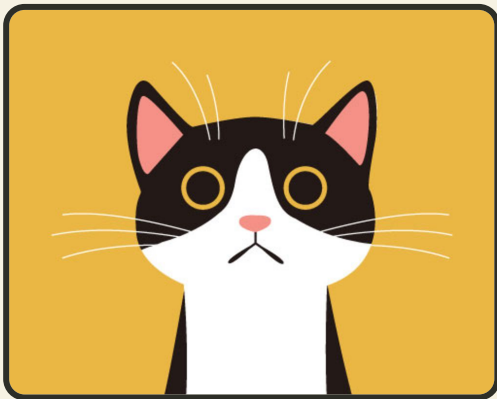


Qui suis-je ?



Dominick R.G



Alternant développeur Flutter



Membre iTeam-\$ Community

“ Une citation de motivation écrit noir sur blanc. “
- Auteur Célèbre .



Maximisez le potentiel
des widgets



Flutter

Flutter ?

Flutter est un framework de développement d'applications multiplateformes open source créé et pris en charge par Google .

Plusieurs plateformes avec une seule base de code (dart)

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 //
3 //
4
5 void main() {
6   runApp(
7     MaterialApp(
8       title: 'Flutter Demo',
9       theme: ThemeData(
10        primarySwatch: Colors.teal,
11        visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
12      ), // ThemeData
13     home: Scaffold(
14       appBar: AppBar(
15         title: Text('Starter App'),
16       ), // AppBar
17       body: Center(
18         child: Text('Hello World'),
19       ), // Center
20     ), // Scaffold
21   ), // MaterialApp
22 );
23 }
24
```



“ Everything is Widget ”

01

Types de
widgets

02

Composition
de widgets

03

Interactions &
événements

04

Live-coding

Résumé du cours en démo

The image shows a presentation slide with a light beige background and a dark blue border. At the top left, there are three small circles (yellow, white, white) representing window controls. The title 'Widget ?' is centered at the top in a bold, black, sans-serif font. Below the title, a large, rounded rectangular box contains the text 'En Flutter, un widget est une classe qui représente un élément de l'interface utilisateur.' in a dark grey, sans-serif font. The slide is decorated with several white rectangular boxes with black outlines, some of which are partially visible on the left and right sides, suggesting a layered or overlapping design.

Widget ?

En Flutter, un widget est une classe qui représente un élément de l'interface utilisateur.

Exemple d'un widget

