

Laboration del 1 – Objektorienterad programmering

Översikt

Laborationen går ut på att du skall skapa en webbshop. Laborationen kommer att sträcka sig över flera kurser. I första skedet kommer du att skapa de klasser som till en början skall ingå. När laborationen är klar i sin helhet kommer du att ha skapat en väl fungerande webbshop.

Godkänd laboration kommer att krävas för att senare få skriva det teoretiska provet.

Laborationen kommer att betygsättas med *godkänd* eller *icke godkänd*.

Laborationen görs i grupper om 2-4 deltagare.

Beskrivning – del 1

I denna del av laborationen skall du börja med att plocka ut klasskandidater till din webbshop. Detta innefattar klasser som t.ex. *Product*, *Category*, *User*, etc.

Vilka attribut (datamedlemmar) skall dessa klasser hålla? Vilken typ av funktionalitet (metoder) skall dessa klasser ha? Behöver de implementera något interface?

Dessa klasser skall sedan grupperas i en lämplig paketstruktur som följer mönstret: *landskod.gruppnamen.projekt.osv*.

Exempel på en klass, *User*, skulle kunna se ut så här:

```
package se.coredev.ecommerce.model;

public final class User
{
    private final String username;
    private final String password;
    ...plus flera datamedlemmar...

    public User (String username, String password)
    {
        this.username = username;
        this.password = password;
    }

    public String getUsername()
    {
        return username;
    }

    public String getPassword()
    {
        return password;
    }

    ... plus flera metoder...
}
```

Tänk på är att göra det enkelt och var inte rädd för att göra om dina klasser allteftersom. Denna del av laborationen måste senast vara klar **när ni är tillbaka i januari**.

I nästa del av laborationen kommer du att börja skapa de klasser som har hand om att komma åt det *persistenta lagret* dvs. det lager i applikationen som sparar och hämtar data från t.ex. en databas eller fil.