



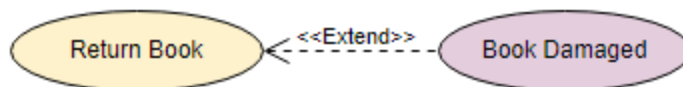
Use Case

| | |
|-----------|------------------------|
| 🕒 Created | @June 12, 2023 3:21 PM |
| 🏷️ Tags | |

Диаграмма вариантов использования (**Use Case Diagram**) в UML представляет собой графическое изображение взаимодействия между системой и ее окружением. Диаграмма описывает различные варианты использования системы (use cases), которые представляют собой конкретные сценарии использования системы пользователем или другой системой.

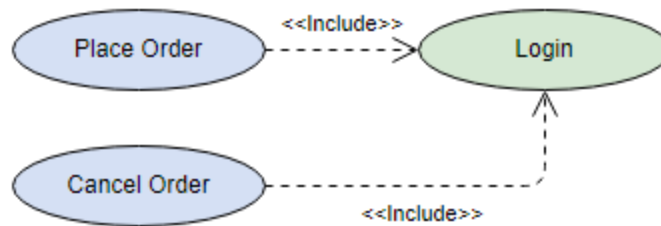
На диаграмме вариантов использования обычно изображаются следующие элементы:

1. **Актеры** (**Actors**) - лица, которые используют систему или взаимодействуют с ней.
2. **Варианты использования** (**Use Cases**) - конкретные сценарии использования системы.
3. **Отношения между актерами и вариантами использования** (**Associations**) - связи между актерами и вариантами использования системы.
4. **Расширения** (**Extensions**) - дополнительные сценарии, которые могут произойти в рамках основного варианта использования. Стрелка указывает на тот прецедент от которого он зависит (**extend**).



5. **Включения** (**Inclusions**) - сценарии, которые могут быть выполнены внутри других сценариев. Является обязательным, но он расширяет зависимый

прецедент, стрелка указывается на тот прецедент, который “включается” (**include**) в основной.



6. **Система** (**System**) - объект, над которым выполняются варианты использования.

Диаграмма вариантов использования помогает описать сценарии использования системы и определить ее функциональные требования. Эта диаграмма может также использоваться для общения с заказчиком или пользователями системы и получения обратной связи по ее функциональности.

Для построения диаграммы вариантов использования системы в UML необходимо выполнить следующие шаги:

1. Определить всех актеров системы и их роли в использовании системы.
2. Идентифицировать все основные варианты использования системы, то есть конкретные сценарии использования системы пользователями или другими системами.
3. Создать прямоугольник на диаграмме для каждого варианта использования и дать им подходящее имя.
4. Сопоставить каждый вариант использования с соответствующим актером, который будет его запускать.
5. Добавить отношения между актерами и вариантами использования.
6. Добавить расширения (Extensions), если это необходимо, чтобы показать возможные альтернативные сценарии в рамках основного варианта использования.
7. Добавить включения (Inclusions), если это необходимо, чтобы показать сценарии, которые могут быть выполнены внутри других сценариев.

Пример диаграммы вариантов использования (Use Case):

