

# Avance 1

**Duración: 2 horas.**

1. Toma la base del proyecto que se incluye en la sección **Archivos adjuntos** y ábrelo en el Visual Studio Code.
2. Recrea el contenido que se encuentra en la imagen maqueta.jpg en el archivo HTML del proyecto, con las siguientes especificaciones:

## Header

- Crea un header en donde coloques el título de la tienda con h1.
- Crea un *span* para el título Tienda Muebles y aplícale el color #037BC0 a la palabra Muebles.

## Navegación o menú

- Crea la barra de navegación (nav) con al menos cinco opciones. Se sugiere que esas opciones sean Inicio, Nosotros, Tienda, Blog, Galería y Contacto.

## Hero

- Crea un div para la sección hero.
- Importa las fuentes *Playfair* y *Relaway* de Google FontSync.

## Productos

- Coloca el título de la sección con h2.
- Utiliza la etiqueta para crear la sección principal de la página y crea la estructura solicitada en la imagen maqueta.jpg con divs.
- Crea dos columnas en la primera fila. En la primera columna, coloca la imagen del producto 1. En la segunda columna, agrega un fondo azul, así como el nombre del producto (h3), la descripción, el precio y un botón de “agregar al carrito”.
- En la siguiente fila, crea dos columnas. En cada una de ellas, coloca las imágenes de los productos 2 y 3, respectivamente. Dentro de un div, coloca la información del producto (nombre, descripción, precio y el botón de “agregar al carrito”) con el fondo azul.
- Finalmente, crea una fila y tres columnas para que coloques la imagen 4, 5 y 6, respectivamente. En cada columna, coloca un div con la información del producto (nombre, descripción, precio y el botón de “agregar al carrito”) con el fondo azul.

# Avance 1

## Categorías

- Crea una nueva sección que tenga como título las categorías de productos con h2.
- Crea una fila con tres columnas. En cada columna vas a poner una categoría y cada categoría de los productos contará con una imagen (incluidas en las imágenes del proyecto) y un enlace (como la página es para efectos demostrativos, coloca un # en el href de la etiqueta a).

Las categorías en las que se dividirán los productos podrán ser categoría1, categoría2 y categoría 2, u Oficina, Hogar y Cocina.

## Footer

- Crea el footer, así como una fila con tres columnas iguales, asignando con h3 a cada una de las columnas. En la primera, coloca el título y crea un nav con las opciones Cocina, Oficina, Jardín, Cochera y Dormitorios de color negro. Deben estar centrados y los enlaces sin decoración.

En la segunda categoría, coloca como título: “Sobre nosotros” y coloca los enlaces: Nuestra historia, Misión, visión y valores, Carrera, Políticas de privacidad y Términos del servicio. En la categoría de Soporte, coloca Preguntas frecuentes, Ayuda en línea, y Confianza y seguridad.

## Consideraciones generales

### Para el aprendizador:

1. No te preocupes si tu página no luce exactamente como la imagen maqueta.jpg incluida en los archivos del proyecto, solo confirma que se encuentren todos los elementos solicitados.
2. Asegúrate de tener instalado el plugin de Live Server para que puedas ir visualizando los cambios realizados en el proyecto antes de publicarlos.
3. Una vez que tengas todos tus cambios realizados, recuerda subirlos a tu repositorio GIT. Asegúrate de tener creada y configurada la cuenta GIT a tu Visual Studio Code y que en GitHub tu página se visualice de la misma manera que en tu proyecto local.

### Para el instructor:

En esta semana, es importante validar que el aprendizador sepa utilizar HTML para poder crear cada una de las secciones solicitadas (no importa tanto la apariencia). Se sugiere poner especial atención en el uso de la etiqueta div.

Por otro lado, se sugiere que el aprendizador tenga bien claro el uso de GIT y que pueda manipularlo, así como integrarlo en su proyecto.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.