Javascript Spel Steg 2.

Beskrivning

I grupper om två eller tre, så skall ni designa och konstruera ett enkelt spel. Utformning och komplexitet av spelet är upp till gruppen.

Varje person i gruppen skall kunna förklara varje kodrad i spelet.

Varje grupp kommer att ha 10 minuter på sig att presentera det färdiga spelet. Källkod ska också inlämmnas.

Arbetsuppgiften räknas till slutbetyg och måste genomförs för att betyg ska erhållas för webbteknik kurs.

För att uppnå godkändnivå ska källkod vara välstrukturerad. Spelet ska har ett fint gränsnitt skriven med html/css och det ska gå att spela.

Inlämning och redovisning görs måndagen den 21 Oktober.