```
1 class MyProjectWidget extends StatelessWidget {
2   const MyProjectWidget({
3     Key? key,
4     required this.size,
5     required this.id,
6     required this.projectModel,
7   }) : super(key: key);
8   final Size size;
9   final int id;
10  final ProjectModel projectModel;
11
12  @override
13  Widget build(BuildContext context) {
14    return Padding(
15      padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10),
16      child: Column(
17        children: [
18          // Plus de widget ici
19        ],
20      ),
21    );
22  }
23 }
24
```



Restauration



Dekoa

Une application mobile pour aider les clients à commander de la nourriture ...



VOIR

01

01

Types de widgets

Widget de base &
Les widget de mise en forme





Les widgets de bases

Text Widget

Les widgets de texte sont utilisés pour afficher du texte. Ils peuvent être utilisés pour afficher du texte formaté.

Image Widget

Les widgets d'image sont utilisés pour afficher des images. afficher des images en local, du réseau .

Buttons

Ils peuvent être utilisés pour effectuer des actions

Containers

Ils sont utilisés pour envelopper d'autres widgets et leur fournir une taille, une position et un arrière-plan

TextField

Les widgets TextField sont utilisés pour créer des champs de texte.

ListView

Ils peuvent être utilisés pour afficher une liste d'éléments, telle qu'une liste de 'Container' ou 'Text'



Les widgets de bases

Text Widget

Les widgets de texte sont utilisés pour afficher du texte. Ils peuvent être utilisés pour afficher du texte formaté.

Image Widget

Les widgets d'image sont utilisés pour afficher des images. afficher des images en local, du réseau .

