

## Zoo – del 2

Din `Animal`-klass samt subklasser till `Animal` skall implementera metoden `toString()`.

Du skall även låta din `Animal`-klass implementera `equals()`-metoden.

Ditt zoo skall inte längre tillåta att två `Animal`-objekt som är lika (`equal`) lagras.

Detta meddelas användaren genom:

```
System.out.println("Det går inte att lagra två Animal-objekt  
som är equal.");
```

Gör om ditt `Zoo` så att det har möjlighet att lagra vilda djur respektive husdjur separat.

Din zoo-klass kommer därför förmodligen ha två stycken olika `add()`-metoder.

En som tar emot `Animal`-objekt som implementerar interfacet för vilda djur samt en `add()`-metod som tar emot `Animal`-objekt som implementerar interfacet för tamdjur.

Gör så att ditt zoo inte lagrar djur som är farliga. Farliga djur implementerar ett visst interface. Använd `instanceof` för att ta reda på detta.

**Du kommer alltså behöva skapa:**

1 interface för vilda djur

1 interface för tama djur

1 interface för farliga djur