Buttons

Ils peuvent être utilisés pour effectuer des actions

Containers

Ils sont utilisés pour envelopper d'autres widgets et leur fournir une taille, une position et un arrière-plan

TextField

Les widgets TextField sont utilisés pour créer des champs de texte.

ListView

Ils peuvent être utilisés pour afficher une liste d'éléments, telle qu'une liste de 'Container' ou 'Text'



Les widgets de bases

Text Widget

Les widgets de texte sont utilisés pour afficher du texte. Ils peuvent être utilisés pour afficher du texte formaté.

Image Widget

Les widgets d'image sont utilisés pour afficher des images. afficher des images en local, du réseau .

Buttons

Ils peuvent être utilisés pour effectuer des actions

Containers

Ils sont utilisés pour envelopper d'autres widgets et leur fournir une taille, une position et un arrière-plan

TextField

Les widgets TextField sont utilisés pour créer des champs de texte.

ListView

Ils peuvent être utilisés pour afficher une liste d'éléments, telle qu'une liste de 'Container' ou 'Text'



Les widgets de bases

Text Widget

Les widgets de texte sont utilisés pour afficher du texte. Ils peuvent être utilisés pour afficher du texte formaté.

Image Widget

Les widgets d'image sont utilisés pour afficher des images. afficher des images en local, du réseau .

Buttons

Ils peuvent être utilisés pour effectuer des actions

Containers

Ils sont utilisés pour envelopper d'autres widgets et leur fournir une taille, une position et un arrière-plan

TextField

Les widgets TextField sont utilisés pour créer des champs de texte.

ListView

Ils peuvent être utilisés pour afficher une liste d'éléments, telle qu'une liste de 'Container' ou 'Text'



Les widgets de bases

Text Widget

Les widgets de texte sont utilisés pour afficher du texte. Ils peuvent être utilisés pour afficher du texte formaté.

Image Widget

Les widgets d'image sont utilisés pour afficher des images. afficher des images en local, du réseau .

Buttons

Ils peuvent être utilisés pour effectuer des actions

Containers

Ils sont utilisés pour envelopper d'autres widgets et leur fournir une taille, une position et un arrière-plan

TextField

Les widgets TextField sont utilisés pour créer des champs de texte.

ListView

Ils peuvent être utilisés pour afficher une liste d'éléments, telle qu'une liste de 'Container' ou 'Text'



Les widgets de bases

Text Widget

Les widgets de texte sont utilisés pour afficher du texte. Ils peuvent être utilisés pour afficher du texte formaté.

Image Widget

Les widgets d'image sont utilisés pour afficher des images. afficher des images en local, du réseau .

Buttons

Ils peuvent être utilisés pour effectuer des actions

Containers

Ils sont utilisés pour envelopper d'autres widgets et leur fournir une taille, une position et un arrière-plan

TextField

Les widgets TextField sont utilisés pour créer des champs de texte.

ListView

Ils peuvent être utilisés pour afficher une liste d'éléments, telle qu'une liste de 'Container' ou 'Text'



Les widgets de mise en page

Row

Permet d'aligner horizontalement des widgets



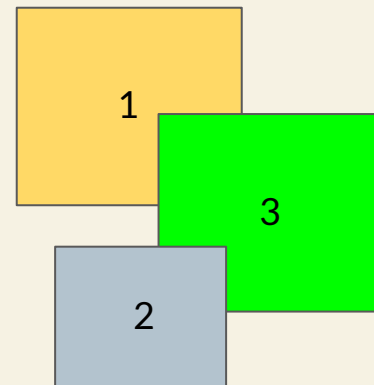
Column

Permet d'aligner verticalement des widgets



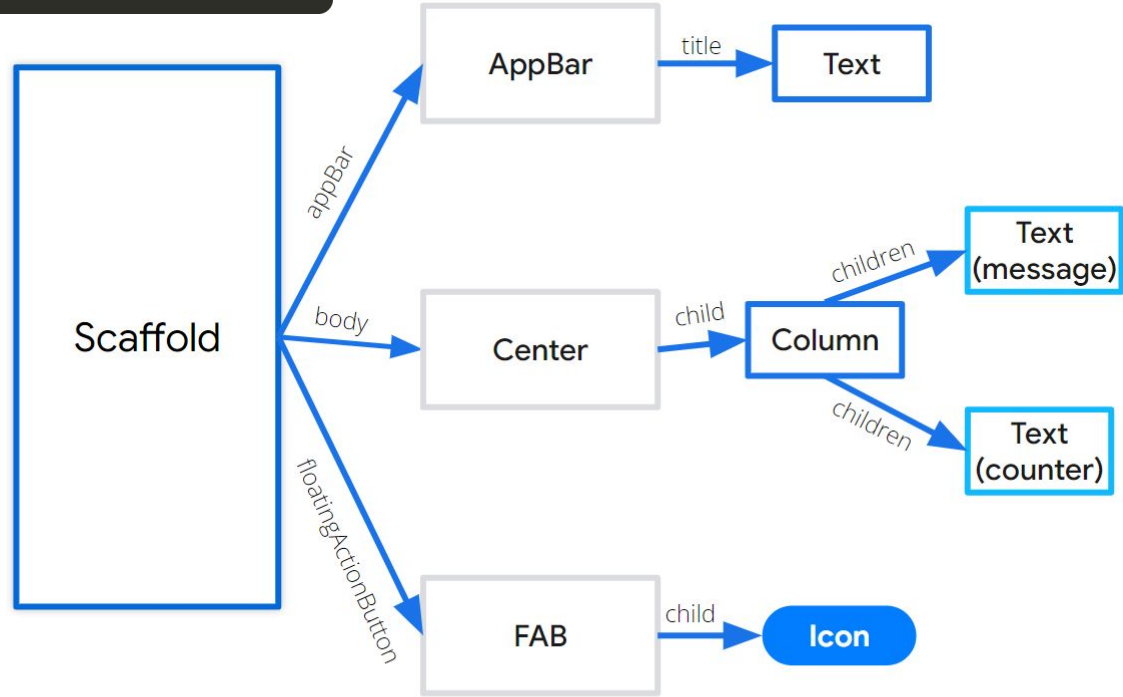
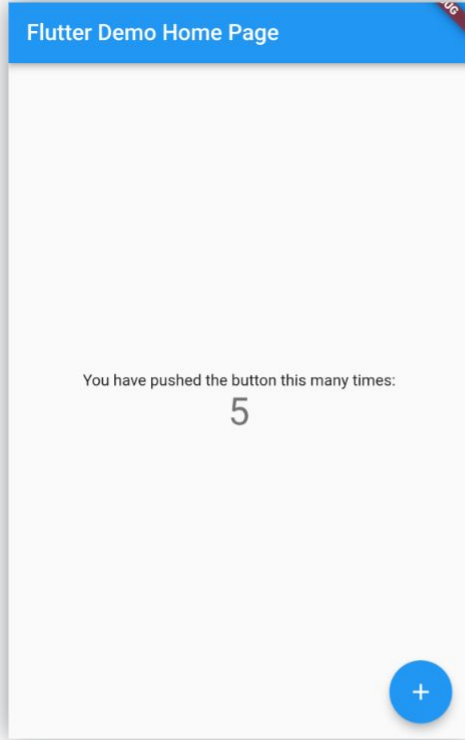
Stack

Permet la superposition des widgets



UI

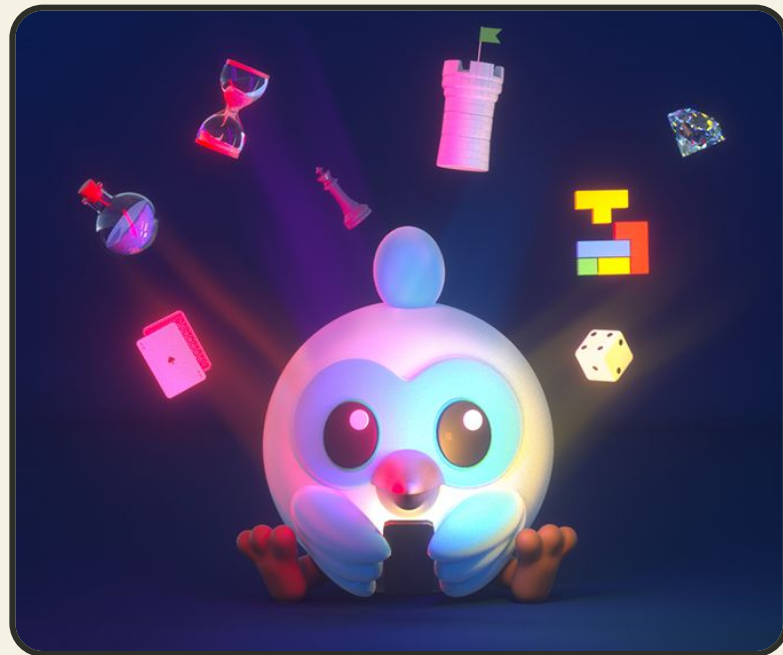
Example



02

Composition des widgets

Les widgets peuvent être combinés pour créer des interfaces utilisateur plus complexes





Widget complexe ?

Les widgets complexes sont composés de plusieurs widgets imbriqués les uns dans les autres pour créer une interface utilisateur plus avancée et sophistiquée.



Comment ?

Image

Column

Container

Text

?



Comment ?

Image

Column

Container



Text





Comment ?

Image

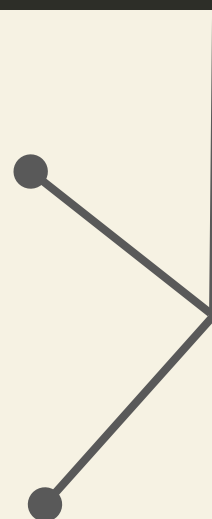
Column

Container

Widget 1

Widget 2

Text





Comment ?

Image

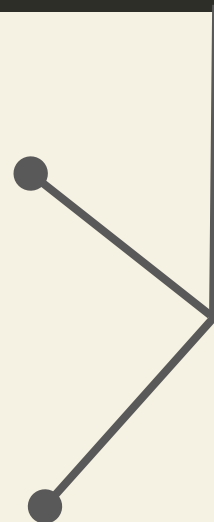
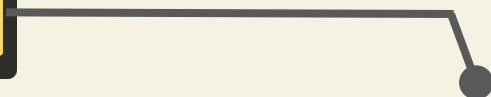
Column

Container



Widget 2

Text





Comment ?

Image

Column

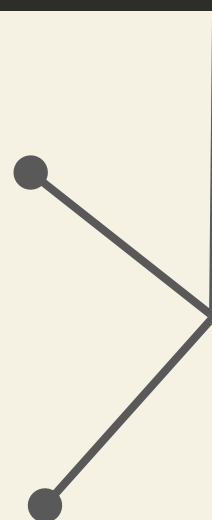
Container

Text



Montagne

La nature est précieuse





Composition des widgets

Image

Column

Container

Text



Montagne

La nature est précieuse

03

Interactions & événements

Widgets interactifs qui permettent aux utilisateurs d'interagir avec les interfaces.



Les widgets interactifs

1/5

FloatingActionButton

Un bouton circulaire souvent utilisé pour effectuer des actions principales dans une application, telles que l'ajout d'un nouvel élément

Tap on this
FloatingActionButton
to execute **onPressed** callback



Les widgets interactifs

2/5

IconButton

Un bouton qui affiche un icône et réagit lorsque l'utilisateur appuie dessus.

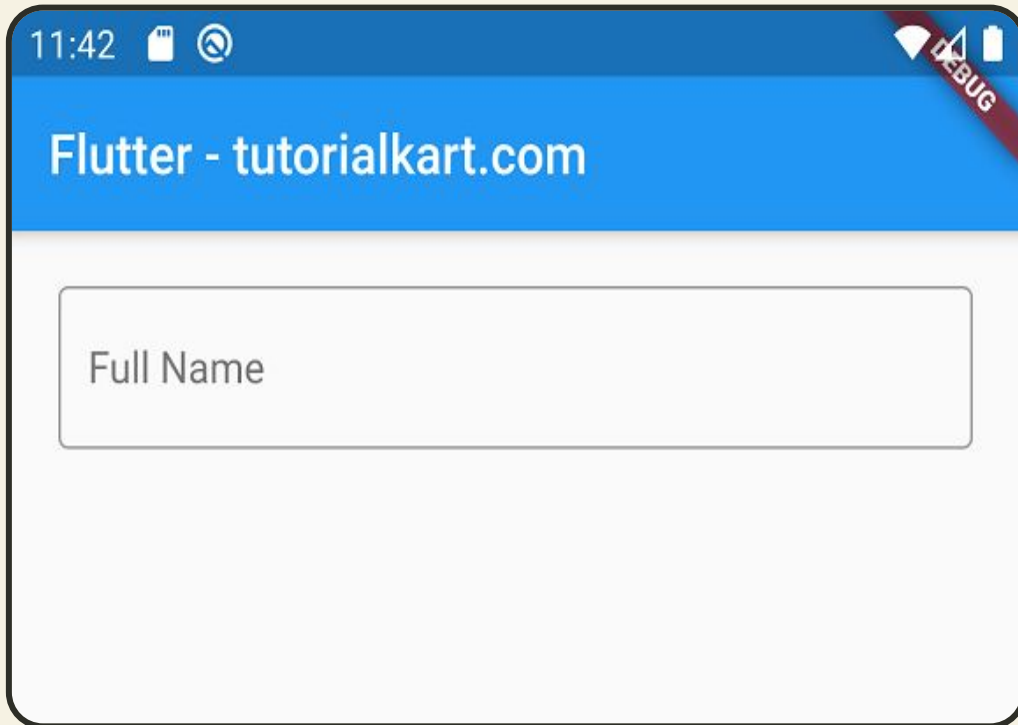


Les widgets interactifs

3/5

TextField

Un champ de texte où l'utilisateur peut saisir du texte.



Les widgets interactifs

4/5

GestureDetector

Un widget qui détecte les gestes de l'utilisateur, tels que les tapes, les glissements ou les balayages.



Single Tap



Double Tap



Press & Hold



Drag



Swipe Up



Swipe Down



Swipe Right



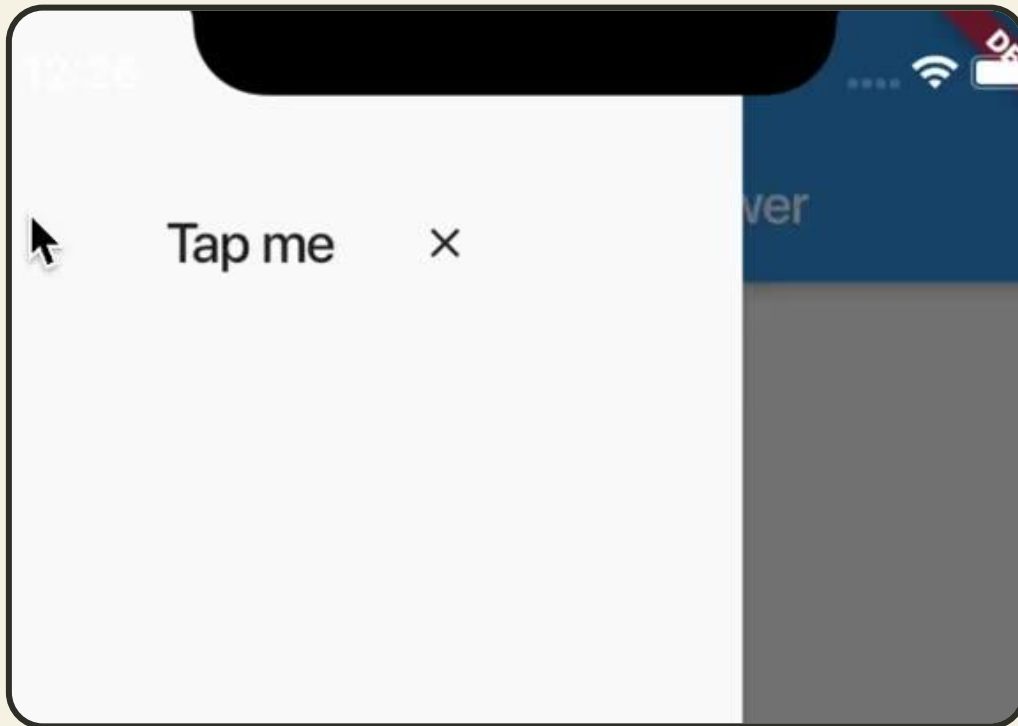
Swipe Left

Les widgets interactifs

5/5

InkWell

Un widget qui ajoute des effets de réponse tactile, tels que des animations de rebondissement, à d'autres widgets interactifs.



Gestion d'événements



Interaction

Les widgets peuvent être utilisés pour interagir avec l'application.



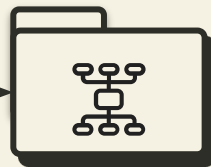
Écoute

Vous pouvez leur ajouter des gestionnaires d'événements (event handlers)



Traitement

Lorsqu'un événement se produit, la fonction de gestion des événements correspondante est appelée

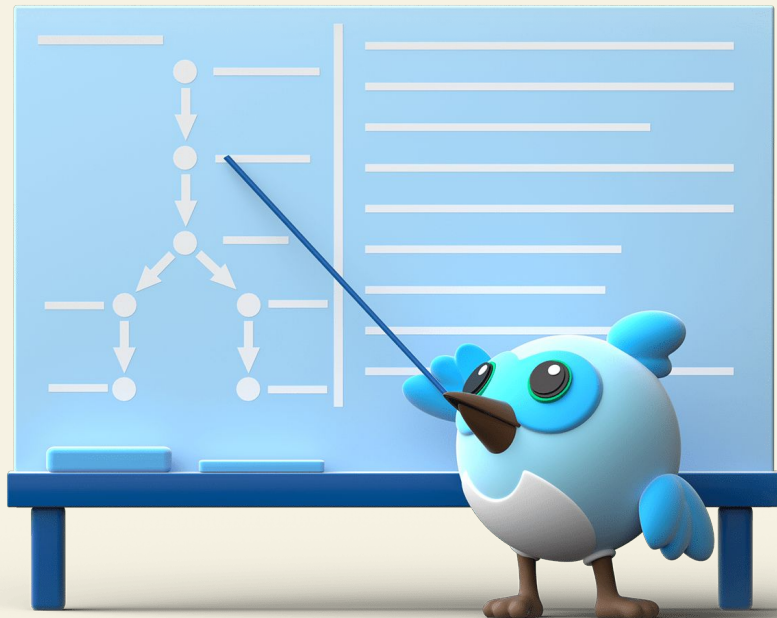


Communication

Une fois que vous avez traité l'événement, vous pouvez mettre à jour l'interface utilisateur en conséquence

04

DEMO





Everything is a Widget,

**but don't put
everything in one
Widget !**

**Des
questions ?**



Merci !

Dominick Randriamanantena Grégoire

+261 34 44 599 16

dominick.iteam-s.mg



CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo,
including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik

Please keep this slide for attribution

Fonts & colors used

This presentation has been made using the following fonts:

Varela Round

<https://fonts.google.com/specimen/Varela+Round>

Roboto Slab

<https://fonts.google.com/specimen/Lato>

#2d2e27

#ffd966

#595959

#f6f2e3

#e4ab00